## Muestreo y geometría

Monday, February 7, 2022 10:44 PM

```
## Muestreo y geometria ##
 Asomiremos muestras aleatonas
  X = [X" XIP] = [X"] -> primera obs.
               xnpl |xn' | → winma obs.
  c/ fila es ma obs.
  n vecs en IRP
  le preden vercomo n puntos en Rt (P=3)
  * es el centro de gravedad de la "mobe" de pontos.
  Una representa yeom.
  · P - vectores en el espació n-dim.
    n_{XP}^{X} = \begin{bmatrix} x_{11} & x_{1P} \\ x_{n1} & x_{nP} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_{1} & \dots & y_{P} \end{bmatrix}
-Yies in vec. de dim n i=1...p
     Vi= [xii] son las n mediciones si n>3, no se di la var i=1,..,p pudu visualizar.

Li hene bodas las obs. di la vori.
* Definimos el vec 1n como 1n = [i]] n. - long = Vn
   forma un angulo igual con todos los ejes
   La el vec (/1/n) 1 es el vec unitano en dir de 1n.
 Si ti= [xii] - La proyec° ortog. de Vi sobre 1 1
 [Y_i] \left( \frac{1}{\sqrt{n}} \right) 1 \left( \frac{1}{\sqrt{n}} \right) = \left( \frac{x_{1i} + \dots + x_{nl}}{n} \right) 1 = \overline{x} i 1
                        d: = 4i - xi 1 es perpendicular a x=1
                       di = \forall i - \overline{x} : \mathbf{A} = \begin{bmatrix} x_{1}i - \overline{x}i \\ x_{n}i - \overline{x}i \end{bmatrix}
     Los etems. de di son las desvaciones de la media
   Ldi = Vdi'di
   L^2 di = di'di = \hat{\mathcal{Z}}(x_j i - \bar{x}_i)^2 \rightarrow \frac{L^2 di}{n} = Sii
- Vecs largos di representan mas vanabilidad en la vari.
```

```
didk = \sum (x_{ji} - x_{i})(x_{jk} - x_{k})

which = \sum (x_{ji} - x_{i})(x_{jk} - x_{k})

\[
\begin{align*}
\sum_{ji} \times_{ji} \times_
```

```
from X_1 ... \times n vers attat. (missing multipopada aleat.) to mados du una pola" con media poblacional \mu, [E[Xi] = \mu) Y cov. Poblocional Y (var(Xi) = Y) = 1..., X_1 = X_2 = X_3 = X_4 =
```