

| Clase | Método | Escenario | Valores | Resultado |
|---------------|--|-----------------------------------|--|--|
| TsscTopicTest | createTopicTestThrowException() | Inicializar los mocks y tsscTopic | Sprints=0 Groups=0 | No se creó el topic y la excepción TopicSaveException fue lanzada |
| TsscTopicTest | createTopicTestNull() | Inicializar los mocks y tsscTopic | El topic a gregar es null | No se creó el topic y la excepción TopicSaveException fue lanzada. |
| TsscTopicTest | createTopicTestThrowExceptionLessZero() | Inicializar los mocks y tsscTopic | Sprints=-15 Groups=-99 | No se creó el topic y la excepción TopicSaveException fue lanzada |
| TsscTopicTest | createTopicTestNoThrowException() | Inicializar los mocks y tsscTopic | Sprints=1 Groups=1 | Se creó el topic correctamente |
| TsscTopicTest | UpdateTopicTestThrowsNotExistException() | Inicializar los mocks y tsscTopic | El topic a actualizar no existe en el database | No se actualizó el topic y la excepción TopicNotExistException fue lanzada. |
| TsscTopicTest | UpdateTopicTestThrowsTopicException() | Inicializar los mocks y tsscTopic | Valores cambiados a: Sprint=0 Groups=0 El topic a actualizar no existe en el database | No se actualizó el topic y la excepción TopicSaveException fue lanzada. |
| TsscTopicTest | UpdateTopicTestThrowsTopicException2() | Inicializar los mocks y tsscTopic | Valores cambiados a: Sprint=0 Groups=0 El topic a actualizar no existe en el en el database | No se actualizó el topic y la excepción TopicNotExistException fue lanzada. |
| TsscTopicTest | updateTopicTestNoThrowException() | Inicializar los mocks y tsscTopic | Valores cambiados a: Sprint=99 Groups=99 El topic a actualizar si existe en el en el database | El topic se actualizó correctamente. |
| TsscTopicTest | updateTopicTestNull() | Inicializar los mocks y tsscTopic | El topic a actualizar es null | No se actualizó el topic y la excepción TopicSaveException fue lanzada. |

| | | | | |
|--------------|---------------------------------|----------------------------------|--|---|
| TsscGameTest | createGameTestThrowsException() | Inicializar TsscGame y los Mocks | Sprints=0 Groups=0 | El juego no se agregó y la excepción GameSaveException fue lanzada. |
| TsscGameTest | createGameTestNoThrowsException | Inicializar TsscGame y los Mocks | Sprints=1 Groups=1 El topic asociado existe en el database | El juego se agregó correctamente |
| TsscGameTest | createGameNull() | Inicializar TsscGame y los Mocks | El game a crear es null | El juego no se agregó y la excepción GameSaveException fue lanzada. |
| TsscGameTest | createGameTopicNull() | Inicializar TsscGame y los Mocks | Sprints=1 Groups=1 El topic asociado no existe en el database | El juego no se agregó y la excepción TopicNotExistException fue lanzada. |
| TsscGameTest | createGameTopicNull2() | Inicializar TsscGame y los Mocks | Sprints=0 Groups=0 El topic asociado no existe en el database | El juego no se agregó y la excepción GameSaveException fue lanzada. |
| TsscGameTest | updateGameNoThrowException() | Inicializar TsscGame y los Mocks | Sprints=99 Groups=99 El game a actualizar existe en el database | El juego se modificó correctamente |
| TsscGameTest | updateGameThrowException() | Inicializar TsscGame y los Mocks | Sprints=0 Groups=0 El game a actualizar no existe en el database | El juego no se actualizó y la excepción GameSaveException fue lanzada |
| TsscGameTest | updateGameThrowException2() | Inicializar TsscGame y los Mocks | Sprints=99 Groups=99 El game a actualizar no existe en el database | El juego no se actualizó y la excepción GameNotExistException fue lanzada |
| TsscGameTest | updateGameThrowException3() | Inicializar TsscGame y los Mocks | Sprints=-99 Groups=-99 El game a actualizar existe en el database | El juego no se actualizó y la excepción GameSaveException fue lanzada |
| TsscGameTest | updateGameThrowException4() | Inicializar TsscGame | Sprints=-99 Groups=-99 | El juego no se actualizó y la excepción |

| | | | | |
|---------------|--|-----------------------------------|--|---|
| | | y los Mocks | El game a actualizar no existe en el database | GameNotExistException fue lanzada. |
| TsscStoryTest | createStoryNullTest() | Inicializar TsscStory y los Mocks | La historia a creas es null | No se creó la historia y la excepción StorySaveException fue lanzada. |
| TsscStoryTest | createStoryNoThrowException() | Inicializar TsscStory y los Mocks | buisinessValue=1 initialSprint=1 priority=1 El juego asociado existe en el database | La historia se creó correctamente. |
| TsscStoryTest | createStoryThrowStoryException() | Inicializar TsscStory y los Mocks | buisinessValue=0 initialSprint=0 priority=0 El juego asociado existe en el database | No se creó la historia, la excepción lanzada fue StorySaveException. |
| TsscStoryTest | createStoryThrowStoryException2() | Inicializar TsscStory y los Mocks | buisinessValue=10 initialSprint=0 priority=0 El juego asociado existe en el database | No se creó la historia, la excepción lanzada fue StorySaveException. |
| TsscStoryTest | createStoryThrowStoryException3() | Inicializar TsscStory y los Mocks | buisinessValue=-9 initialSprint=-99 priority=-99 El juego asociado existe en el database | No se creó la historia, la excepción lanzada fue StorySaveException. |
| TsscStoryTest | createStoryGameNullThrowStoryException() | Inicializar TsscStory y los Mocks | buisinessValue=99 initialSprint=99 priority=99 El juego asociado no existe en el database | La historia no se creó, la excepción GameNotExistException fue lanzada. |
| TsscStoryTest | updateStoryNoThrowException() | Inicializar TsscStory y los Mocks | buisinessValue=1 initialSprint=1 priority=1 la historia modificar existe en el database | La historia se actualizo correctamente. |
| TsscStoryTest | updateStoryThrowException | Inicializar TsscStory y los Mocks | buisinessValue=0 initialSprint=0 priority=0 | La historia no se actualizó y la excepción StorySaveException fue lanzada |

| | | | | |
|---------------|-------------------------------|---|---|--|
| | | | la historia modificar existe en el database | |
| TsscStoryTest | updateStoryNullThrowException | Inicializar TsscStory y los Mocks | La historia a actualizar es null | La historia no se actualizó y la excepción StorySaveException fue lanzada |