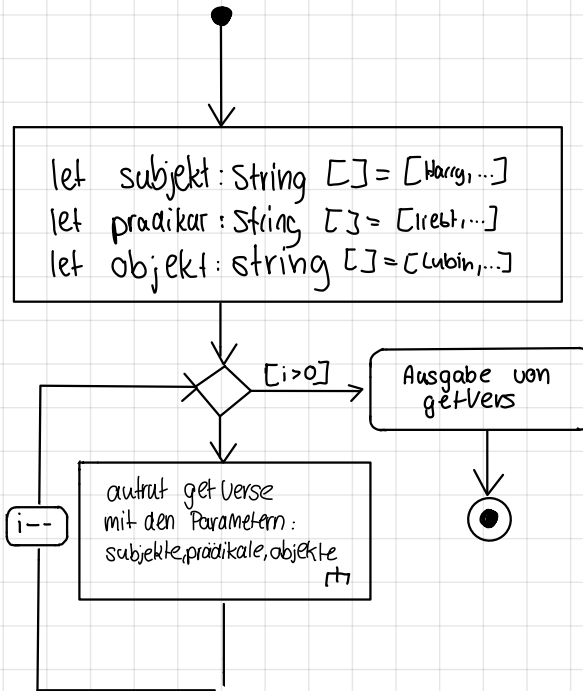
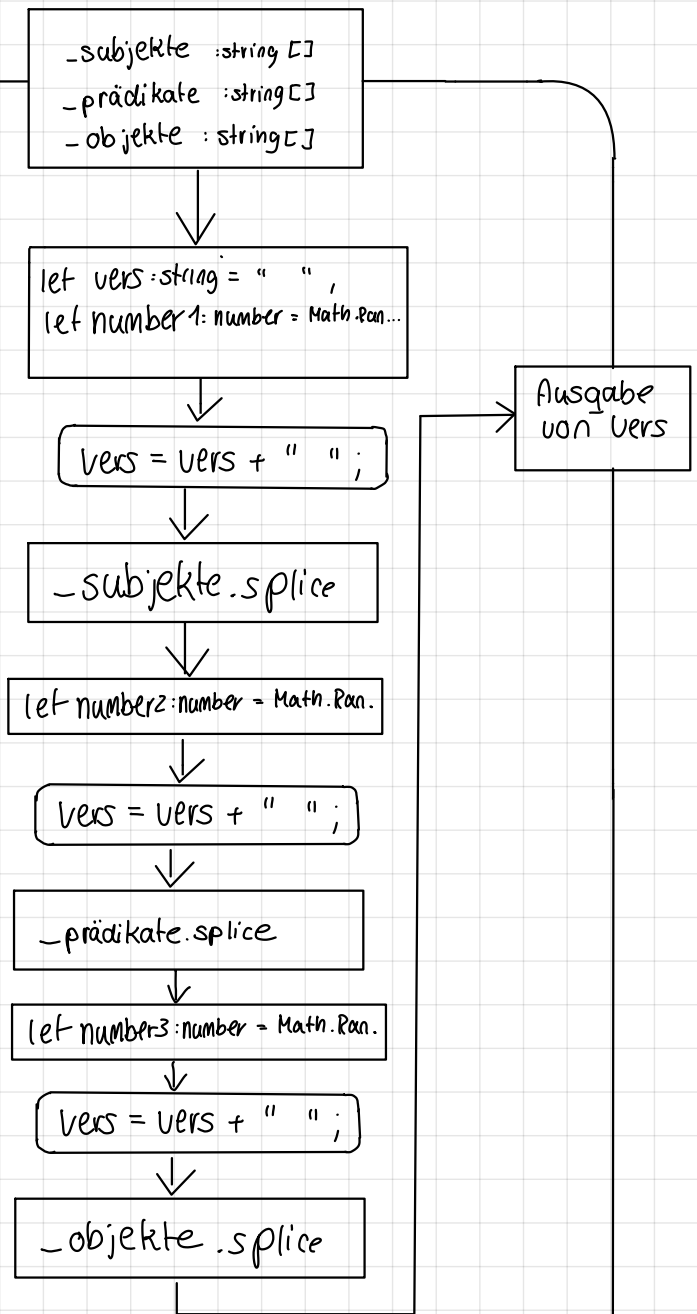


# Random Poem: Activity Diagram

main



getVerse



# Tracetable Random Poem

## main

```
let subjekte: string [] = [Harry, Hermine, Ron, etc.] (6)
let prädikate: string [] = [braut, liebt, zerstört, etc.] (6)
let objekte: string [] = [Zaubertränke, Hogwarts, Lapin, etc.] (6)
```

Nr	let i = subjekt.length	i > 0	i--	Kommentare
17 19	5	i > 0	--	i = 6; i > 0 → true get Verse - 1
17	4	i > 0	--	i = 5; i > 0 → true get Verse läuft bis i > 0 also bis i = 1

## get Verse

Nr.	- subjekte	- prädikate	- objekte	vers: string	number1	number2	number3	- subjekte.splice (number1, 1)	- prädikate.splice (number2, 1)	- objekte.splice (number3, 1)	Kommentar
→ 23 26 27 28 29 31 32 33 35 36 37 41	subjekte [...]	prädikate [...]	objekte [...]	" " "Hermine" "Hermine braut" "Hermine braut die Karte des Räumtreibers" return	1	0	3	(1, 1)	(0, 1)	(3, 1)	math.Random = 1 vers neu zugewiesen Stelle 1 wird gesplitt math.Random = 0 vers neu zugewiesen Stelle 0 wird gesplitt math.Random = 3 vers neu zugewiesen Stelle 3 wird gesplitt return vers für getVers
→ 23 26 27 28 29 31 32 33 35 36 37 41	subjekte [...]	prädikate [...]	objekte [...]	" " "Harry" "Harry zaubert" "Harry zaubert zaubertränke " return	0	2	0	(0, 1)	(2, 1)	(0, 1)	math.Random = 0 vers neu zugewiesen Stelle 0 wird gesplitt math.Random = 2 vers neu zugewiesen Stelle 2 wird gesplitt math.Random = 0 vers neu zugewiesen Stelle 0 wird gesplitt return vers für getVers