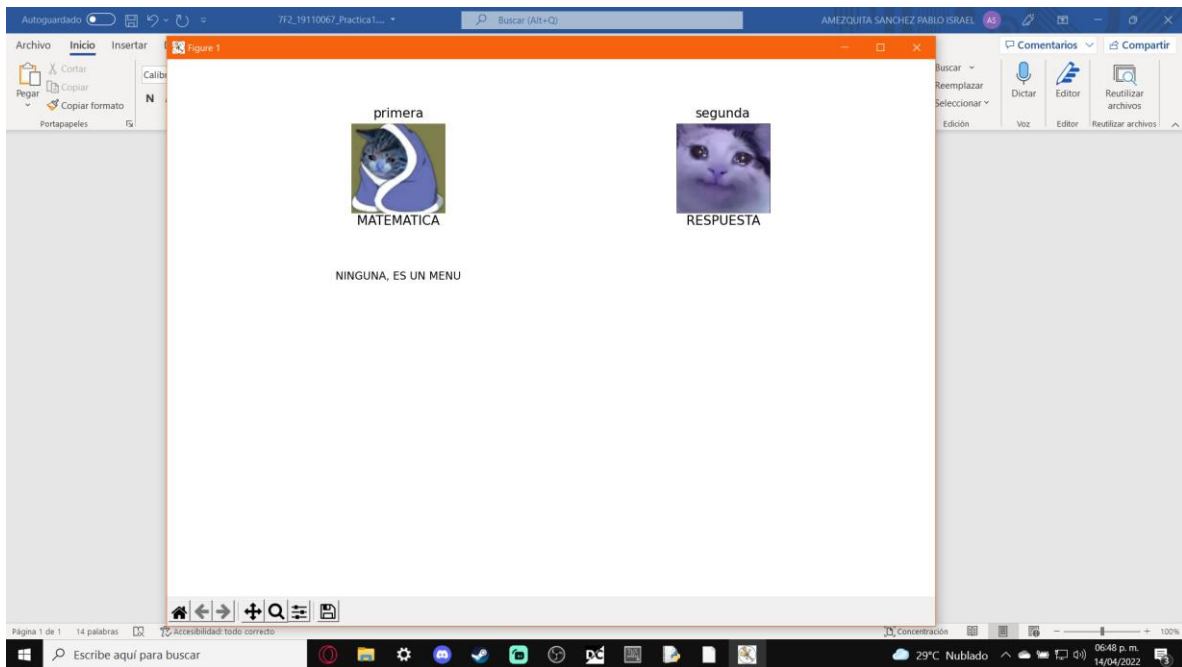


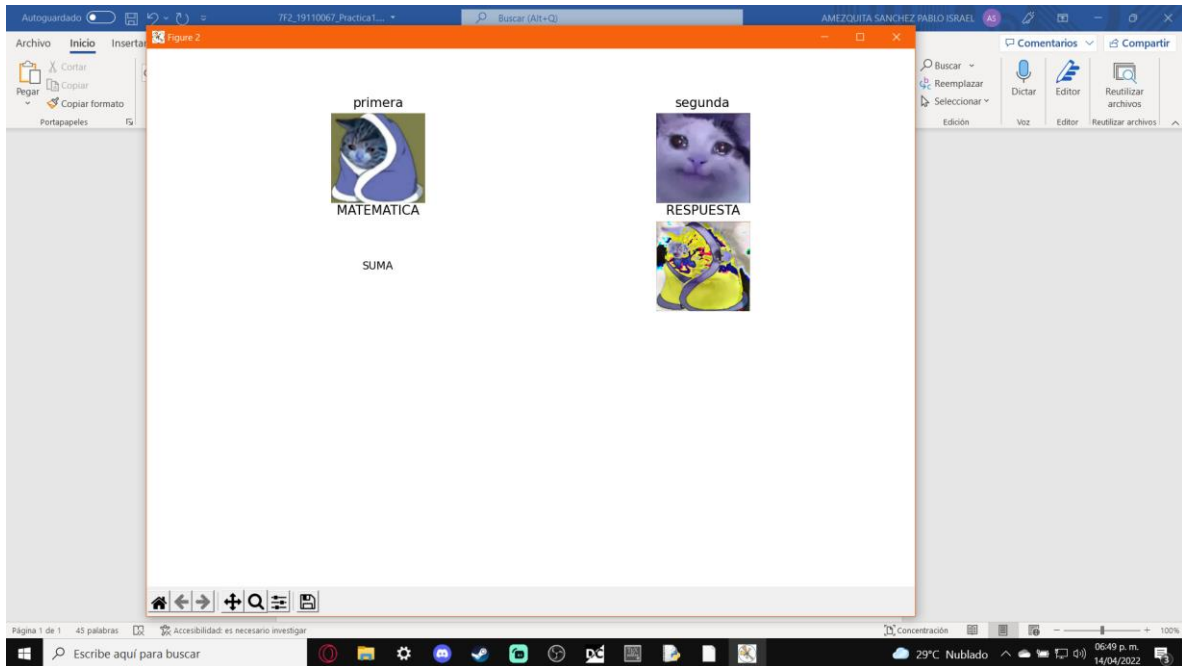
Antes que nada, el link al repositorio es el siguiente:

