

中心思想：我们曾经是三体人所谓的虫子，对于可以轻易毁灭空间维度的更高等的生物来说，我们和三体人也是他们眼中的虫子吗。。我们在宇宙中到底是何种角色，宇宙中的生物的未来在何方？【首尾都可提及】

主人公：罗辑【主线视角】，叶文洁【黑暗森林理论的线索】，章北海，面壁者 1,2，破壁者 1,2，史强，存档小天使，待续

楔子：罗辑独自守护在冥王星，开始回忆他从被选为面壁者到现在的生活，可用内心独白式表现。

第一幕：行星防御理事会第十九次会议，面壁者的选择过程以及罗辑的内心独白，伪条件分支让罗辑选择是否成为面壁人，接受任务。离开会场，史强出场，条件分支为是否需要贴身保护。

第二幕：如果选择不需要则有中枪情节【设计为小游戏，小游戏的内容暂时待定，可能为十字棋】，苏醒后由行凶者告知三体世界的真实状况以及自身重要性，否则在保镖保护下回到酒店，梦里【设计小游戏，】通关后由叶文洁告知三体世界真实状况以及自身重要性。沉思过后，选择隐居

第三幕：破壁计划和破壁人产生，展现其他两个面壁人的计划【简单一两页图片带过】

第四幕：开始主角的面壁计划，设计成耗时较长的养成类小游戏，需要获得某种成就后游戏结束。

【养成类结束后系统弹出存档窗口】。

第五幕：开始回忆与叶文洁的对话想到宇宙黑暗森林理论的 IDEA，明白自己为何成为三体人的目标。

第六幕：罗辑要求向恒星发射咒语。

第七幕：冬眠醒来过程，与史强的谈话，以及和三体世界进行的谈判三者融合成为一个侦探类的游戏。

【若无法通关则回到游戏开始的地方，通关则为三体人撤离地球】，设置存档点。

第八幕：地球人和三体人进行深入交谈，和解并达成一致。由于对宇宙中更高级生命的恐惧，地球人和三体人决定合作防御更高级的生命。从回忆中回到罗辑处于冥王星的时候。

第九幕：游戏结束，对自身在宇宙中十分渺小的认识，以及对我们发现了比我们更加低等的生物时该做出何种举动的思考。星空图片加配图，最后定位到我们人类所处的世界，重提中心观点，首尾呼应。

具体情节以及图片实现：

1.图片变换：宇宙→银河系→太阳系→半人马座α三星→地球【最后一张图片上设置开始游戏，退出，设置按钮，自动播放 BGM 及音量和音效设置】【实际上为游戏开始界面的设计】

2 开始游戏：罗辑独自在冥王星上 y

3.镜头回到会议现场。背景：“最后面壁者，罗辑博士，请。”罗辑：“是不是弄错了，为什么会是我，我只是个普通人。”背景：“在三体危机前，我们都是普通人，但是我们都有自己的责任。”罗辑：“我拒绝，我放弃面壁者的身份，放弃被授予的责任，也不承担你们强加给我的任何责任。我可以走了吗？”罗辑转身离开。

4.史强：“外面可能有危险，需要安全保卫吗？”弹出条件分支选择窗口：a.不需要（“不需要走开。”）进入小游戏界面。小游戏结束后，罗辑在医院苏醒，与凶手见面。“我已经解脱了，我已经不再是面壁者了，ETO 白白浪费了一个杀手。”凶手：“您真幽默。您应该知道，在这种使命被交付前，是不可能向要承担它的人征求意见的。”罗辑：“我他妈从不在乎人类文明的延续，为什么选中我？！”凶手：“因为，您，是三体世界，唯一要杀的地球人。”对话结束。

b.选择需要保护，回到酒店睡觉并在梦中遇见叶文洁。叶：“小罗，我这辈子可算是等到你了。”罗辑：“您是杨冬的母亲，叶文洁老师？”叶：“是的。听说你是研究心理学的？”罗：“对，我这人确实胸无大志。”叶：“我倒是有个建议，为什么不去研究宇宙社会学呢？宇宙中分布着数量巨大的社会文明，构成了总体的宇宙社会，宇宙社会学就是研究这个超级社会的形态。”罗：“这，真有意思。”叶：“假设两条不证自明的公理，第一、生存是文明的第一需要；第二：文明不断增长扩张，宇宙物质总量并不改变。再加上猜疑链和技术爆炸这两个概念，推论出宇宙社会学的基本图景。”罗辑：“这真是，太不可思议了。但是，您为什么要和我说这些？”叶：“因为你，是三体世界，唯一要杀的地球人。”对话结束，罗辑惊醒。

5.画面为罗辑隐居地的图片，“谁是这里的主人？”罗辑：“我呀，我要到那里去安度余生。”

6.进入第一个养成生存类游戏，当达到一定的智力值时通过某个触发结束游戏，并且设置存档点。

7.罗辑站在冰面，仰望浩瀚星空，“猜疑链，技术爆炸.....猜疑链，技术爆炸.....”，掉入水中，画面切为死寂的冷黑。罗辑：“面壁者罗辑，我是你的破壁人。在这死寂的冷黑间，我想你看到了宇宙的真相。”

8.罗辑：“林格博士，我们能够像宇宙发出某种信息暴露出某个恒星的坐标吗？”林格：“可以，然而解读这种信息的文明，大概要比三体文明更加先进。”罗辑：“我需要一颗距离太阳 50 光年左右的恒星的位置

构图。”林格：“187J3X1。”

9.会议现场，罗辑：“这个计划将利用太阳的电渡放大功能，向宇宙发射一条位置信息，或者说，发送一条作用于 187J3X1 的咒语。”咒语最快在什么时候可以生效？”罗辑：“50 年后，大概 100 年后能观测到，或者会更久。”“在这一百年或更长的时间里，您打算做什么？”罗辑：“冬眠。当观测到咒语的作用时，请叫醒我。”

10.罗辑进入冬眠。

11.罗辑冬眠醒来，进入侦探生存类游戏。【此游戏的线索主要来自罗辑与史强的对话，游戏的结局是罗辑与三体人的谈判，最终黑森理论生效，三体人离开地球，游戏结束。若不能找到线索完成游戏，则回到游戏开始】，游戏结束后设置存档点。

12.三体人与地球人在拉格朗日点谈判，三体人：“我们愿意帮助地球建立引力波发射系统，并且截除智子封锁，全面传授人类科学技术。”地球：“黑森理论并不是虚幻的猜想，在你们的眼里我们是低等的虫子，然而，在更高级的文明眼里，你们也一样是低等的虫子。”三体：“你说的没错，所以我想，我们这两条低等的虫子，也该共同想想，怎么面对更高级的智慧生物。”地球：“我们依旧会，做出那些”人是大写的“选择，给岁月以文明，给时光以生命。”画面回到罗辑处于冥王星的镜头。

13.游戏结束。星空配图，“宇宙有多空旷，我们不知道。宇宙有多拥挤，我们也不知道。人类在宇宙中是非常渺小的，然而有一天，若是我们发现了比自己更加低等的生命文明，我们又会做出何种举动？只希望，在所有的选择中，人都能是大写的。