



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Marco Antonio Martínez Quintana

Asignatura: Fundamentos de programación

Grupo: 3

No de Práctica(s): 6

Integrante(s): Laura Andrea Ruiz Flores

*No. de Equipo de
cómputo empleado:* No aplica

No. de Lista o Brigada: 45

Semestre: Primer semestre

Fecha de entrega: 09/11/2020

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Entorno de C (editores, compilación y ejecución)

Objetivo: Conocer y usar los ambientes y herramientas para el desarrollo y ejecución de programas en Lenguaje C, como editores y compiladores en diversos sistemas operativos.

Introducción:

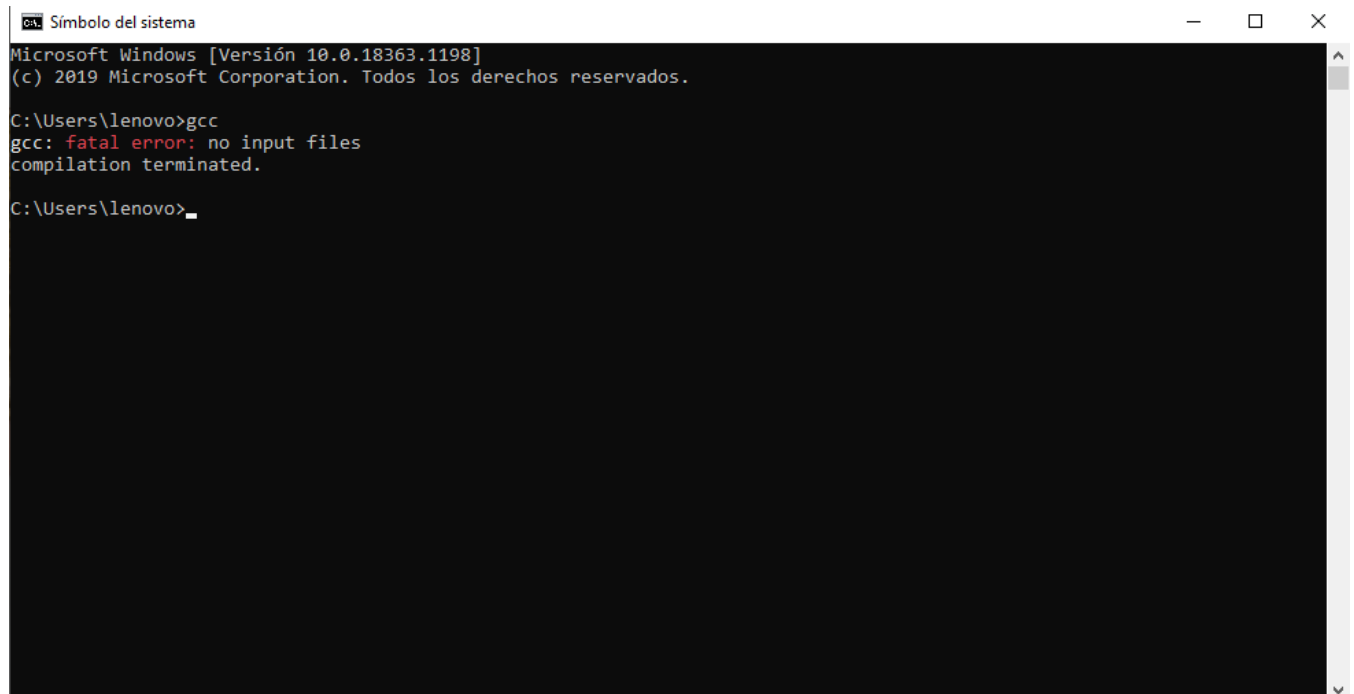
Un lenguaje de programación permite expresar una serie de instrucciones que podrán ser realizadas por una computadora. Unos de los lenguajes de programación mayormente difundidos es el lenguaje C.

Es muy utilizado por la forma de dar instrucciones es muy cercana a lo que un humano podría hacer. Por esta razón, C es conocido como un lenguaje de alto nivel, esto significa a que las instrucciones podrían ser entendidas fácilmente por un humano. Por otro lado, en un lenguaje de bajo nivel, las instrucciones son cercanas a lo que la máquina puede entender y difícilmente pueden ser comprendidas por una persona que no tenga conocimientos de la máquina en que operarán.

Actividad: Hola mundo en C

Procedimiento:

Para esta actividad primero instalé gcc en mi equipo, seguí los pasos dados y para comprobar que estaba instalado lo ejecuté desde el CMD.