<https://github.com/G0ssa/Practicas/blob/c84c983275edd727132cdbab7957b95412307869/practica2>

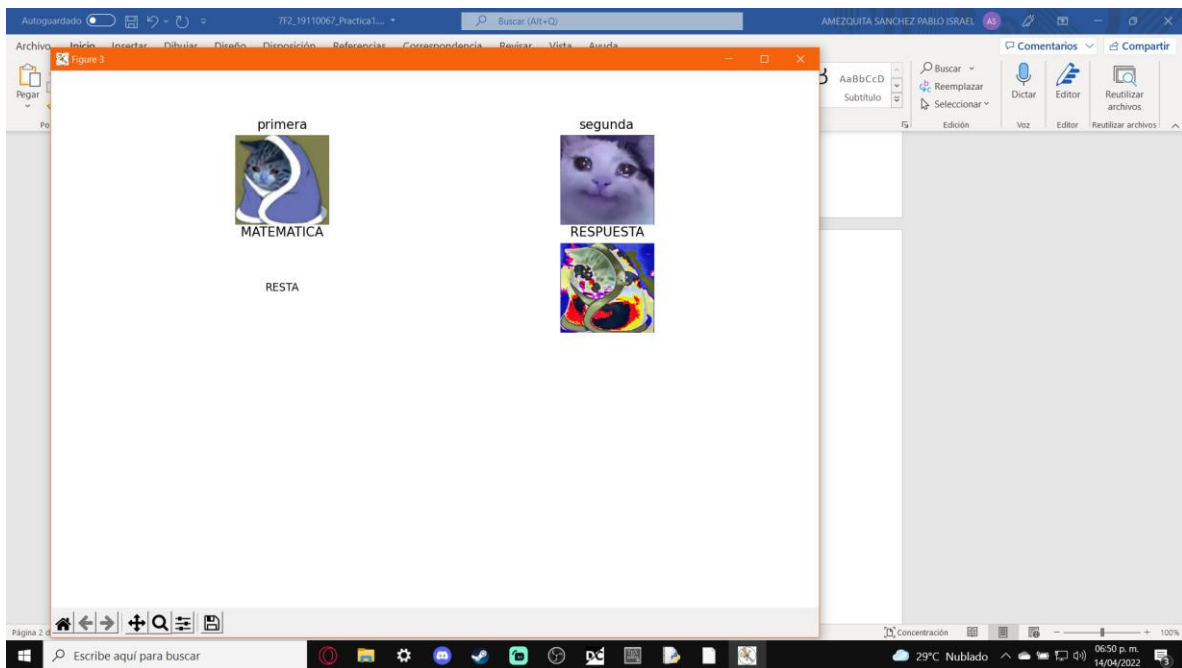
Ahora si empezemos



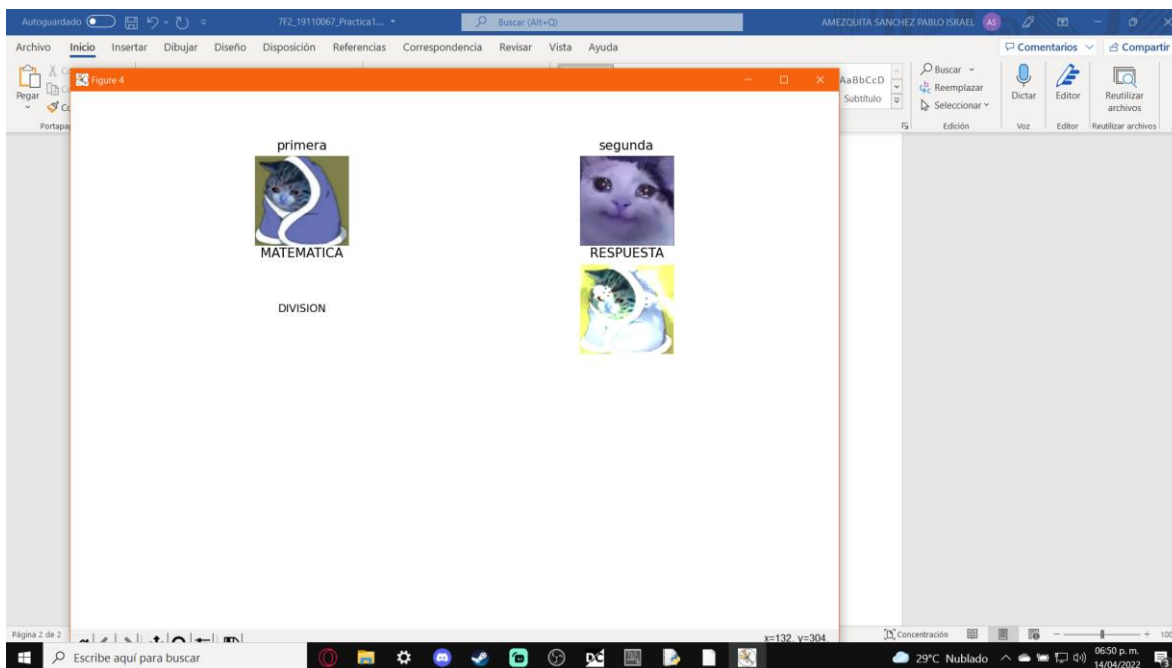
Primero observamos el “menú” el cual al hacer