Lista de exercícios - Parte 01

- 1. Faça um programa que leia um número inteiro e o imprima.
- 2. Faça um programa que leia um número real e o imprima.
- 3. Peça ao usuário para digitar três valores inteiros e imprima a soma deles.
- 4. Leia um número real e imprima o resultado do quadrado desse número.
- 5. Leia um número real e imprima a quinta parte deste número.
- 6. Leia uma temperatura em graus Celsius e apresente-a convertida em graus Fahrenheit. A fórmula de conversão é: $F = C * \left(\frac{9.0}{5.0}\right) + 32.0$, sendo que F a temperatura em Fahrenheit e C a temperatura em Celsius.
- 7. Leia uma temperatura em graus Fahrenheit e apresente-a convertida em graus Celsius. A fórmula de conversão é: $C = 5.0 * \frac{(F-32.0)}{9.0}$, sendo que F a temperatura em Fahrenheit e C a temperatura em Celsius.
- 8. Leia uma temperatura em graus Kelvin e apresente-a convertida em graus Celsius. A fórmula de conversão é: C = K 273.15, sendo C a temperatura em Celsius e K a temperatura em Kelvin.
- 9. Leia uma temperatura em graus Celsius e apresente-a convertida em graus Kelvin. A fórmula de conversão é: K = C + 273.15, sendo C a temperatura em Celsius e K a temperatura em Kelvin.
- 10. Leia uma velocidade em km/h (quilômetros por hora) e apresente-a convertida em m/s (metros por segundo). A fórmula de conversão é: $M = \frac{K}{3.6}$, sendo K a velocidade em km/h e M em m/s.
- 11. Leia uma velocidade em m/s (metros por segundo) e apresente-a convertida em km/h (quilômetros por hora). A fórmula de conversão é: K = M * 3.6, sendo K a velocidade em km/h e M em m/s.
- 12. Leia uma distância em milhas e apresente-a convertida em quilômetros. A fórmula de conversão é: K = 1.61 * M, sendo K a distância em quilômetros e M em milhas.
- 13. Leia uma distância em quilômetros e apresente-a convertida em milhas. A fórmula de conversão é: $M = \frac{K}{1.61}$, sendo K a distância em quilômetros e M em milhas.
- 14. Leia um ângulo em graus e apresente-o convertido em radianos. A fórmula de conversão é: $R = G * \pi/180$, sendo G o ângulo em graus e R em radianos e π = 3.14.
- 15. Uma empresa de piscinas precisa saber qual o volume em que cada piscina terá em M³, sendo que o usuário irá informar a largura, comprimento e profundidade.
- 16. Faça a leitura de três valores e apresente como resultado a soma dos quadrados dos três números lidos.
- 17. Leia quatro números e calcule a média aritmética e imprima o resultado.
- 18. Sabendo que a formula para aprovação é: $\frac{G1+(G2*2)}{3} \ge 7.0$, desenvolva uma aplicação que leia as notas de G1 e G2 e apresente a média do semestre.
- 19. Leia um valor real e a cotação do dólar. Em seguida, imprima o valor correspondente em dólares.
- 20. Leia um número inteiro e imprima o seu antecessor e o seu sucessor.
- 21. Leia um número inteiro e imprima a soma do sucessor de seu triplo com o antecessor de seu dobro.
- 22. Leia o tamanho do lado de um quadrado e imprima como resultado a sua área.
- 23. Leia o valor do raio de um círculo e calcule e imprima a área do circulo correspondente. A área do círculo é $\pi*raio^2$, considere $\pi=3.141592$.

- 24. Sejam b e b os catetos de um triangulo, onde a hipotenusa é obtida pela equação $hipotenusa = \sqrt{a^2 + b^2}$. Faça um programa que receba os valores de a e b e calculo o valor da hipotenusa através da equação. Imprima o resultado dessa operação.
- 25. Leia a altura e raio de um cilindro circular e imprima o volume do cilindro. O volume de um cilindro circular é calculado por meio da seguinte fórmula: $V = \pi * raio^2$ onde $\pi = 3.141592$.
- 26. Faça um programa que leia o valor de um produto e imprima o valor com desconto, tendo em vista que o desconto foi de 12%.
- 27. Leia o salário de um funcionário. Calcule e imprima o valor do novo salário, sabendo que ele recebeu um monstruoso aumento de 1.77%.
- 28. A importância de R\$ 780.000,00 será dividida entre três ganhadores de um concurso. Sendo que da quantia total:
 - a. O primeiro ganhador receberá 46%;
 - b. O segundo receberá 32%;
 - c. O terceiro receberá o restante;

Calcule e imprima a quantia ganha por cada um dos ganhadores.

