Clase	Método	Escenario	Valores	Resultado
TsscTopicTest	createTopicTestThrowException()	Inicializar los mocks y tsscTopic	Sprints=0 Groups=0	No se creó el topic y la excepción TopicSaveException fue lanzada
TsscTopicTest	createTopicTestNull()	Inicializar los mocks y tsscTopic	El topic a gregar es null	No se creó el topic y la excepción TopicSaveException fue lanzada.
TsscTopicTest	createTopicTestThrowExceptionLessZero()	Inicializar los mocks y tsscTopic	Sprints=-15 Groups=-99	No se creó el topic y la excepción TopicSaveException fue lanzada
TsscTopicTest	createTopicTestNoThrowException()	Inicializar los mocks y tsscTopic	Sprints=1 Groups=1	Se creó el topic correctamente
TsscTopicTest	UpdateTopicTestThrowsNotExistException()	Inicializar los mocks y tsscTopic	El topic a actualizar no existe en el database	No se actualizó el topic y la excepción TopicNotExistException fue lanzada.
TsscTopicTest	UpdateTopicTestThrowsTopicException()	Inicializar los mocks y tsscTopic	Valores cambiados a: Sprint=0 Groups=0 El topic a actualizar no existe en el database	No se actualizó el topic y la excepción TopicSaveException fue lanzada.
TsscTopicTest	UpdateTopicTestThrowsTopicException2()	Inicializar los mocks y tsscTopic	Valores cambiados a: Sprint=0 Groups=0 El topic a actualizar no existe en el en el database	No se actualizó el topic y la excepción TopicNotExistException fue lanzada.
TsscTopicTest	updateTopicTestNoThrowException()	Inicializar los mocks y tsscTopic	Valores cambiados a: Sprint=99 Groups=99 El topic a actualizar si existe en el en el database	El topic se actualizó correctamente.
TsscTopicTest	updateTopicTestNull()	Inicializar los mocks y tsscTopic	El topic a actualizar es null	No se actualizó el topic y la excepción TopicSaveException fue lanzada.

TsscGameTest	createGameTestThrowsException()	Inicializar	Sprints=0	El juego no se agregó y
		TsscGame	Groups=0	la excepción
		y los	'	GameSaveException
		Mocks		fue lanzada.
TsscGameTest	createGameTestNoThrowsException	Inicializar	Sprints=1	El juego se agregó
		TsscGame	Groups=1	correctamente
		y los	El topic asociado	
		Mocks	existe en el	
			database	
TsscGameTest	createGameNull()	Inicializar	El game a crear es	El juego no se agregó y
		TsscGame	null	la excepción
		y los		GameSaveException
		Mocks		fue lanzada.
TsscGameTest	createGameTopicNull()	Inicializar	Sprins=1	El juego no se agregó y
		TsscGame	Groups=1	la excepción
		y los	El topic asociado	TopicNoExistException
		Mocks	no existe en el	fue lanzada.
			database	
TsscGameTest	createGameTopicNull2()	Inicializar	Sprins=0	El juego no se agregó y
		TsscGame	Groups=0	la excepción
		y los	El topic asociado	GameSaveException
		Mocks	no existe en el	fue lanzada.
			database	
TsscGameTest	updateGameNoThrowException()	Inicializar	Sprints=99	El juego se modificó
		TsscGame	Groups=99	correctamente
		y los	El game a	
		Mocks	actualizar existe	
			en el database	
TsscGameTest	updateGameThrowException()	Inicializar	Sprints=0	El juego no se actualizó
		TsscGame	Groups=0	y la excepción
		y los	El game a	GameSaveException
		Mocks	actualizar no	fue lanzada
			existe en el	
			database	
TsscGameTest	updateGameThrowException2()	Inicializar	Sprints=99	El juego no se actualizó
		1	-	1
		TsscGame	Groups=99	y la excepción
		TsscGame y los	Groups=99 El game a	y la excepción GameNotExistException
				1 '
		y los	El game a	GameNotExistException
		y los	El game a actualizar no	GameNotExistException
TsscGameTest	updateGameThrowException3()	y los	El game a actualizar no existe en el	GameNotExistException
TsscGameTest	updateGameThrowException3()	y los Mocks	El game a actualizar no existe en el database	GameNotExistException fue lanzada El juego no se actualizó
TsscGameTest	updateGameThrowException3()	y los Mocks Inicializar TsscGame	El game a actualizar no existe en el database Sprints=-99 Groups=-99	GameNotExistException fue lanzada El juego no se actualizó y la excepción
TsscGameTest	updateGameThrowException3()	y los Mocks Inicializar TsscGame y los	El game a actualizar no existe en el database Sprints=-99	GameNotExistException fue lanzada El juego no se actualizó
TsscGameTest	updateGameThrowException3()	y los Mocks Inicializar TsscGame	El game a actualizar no existe en el database Sprints=-99 Groups=-99 El game a	GameNotExistException fue lanzada El juego no se actualizó y la excepción GameSaveException
TsscGameTest TsscGameTest	updateGameThrowException3() updateGameThrowException4()	y los Mocks Inicializar TsscGame y los	El game a actualizar no existe en el database Sprints=-99 Groups=-99 El game a actualizar existe	GameNotExistException fue lanzada El juego no se actualizó y la excepción GameSaveException

		y los Mocks	El game a actualizar no existe en el database	GameNotExistException fue lanzada.
TsscStoryTest	createStoryNullTest()	Inicializar TsscStory y los Mocks	La historia a creas es null	No se creó la historia y la excepción StorySaveException fue lanzada.
TsscStoryTest	createStoryNoThrowException()	Inicializar TsscStory y los Mocks	buisinessValue=1 initialSprint=1 priority=1 El juego asociado existe en el database	La historia se creó correctamente.
TsscStoryTest	createStoryThrowStoryException()	Inicializar TsscStory y los Mocks	buisinessValue=0 initialSprint=0 priority=0 El juego asociado existe en el database	No se creó la historia, la excepción lanzada fue StorySaveException.
TsscStoryTest	createStoryThrowStoryException2()	Inicializar TsscStory y los Mocks	buisinessValue=10 initialSprint=0 priority=0 El juego asociado existe en el database	No se creó la historia, la excepción lanzada fue StorySaveException.
TsscStoryTest	createStoryThrowStoryException3()	Inicializar TsscStory y los Mocks	buisinessValue=-9 initialSprint=-99 priority=-99 El juego asociado existe en el database	No se creó la historia, la excepción lanzada fue StorySaveException.
TsscStoryTest	createStoryGameNullThrowStoryException()	Inicializar TsscStory y los Mocks	buisinessValue=99 initialSprint=99 priority=99 El juego asociado no existe en el database	La historia no se creó, la excepción GameNotExistException fue lanzada.
TsscStoryTest	updateStoryNoThrowException()	Inicializar TsscStory y los Mocks	buisinessValue=1 initialSprint=1 priority=1 la historia modificar existe en el database	La historia se actualizo correctamente.
TsscStoryTest	updateStoryThrowException	Inicializar TsscStory y los Mocks	buisinessValue=0 initialSprint=0 priority=0	La historia no se actualizó y la excepción StorySaveException fue lanzada

			la historia	
			modificar existe	
			en el database	
TsscStoryTest	updateStoryNullThrowException	Inicializar	La historia a	La historia no se
		TsscStory y	actualizar es null	actualizó y la excepción
		los Mocks		StorySaveException fue
				lanzada