click despliega ahora si, lo que debe de hacer el programa, ahora solo se muestra las dos imágenes que se sumaran y demás.



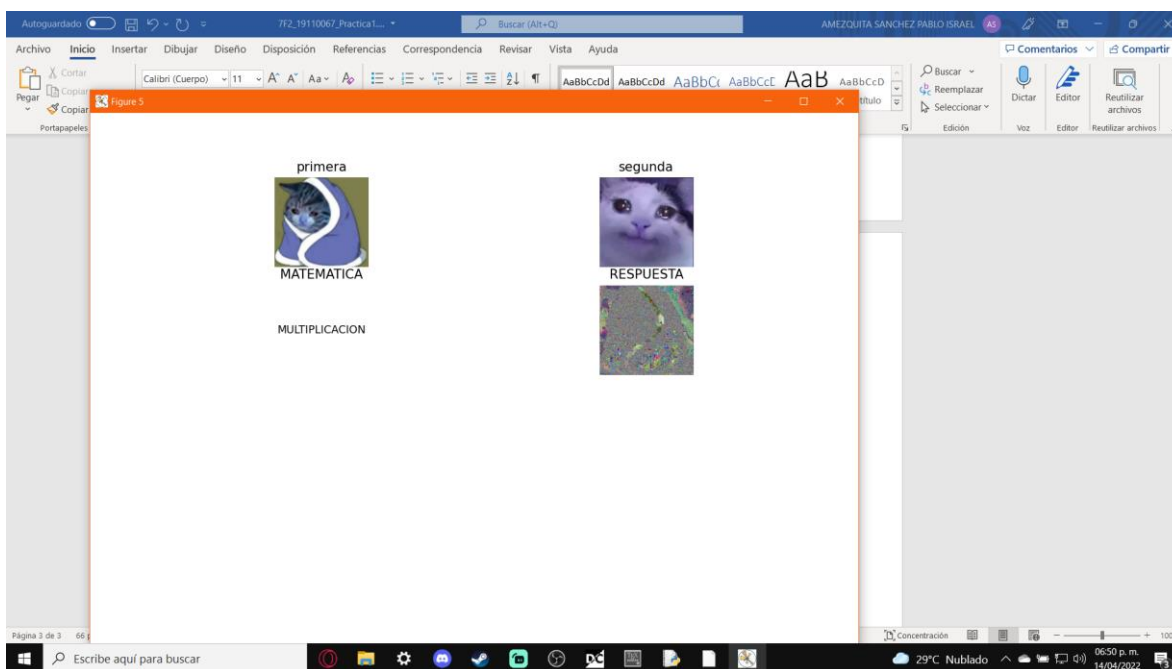
SUMA: es sencillo, solamente se usa la función + o suma de CV2 y listo



