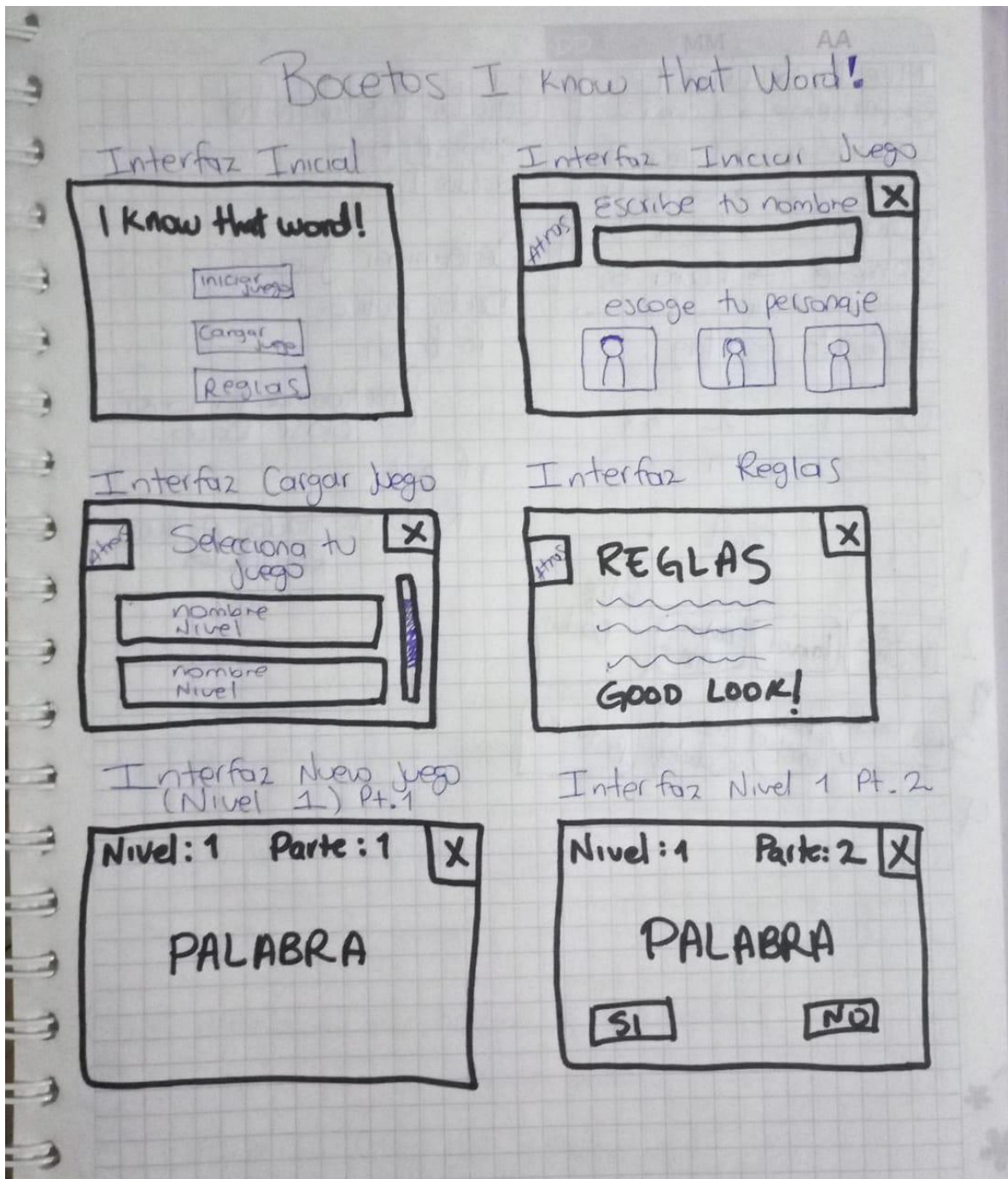


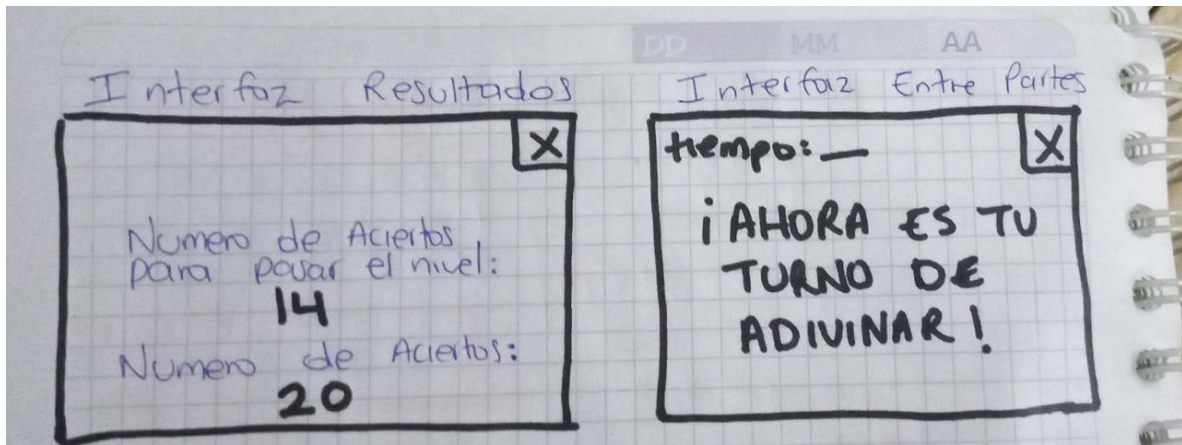
# DISEÑO DE CLASES I KNOW THAT WORD!

Laura Murillas

Manuel Cuellar

Boseto:





## ANÁLISIS DE CLASES

### Clase View

| GUI  |  |
|--|--|
| Responsabilidades  | Colaboraciones   |
| <b>Mostrar las diferentes ventanas y botones del juego.</b><br><b>Aquí se encuentran la mayoría de los métodos usados en la lógica del juego</b> | Escucha<br>Game<br>Palabra<br>Player<br>RoundTextField<br>PlayerInfo<br>GameText |

| Escucha           |                |
|-------------------|----------------|
| Responsabilidades | Colaboraciones |

|  |                   |
|--|-------------------|
| <b>Determinar mediante las escuchas del mouse que ventana y que parte del juego debe visualizarse.</b> | GUI<br>PlayerInfo |
|--|-------------------|

| <b>I Know That Word</b>  |                       |
|--|-----------------------|
| <b>Responsabilidades</b>   | <b>Colaboraciones</b> |
| <b>Clase principal que lee los datos del juego e inicia la interfaz<br/>Si el archivo game-data no esta creado, lo crea en la carpeta data</b> | Game                  |

| <b>Game</b>  |                       |
|--|-----------------------|
| <b>Responsabilidades</b>   | <b>Colaboraciones</b> |
| <b>Esta clase contiene los datos del juego y acciones basicas.</b> | Player<br>GUI         |

| <b>RoundTextField</b>  |                       |
|--|-----------------------|
| <b>Responsabilidades</b>   | <b>Colaboraciones</b> |