- 29. Uma empresa contrata um encanador a R\$ 30,00 por dia. Faça um programa que solicite o número de dias trabalhados pelo encanador e imprima a quantia líquida que deverá ser paga, sabendo-se que são descontados 11% de previdência social, e após isso 8% para imposto de renda.
- 30. Faça um programa que leia o valor da hora de trabalho em reais e número de horas trabalhadas no mês. Imprima o valor a ser pago ao funcionário, adicionando 10% sobre o valor calculado.
- 31. Receba o salário-base de um funcionário. Calcule e imprima o salário a receber, sabendo-se que esse funcionário em uma gratificação de 5% sobre o salário-base. Além disso, ele paga 7% de imposto sobre o salário-base.
- 32. Escreva um programa de ajuda para vendedor. A partir de um valor total lido mostre:
 - a. O total a pagar com desconto de 10%;
 - b. O valor de cada parcela, no parcelamento de 3x sem juros;
 - c. A comissão do vendedor, caso de a venda ser a vista (5% sobre o valor com desconto);
 - d. A comissão do vendedor, caso de a venda ser parcelada (5% sobre o valor total)
- 33. Receba a altura do degrau de uma escada e a altura que o usuário deseja alcançar subindo a escada. Calcule e mostre quantos degraus o usuário deverá subir para atingir seu objetivo.
- 34. Faça um programa para converter uma letra maiúscula em letra minúscula. Use a tabela ASCII para resolver o problema.
- 35. Faça um programa que leia um número inteiro positivo de três dígitos (de 100 a 999). Gere outro numero formado pelos dígitos invertidos do número lido. Exemplo:

Número Lido = 123 Número Gerado = 321

- 36. Leia um número inteiro de 4 dígitos (de 1000 a 9999) e imprima 1 dígito por linha.
- 37. Leia um valor inteiro em segundos, e imprima-o em horas, minutos e segundos.
- 38. Faça um programa que leia o horário (hora, minuto e segundo) do início e a duração em segundo, de uma experiência atômica bélica. O programa deve resultar com o novo horário (hora, minuto e segundo) do término da mesma.

- 39. Implemente um programa que calculo o ano de nascimento de uma pessoa a partir de sua idade e do ano atual.
- 40. Três amigos jogaram na loteria. Caso eles ganhem, o prêmio deve ser repartido proporcionalmente ao valor que cada um deu para a realização da aposta. Faça um programa que leia quanto cada apostador investiu, o valor do prêmio, e imprima quanto cada um ganharia do prêmio com base no valor investido.
- 41. Faça um programa para ler as dimensões de um terreno (comprimento e largura), com como o preço do metro de tela. Imprima o custo para cercar este mesmo terreno com tela.
- 42. O custo ao consumidor de um carro novo é a soma do custo de fábrica com a porcentagem do distribuidor e dos impostos, ambos aplicados ao custo de fábrica. Supondo que a porcentagem do distribuidor seja de 12% e a dos impostos de 45%, prepare um algoritmo para ler o custo de fábrica do carro e imprimir o custo ao consumidor.
- 43. O cardápio de uma lanchonete é dado abaixo. Prepare um algoritmo que leia a quantidade de cada item que você consumiu e calcule a conta final.

a.	Hambúrguer	R\$ 3,00
b.	Cheeseburger	R\$ 2,50
c.	Fritas	R\$ 2,50
d.	Refrigerante	R\$ 1,00
e.	Milkshake	R\$ 3,00

- 44. Uma companhia de carros paga a seus empregados um salário de R\$ 500,00 por mês mais uma comissão de R\$ 50,00 para cada carro vendido e mais 5% do valor da venda. Elabore um algoritmo para calcular e imprimir o salário do vendedor num dado mês recebendo como dados de entrada o nome do vendedor, o número de carros vendidos e o valor total das vendas.
- 45. Calcule a média de um aluno na disciplina de ED. Para isso solicite o nome do aluno, a nota da prova e a nota qualitativa. Sabe-se que a nota da prova tem peso 2 e a nota qualitativa peso 1. Mostre a média como resultado.
- 46. Sabendo que a média de aprovação é 7, e a formula para cálculo da média consiste em a primeira avaliação com peso 1 e a segunda avaliação com peso 2, sendo divido por 3, realize o cálculo de quanto deve ser a nota da segundo avaliação para que o resultado seja a aprovação. Elabore a fórmula para o cálculo e a representação do algoritmo para o mesmo.