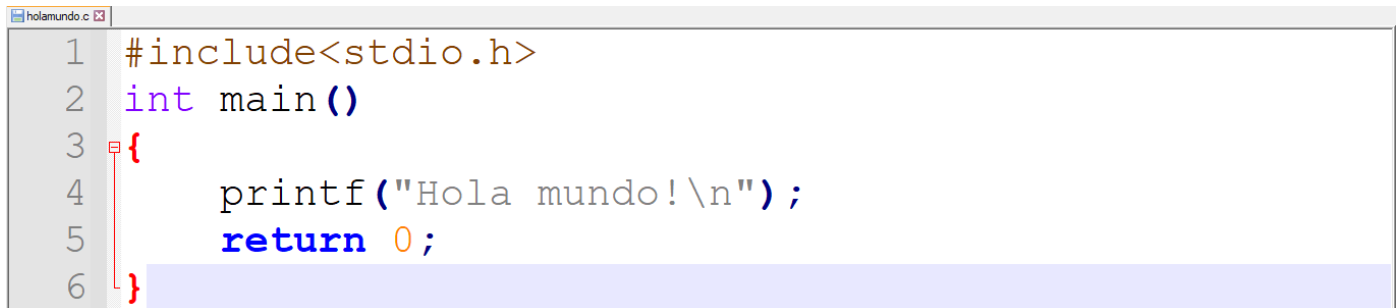


```
cmd Símbolo del sistema
Microsoft Windows [Versión 10.0.18363.1198]
(c) 2019 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\lenovo>gcc
gcc: fatal error: no input files
compilation terminated.

C:\Users\lenovo>
```

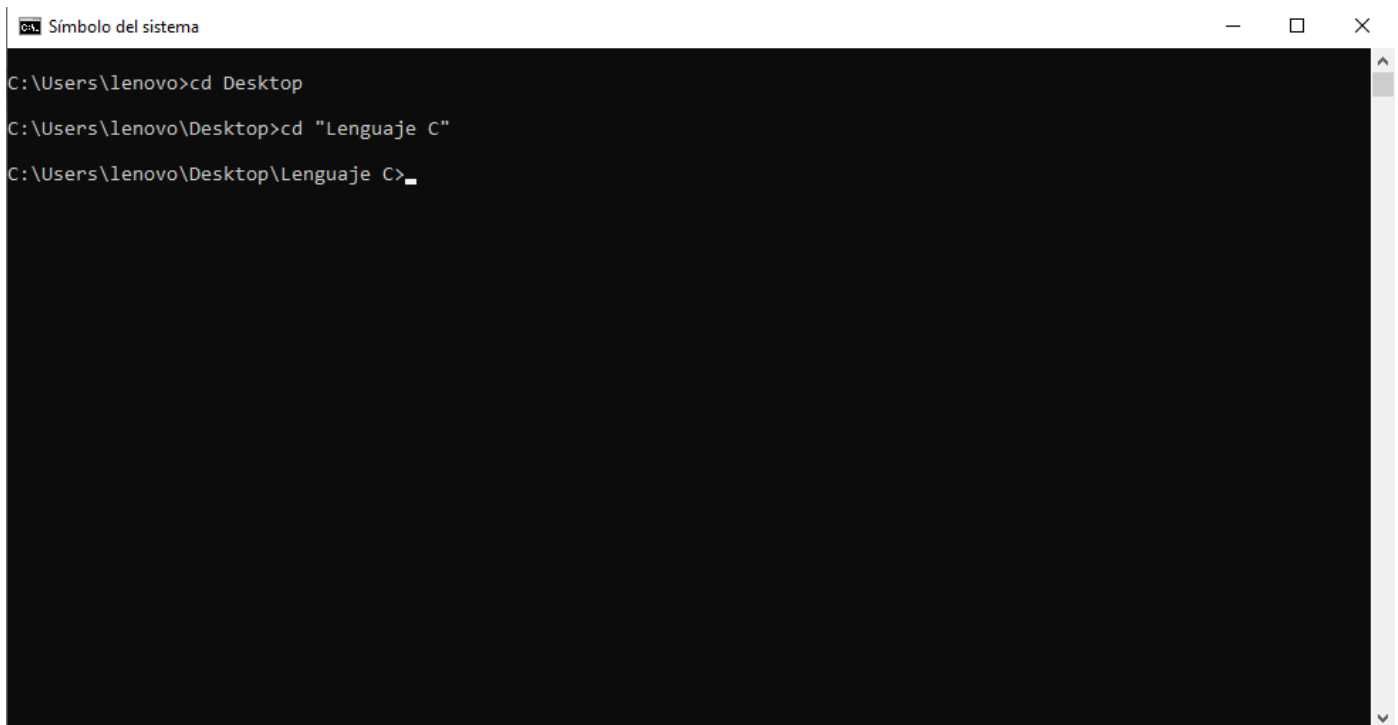
Después, abrí Notepad++ para poder escribir la estructura del programa, que quedó de la siguiente forma:



```
1 #include<stdio.h>
2 int main()
3 {
4     printf("Hola mundo!\n");
5     return 0;
6 }
```

Guardé el archivo con extensión .C, regresé al CMD para poder compilarlo y ejecutarlo desde ahí, esto, haciendo un archivo ejecutable del programa en C.