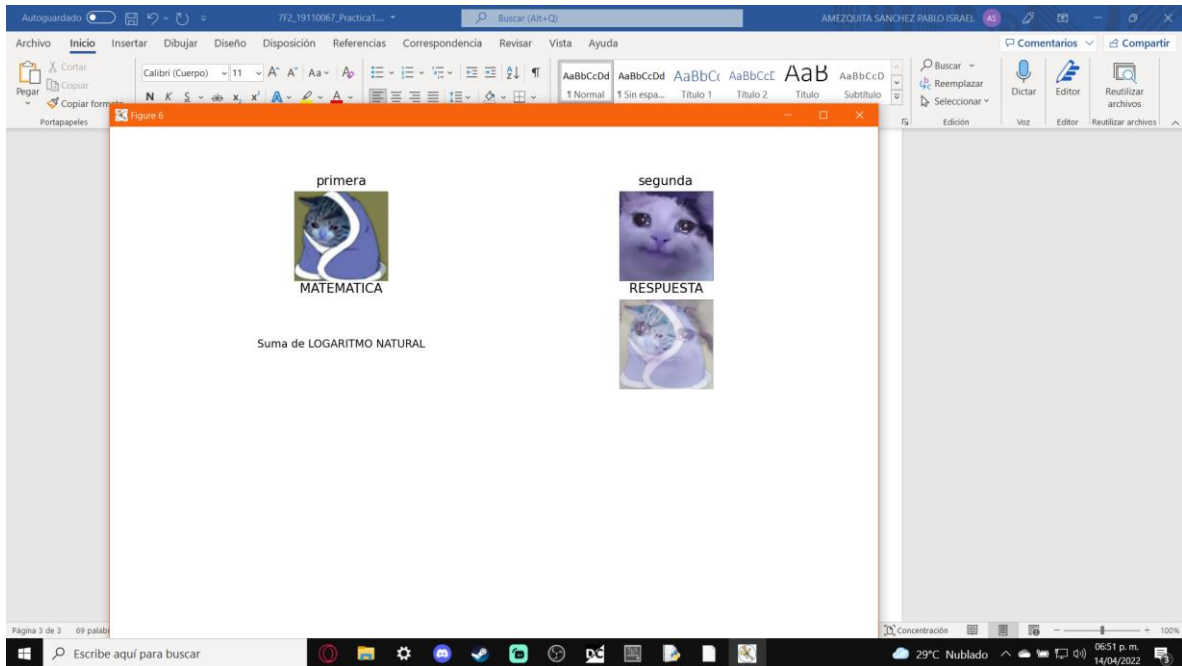
RESTA: lo mismo



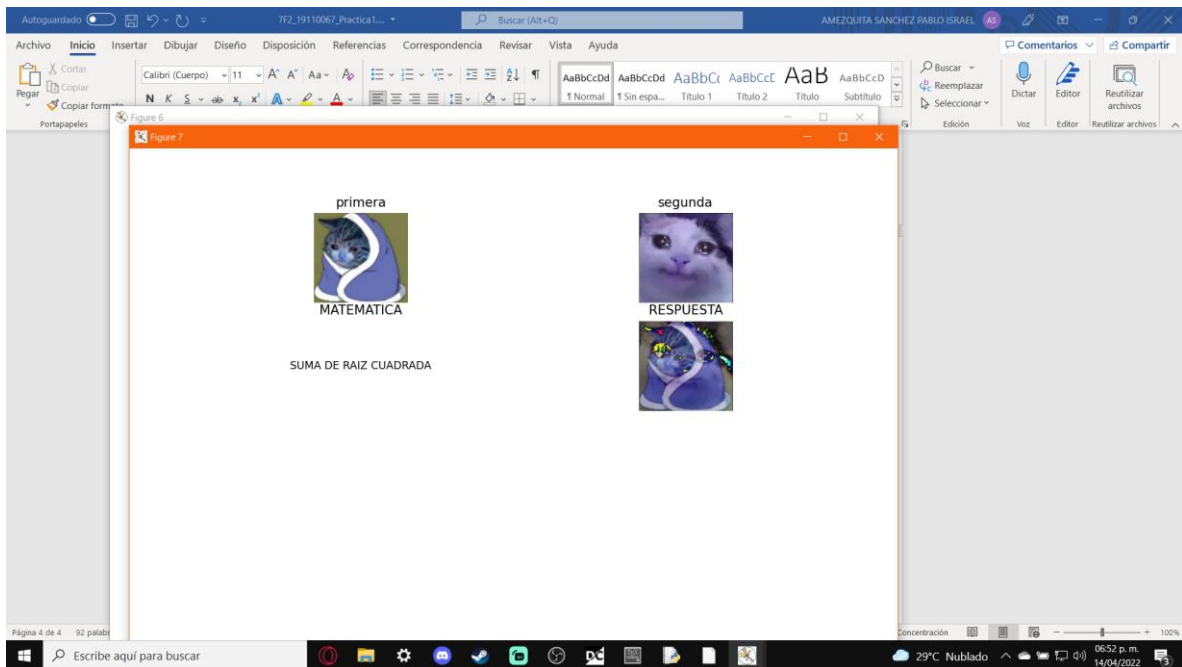
DIVISION: lo mismo



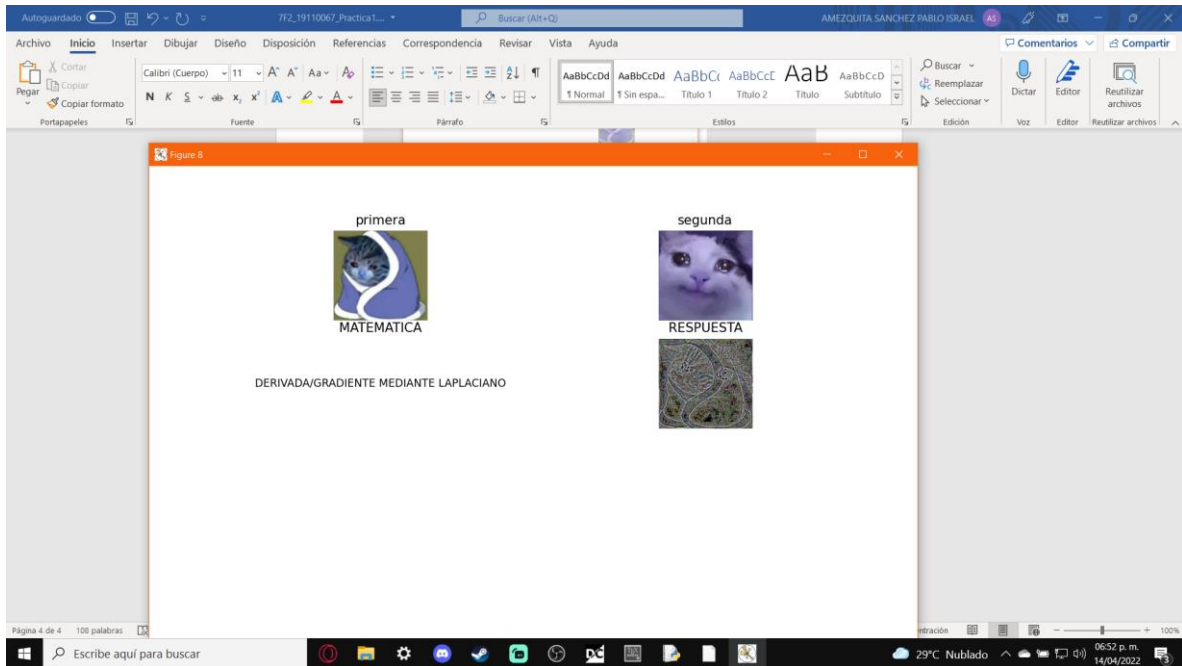
Multiplicacion: lo mismo



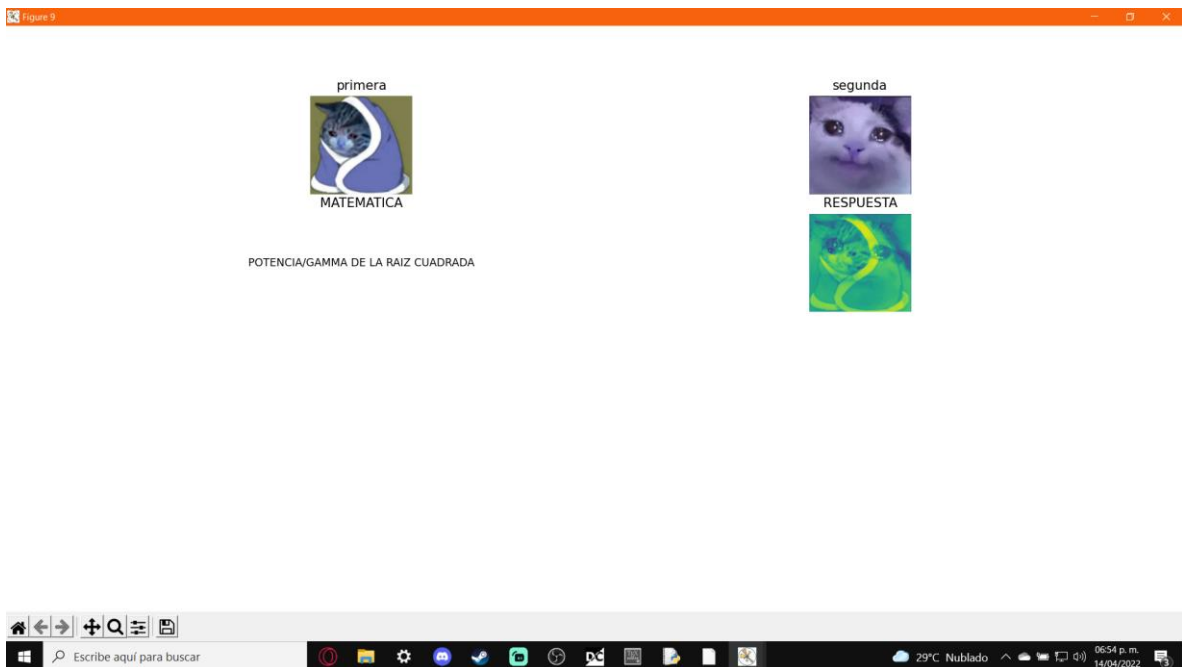
LOGARITMO NATURAL: aquí es donde se complica, puesto que se tiene que transformar para poder usar la formula del logaritmo en un array



RAIZ: se hace lo mismo que en el anterior, pero cambiando la función LOG por SQRT



DERIVADA/GRADIENTE: realmente me tomo cerca de 1 hora averiguar de este, pero se logro, y di por hecho que se trata de la gradiente de una imagen, por lo cual, use la función Laplaciano de CV para lograrlo



