

Project Documentation

Interactive Lighting Detector

written by

Vera Brockmeyer (Matrikelnr. 11077082)
Laura Anger (Matrikelnr. 11086356)

Image Processing in SS 2017

Supervisor:

Prof. Dr. Dietmar Kunz
Institute for Media- and Phototechnology

Inhaltsverzeichnis

1	Introduction	3
1.1	Motivation	3
1.2	Usage Context	3
1.3	Project Goal	3
2	State of the Art	4
2.1	Image Forensic	4
2.2	Light Vectors	4
3	Materials	5
3.1	Hardware	5
3.1.1	Computer	5
3.2	Software	5
4	System	6
5	Evaluation	7
6	Project Management	8
6.1	Project Definition	8
6.1.1	??	8
6.1.2	??	8
6.2	Project Planning	8
6.2.1	??	8
6.2.2	??	8
6.3	Project Execution	8
6.3.1	??	8
6.3.2	??	9
6.4	Project Completion	9
6.4.1	??	9
6.4.2	??	9
7	Conclusion	10

1 Introduction

??

1.1 Motivation

??

1.2 Usage Context

??

1.3 Project Goal

??

2 State of the Art

???

2.1 Image Forensic

??

2.2 Light Vectors

??

3 Materials

??

3.1 Hardware

??

3.1.1 Computer

??

@??: Vielleicht möchtest du die Tabelle einfach übernehmen und nur die Daten des PCs ändern?

3.2 Software

??

CGPC6	Beschreibung
Prozessor	Intel Core i7 6700 CPU @ $4 \times 3.4 - 4.0$ GHz
Arbeitsspeicher	16 GB
Grafikkarte	NVIDIA GeForce GTX 980
Betriebssystem	Windows 10 Education 64 bit
Schnittstellen	2× USB 3.0, 5× USB 2.0, 1× HDMI

Tabelle 1: Übersicht der technischen Daten des Computers für die *Unity*-Simulation.

4 System

???

5 Evaluation

??

6 Project Management

Laura

Dieses Kapitel beschreibt die Planung und das Management des Projektes *MArC*. Es ist in die einzelnen Projektphasen gegliedert, welche jeweils die wichtigsten Punkte der entsprechenden Phasen enthalten.

6.1 Project Definition

Laura

6.1.1 ??

Laura

6.1.2 ??

Laura

6.2 Project Planning

Laura

6.2.1 ??

Laura

6.2.2 ??

Laura

6.3 Project Execution

Laura

6.3.1 ??

Laura

6.3.2 ??

Laura

6.4 Project Completion

Laura

6.4.1 ??

Laura

6.4.2 ??

Laura

7 Conclusion

??

Literatur