Primero, ingresé a la carpeta que contiene el archivo .C, haciendo uso del comando **cd**.



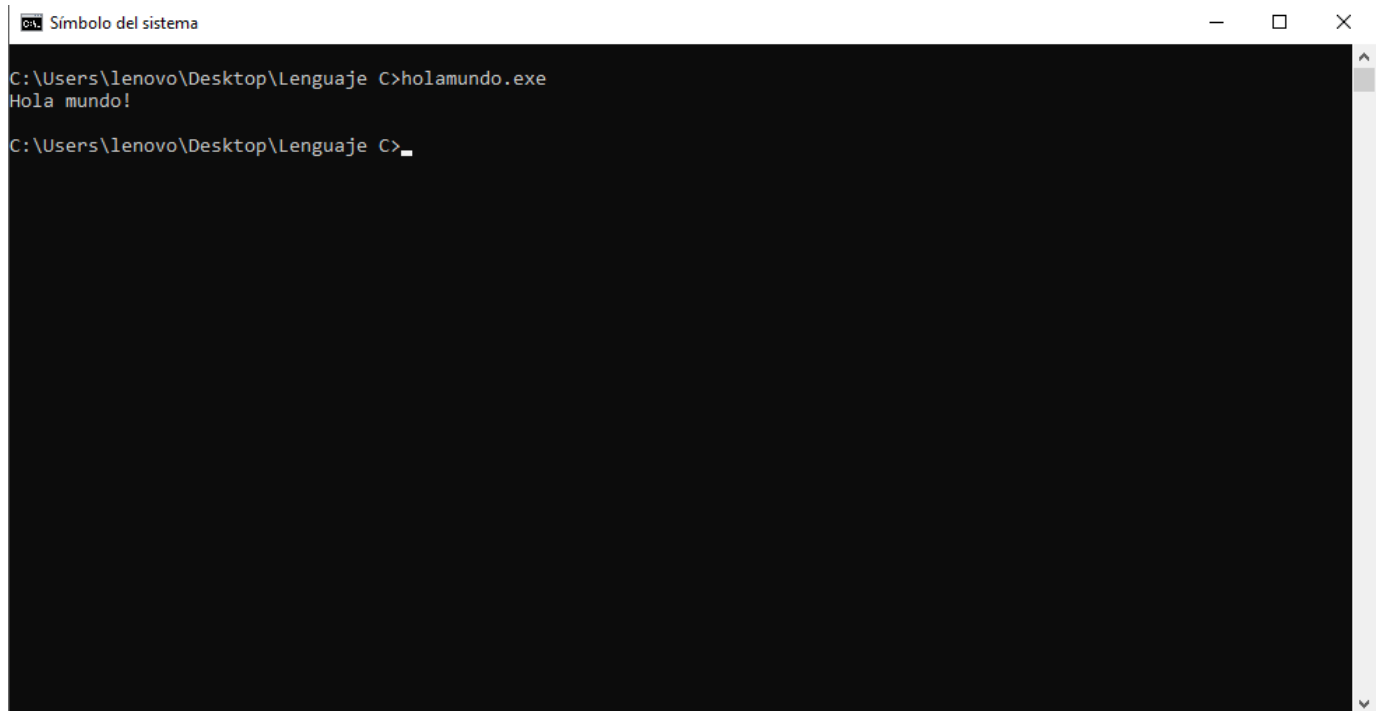
```
Simbolo del sistema
C:\Users\lenovo>cd Desktop
C:\Users\lenovo\Desktop>cd "Lenguaje C"
C:\Users\lenovo\Desktop\Lenguaje C>
```

Después, compilé el archivo .C, creando el ejecutable:



```
Simbolo del sistema
C:\Users\lenovo>cd Desktop
C:\Users\lenovo\Desktop>cd "Lenguaje C"
C:\Users\lenovo\Desktop\Lenguaje C>gcc holamundo.c -o holamundo.exe
C:\Users\lenovo\Desktop\Lenguaje C>
```

Para ejecutarlo, escribí el nombre del archivo .exe:



```
Símbolo del sistema
C:\Users\lenovo\Desktop\Lenguaje C>holamundo.exe
Hola mundo!
C:\Users\lenovo\Desktop\Lenguaje C>_
```

Con esto, se muestra el mensaje escrito anteriormente.

Conclusión:

Esta forma de codificar es interesante, ya que no nos limita a usar un entorno en específico, sino a usar más el sistema operativo y conocerlo mejor, utilizando sus comandos.

El proceso no es complicado, pero por configuraciones de mi equipo no fue tan sencillo como se mostraba.

Me agrada que se enseñe a codificar de esta manera, ya que así disponemos de más herramientas.