| <b>Clase que crea la caja de texto para que el usuario introduzca el nombre.</b> | GUI                   |

| <b>Palabra</b>  |                       |
|---|-----------------------|
| <b>Responsabilidades</b>  | <b>Colaboraciones</b> |
| <b>Clase crea el objeto Palabra con una palabra adentro, puede cambiar de posicion para hacer la ilusion de moverse en diagonal</b> | GUI                   |

| <b>PlayerInfo</b>  |                                       |
|--|---------------------------------------|
| <b>Responsabilidades</b>   | <b>Colaboraciones</b>                 |
| <b>Clase que crea un JPanel que muestra los juegos guardados y la informacion basica de usuario.</b> | Listener<br>GUI<br>GameText<br>Player |

| <b>GameText</b>  |                       |
|--|-----------------------|
| <b>Responsabilidades</b>   | <b>Colaboraciones</b> |
| <b>contiene la fuente de la letra y crea JLabels con la fuente en color negro.</b> | PlayerInfo<br>GUI     |

| <b>Player</b>   |                           |
|---|---------------------------|
| <b>Responsabilidades</b>  | <b>Colaboraciones</b>     |
| <b>contiene la informacion basica del juego del jugador y las palabras que se le asignan a cada nivel</b> | PlayerInfo<br>Game<br>GUI |

| <b>ImageResize</b>   |                       |
|--|-----------------------|
| <b>Responsabilidades</b>                                       | <b>Colaboraciones</b> |
| <b>Esta clase redimensiona las imágenes usadas en el juego</b> | GUI                   |