POTENCIA/GAMMA: al igual que la anterior, di con que es la GAMMA de una imagen (no entiendo por que se hizo verde, pero entiendo es por la exposición a la luz y gracias a que las imágenes son azules jajaja)



CONJUNCION: tiene su formula CV, no tiene perdida



DISYUNCION: igual que el anterior



NEGACION: igual al anterior (se produjo un error solamente en esta pestaña donde cambia el color la otra imagen XD no se por que la verdad, me volví loco revisando el código y ni idea)



TRASLACION: este ya tiene un poco su truco, ya que tienes que manejar los shapes de la imagen, pero igual, no tiene perdida



ESCALADO: tal vez la mas sencilla, solo cambias parámetros de la imagen resultante



ROTACION: al igual que la traslación, manejas los shapes, el wrapaffine y el comando de cvrotation para rotar la matriz





TRASLACION A FIN: manejando unos cuantos floats para definir los puntos de la imagen donde se moverá, y usando wrap de nuevo, es fácil ponerla en perspectiva la imagen trasladada



TRANSPUESTA: en esta me volví loco unos 40 minutos, hasta que me di cuenta que CV maneja su propia función para esto, es TRANSPONER la matriz base de la imagen, sin embargo me daba cierto error al volverla a convertir a imagen el array, así que opte por usar el de CV