



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Marco Antonio Martínez Quintana

Asignatura: Fundamentos de programación

Grupo: 3

No de Práctica(s): 4

Integrante(s): Laura Andrea Ruiz Flores

*No. de Equipo de
cómputo empleado:* No aplica

No. de Lista o Brigada: 45

Semestre: Primer semestre

Fecha de entrega: 02/11/2020

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Diagramas de flujo

Objetivo: Elaborar diagramas de flujo que representen soluciones algorítmicas vistas como una serie de acciones que comprendan un proceso.

Introducción:

Un diagrama de flujo es la forma en la que podemos expresar un algoritmo de forma gráfica, nos indica el flujo de acciones a seguir para poder resolver el problema que plantea el algoritmo. Hacerlos de manera correcta es importante para poder codificar, ya que gracias a él podemos hacer un programa en algún lenguaje de programación.

Actividad 1:

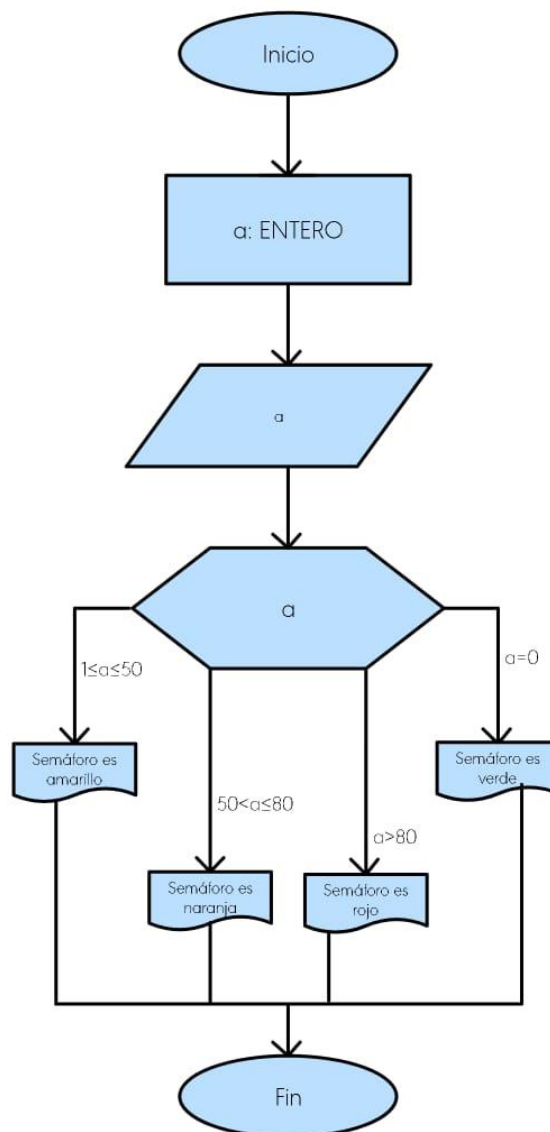
Realizar un diagrama de flujo que determine el color del semáforo COVID en base a una muestra de 100 individuos:

Si hay más de 80 individuos con COVID el color del semáforo es rojo

Si hay de 51 a 80 individuos con COVID el color del semáforo es naranja

Si hay de 1 a 50 individuos con COVID el color del semáforo es amarillo

Si no hay individuos con COVID el color del semáforo es verde



Actividad 2:

Realizar un pseudocódigo que calcule dado un número el cálculo de su factorial:

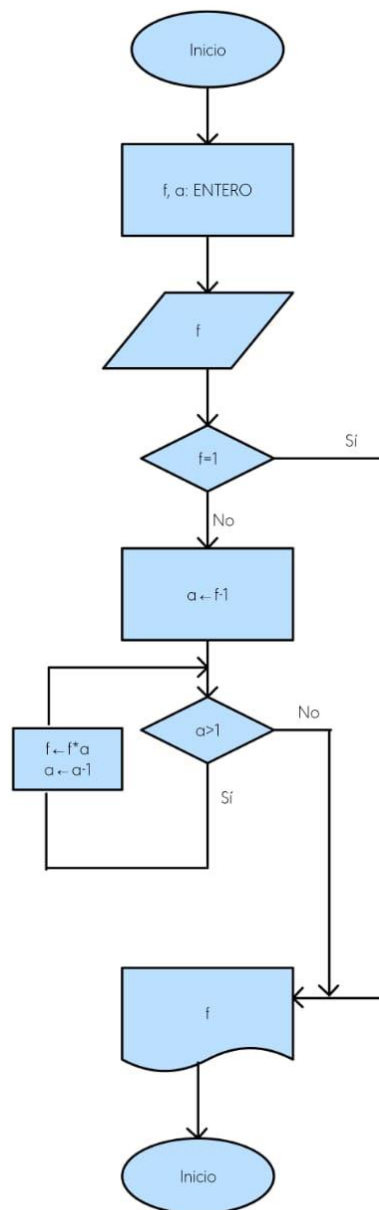
Ejemplo:

$$1! = 1$$

$$2! = 2$$

$$3! = 6$$

$$4! = 24$$



Conclusión

Esta práctica nos ayuda a empezar a acercarnos más a los entornos de programación, ya que seguimos una secuencia lógica, misma que necesitaremos al programar en un lenguaje en específico. Esta práctica fue un poco más sencilla que la anterior, ya que estamos acostumbrados a expresar algoritmos de forma escrita más que gráfica, también para ver el cómo se usan las distintas estructuras de control en un pseudocódigo.