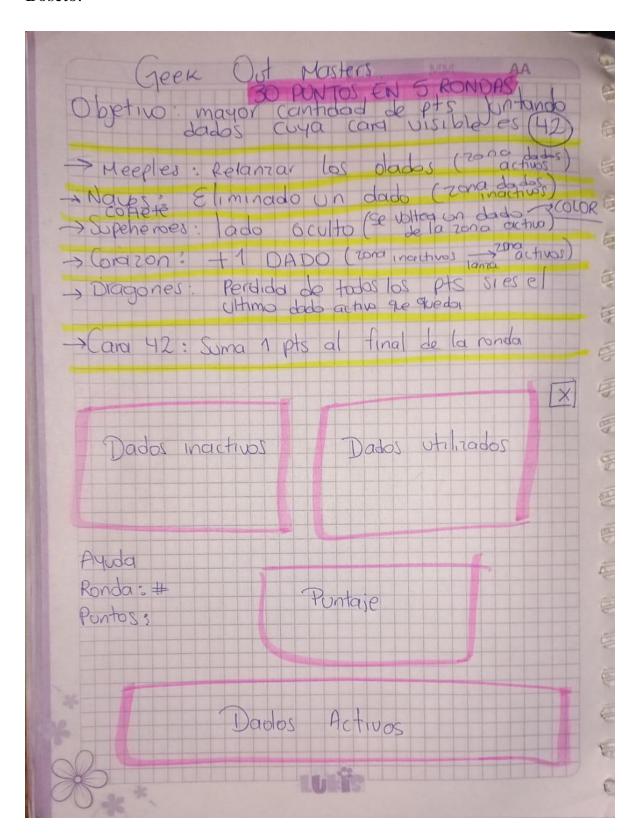
DISEÑO DE CLASES

Boseto:



ANÁLISIS DE CLASES

Clase View

GUIGridBagLayout				
Responsabilidades	Colaboraciones			
Mostrar los dados y permitir al	Escucha			
usuario lanzar y elegir que dado				
usar				

Clase Controller

Escucha				
Responsabilidades	Colaboraciones			
Determinar cuando se ha realizado	ModelGOM			
el lanzamiento y cuando el usuario				
ha elegido el dado a usar				

Clase Model

ModelGOM				
Responsabilidades	Colaboraciones			
Calcula el lanzamiento inicial de cada ronda	Escucha			
-Devuelve los dados activos e				
inactivos a sus paneles				
-Contiene las acciones de cada				
cara del dado				
-Determina al final de cada ronda				
(si hubo puntos o no)				
-Determina el final de las 5 rondas.				

Dados				
Responsabilidades	Colaboraciones			
Devuelve el valor de la cara del	ModelGOM			
dado				