

1. Faça um programa que determine e mostre os cinco primeiros múltiplos de 3, considerando números maiores que 0.
2. Escreva um programa que escreva na tela, de 1 até 100, de 1 em 1, 2 vezes. A primeira vez deve usar a estrutura de repetição for, a segunda while.
3. Faça um algoritmo utilizando o comando while que mostra a uma contagem regressiva na tela, iniciando em 10 e terminando em 0. Mostrar uma mensagem "FIM!" após a contagem.
4. Escreva um programa que declare um inteiro, inicialize-o com 0, e incremente-o de 1000 em 1000, imprimindo seu valor na tela, até que seu valor seja 100000 (cem mil).
5. Faça um programa que peça ao usuário digitar 10 valores e some-os;
6. Faça um programa que leia 10 inteiros positivos, ignorando não positivos, e imprima sua média.
7. Escreva um programa que leia 10 números e escreva o menor valor lido e o maior valor lido.
8. Faça um programa que leia 10 inteiros e imprima sua média.
9. Faça um programa que leia um numero inteiro N e depois imprima os N primeiros números naturais impares.
10. Faça um programa que calcule e mostre a soma dos 50 primeiros números pares.
11. Faça um programa que leia um numero inteiro N e imprima todos os números naturais de 0 até N em ordem crescente.
12. Faça um programa que leia um numero inteiro positivo N e imprima todos os números naturais de 0 até N em ordem decrescente.
13. Faça um programa que leia um numero inteiro positivo par N e imprima todos os números pares de 0 até N em ordem crescente.
14. Faça um programa que leia um número inteiro positivo par N e imprima todos os números pares de 0 até N em ordem decrescente.
15. Faça um programa que leia um número inteiro positivo par N e imprima todos os números impares de 1 até N em ordem crescente.
16. Faça um programa que leia um número inteiro positivo par N e imprima todos os números impares de 1 até N em ordem decrescente.
17. Faça um programa que leia um numero inteiro positivo n e calcule a soma dos n primeiros números naturais.
18. Escreva um algoritmo que leia certa quantidade de números e imprima o maior deles e quantas vezes o maior numero foi lido. A quantidade de números a serem lidos deve ser fornecida pelo usuário.
19. Escreva um algoritmo que leia um numero inteiro entre 100 e 999 e imprima na saída cada um dos algarismos que compõem o número.
20. Ler uma sequência de números inteiros e determina se eles são pares ou não. Deverá ser informado o número de dados lidos e números de valores pares. O processo termina quando for digitado o número 1000.
21. Faça um programa que receba dois números. Calcule e mostre:
 - a. A soma dos números pares desse intervalo de números, incluindo os números digitados;
 - b. A multiplicação dos números impares desse intervalo, incluindo os digitados;
22. Escreva um programa completo que permita a qualquer aluno introduzir pelo teclado, uma sequencia arbitraria de notas (validas no intervalo de 10 a 20) e que mostre na tela, como resultado, a correspondente média aritmética. O numero de notas que o

- aluno pretenda efetuar o cálculo não será fornecido ao programa, o qual terminara quando for introduzido um valor que não seja valido como nota de aprovação.
23. Faça um algoritmo que leia um numero positivo e imprima seus divisores.
 24. Escreva um programa que leia um numero inteiro e calcule a soma de todos os divisores desse número, com exceção dele próprio. Ex: a soma dos divisores do numero 66 é $1 + 2 + 3 + 6 + 11 + 22 + 33 = 78$
 25. Faça um programa que some todos os números naturais abaixo de 1000 que são múltiplos de 3 ou 5.
 26. Faça um algoritmo que encontre o primeiro múltiplo de 11, 13 ou 17 após um número dado.
 27. Faça um programa que some os termos de valor par da sequencia de Fibonacci, cujos valores não ultrapassem quatro milhões.
 28. O funcionário chamado Carlos tem um colega chamado João que recebe um salário que equivale a um terço do seu salário. Carlos gosta de fazer aplicações na caderneta de poupança e vai aplicar seu salário integralmente nela, pois está rendendo 2% ao mês. João aplicará seu salário integralmente no fundo de renda fixa, que está rendendo 5% ao mês. Construa um programa que deverá calcular e mostrar a quantidade de meses necessários para que o valor pertencente a João iguale ou ultrapasse o valor pertencente a Carlos. Teste com outros valores para as taxas.
 29. Chico tem 1.50 metro e cresce 2 centímetros por ano, enquanto Zé tem 1.10 metros e cresce 3 centímetros por ano. Escreva um programa que calcule e imprima quantos anos serão necessários para que Zé seja maior que Chico.
 30. Um funcionário receber aumento anual. Em 1995 foi contratado por 2000 reais. Em 1996 recebeu um aumento de 1,5%. A partir de 1997, os aumentos sempre correspondem ao dobro do ano anterior. Faça um programa que determine o salário atual do funcionário.
 31. Escreva um programa que receba como entrada o valor do saque realizado pelo cliente de um banco e retorne quantas notas de cada valor serão necessárias para atender ao saque com a menor quantidade de notas possível. Serão utilizadas notas de 200, 100, 50, 20, 10, 5, 2 e 1 real.