

Clase	Método	Escenario	Valores	Resultado
TsscTopicTest	createTopicTestThrowException()	Inicializar los mocks y tsscTopic	Sprints=0 Groups=0	No se creó el topic y la excepción TopicSaveException fue lanzada
TsscTopicTest	createTopicTestNull()	Inicializar los mocks y tsscTopic	El topic a gregar es null	No se creó el topic y la excepción TopicSaveException fue lanzada.
TsscTopicTest	createTopicTestThrowExceptionLessZero()	Inicializar los mocks y tsscTopic	Sprints=-15 Groups=-99	No se creó el topic y la excepción TopicSaveException fue lanzada
TsscTopicTest	createTopicTestNoThrowException()	Inicializar los mocks y tsscTopic	Sprints=1 Groups=1	Se creó el topic correctamente
TsscTopicTest	UpdateTopicTestThrowsNotExistException()	Inicializar los mocks y tsscTopic	El topic a actualizar no existe en el database	No se actualizó el topic y la excepción TopicNotExistException fue lanzada.
TsscTopicTest	UpdateTopicTestThrowsTopicException()	Inicializar los mocks y tsscTopic	Valores cambiados a: Sprint=0 Groups=0 El topic a actualizar no existe en el database	No se actualizó el topic y la excepción TopicSaveException fue lanzada.
TsscTopicTest	UpdateTopicTestThrowsTopicException2()	Inicializar los mocks y tsscTopic	Valores cambiados a: Sprint=0 Groups=0 El topic a actualizar no existe en el en el database	No se actualizó el topic y la excepción TopicNotExistException fue lanzada.
TsscTopicTest	updateTopicTestNoThrowException()	Inicializar los mocks y tsscTopic	Valores cambiados a: Sprint=99 Groups=99 El topic a actualizar si existe en el en el database	El topic se actualizó correctamente.
TsscTopicTest	updateTopicTestNull()	Inicializar los mocks y tsscTopic	El topic a actualizar es null	No se actualizó el topic y la excepción TopicSaveException fue lanzada.

TsscGameTest	createGameTestThrowsException()	Inicializar TsscGame y los Mocks	Sprints=0 Groups=0	El juego no se agregó y la excepción GameSaveException fue lanzada.
TsscGameTest	createGameTestNoThrowsException	Inicializar TsscGame y los Mocks	Sprints=1 Groups=1 El topic asociado existe en el database	El juego se agregó correctamente
TsscGameTest	createGame2Test ()	Inicializar TsscGame, los Mocks y TsscTopic	Del topic y game Sprints=10 Groups=15	El juego se creó correctamente.
TsscGameTest	createGame2TestThrowsException()	Inicializar TsscGame, los Mocks y TsscTopic	De topic Sprints=-99 Groups=10	El juego no se agregó y la excepción GameSaveException fue lanzada
TsscGameTest	createGame2TestThrowsException2()	Inicializar TsscGame, los Mocks y TsscTopic	De topic Sprints=-10 Groups=0	El juego no se agregó y la excepción GameSaveException fue lanzada
TsscGameTest	createGame2NullTestThrowsException()	Inicializar TsscGame, los Mocks	El topic a copiar es nulo	El juego no se agregó y la excepción TopicNoExistsException fue lanzada
TsscGameTest	createGameNull()	Inicializar TsscGame y los Mocks	El game a crear es null	El juego no se agregó y la excepción GameSaveException fue lanzada.
TsscGameTest	createGameTopicNull()	Inicializar TsscGame y los Mocks	Sprints=1 Groups=1 El topic asociado no existe en el database	El juego no se agregó y la excepción TopicNoExistException fue lanzada.
TsscGameTest	createGameTopicNull2()	Inicializar TsscGame y los Mocks	Sprints=0 Groups=0 El topic asociado no existe en el database	El juego no se agregó y la excepción GameSaveException fue lanzada.
TsscGameTest	updateGameNoThrowException()	Inicializar TsscGame y los Mocks	Sprints=99 Groups=99 El game a actualizar existe en el database	El juego se modificó correctamente
TsscGameTest	updateGameThrowException()	Inicializar TsscGame	Sprints=0 Groups=0	El juego no se actualizó y la excepción

		y los Mocks	El game a actualizar no existe en el database	GameSaveException fue lanzada
TsscGameTest	updateGameThrowException2()	Inicializar TsscGame y los Mocks	Sprints=99 Groups=99 El game a actualizar no existe en el database	El juego no se actualizó y la excepción GameNotExistException fue lanzada
TsscGameTest	updateGameThrowException3()	Inicializar TsscGame y los Mocks	Sprints=-99 Groups=-99 El game a actualizar existe en el database	El juego no se actualizó y la excepción GameSaveException fue lanzada
TsscGameTest	updateGameThrowException4()	Inicializar TsscGame y los Mocks	Sprints=-99 Groups=-99 El game a actualizar no existe en el database	El juego no se actualizó y la excepción GameNotExistException fue lanzada.
TsscStoryTest	createStoryNullTest()	Inicializar TsscStory y los Mocks	La historia a creas es null	No se creó la historia y la excepción StorySaveException fue lanzada.
TsscStoryTest	createStoryNoThrowException()	Inicializar TsscStory y los Mocks	buisinessValue=1 initialSprint=1 priority=1 El juego asociado existe en el database	La historia se creó correctamente.
TsscStoryTest	createStoryThrowStoryException()	Inicializar TsscStory y los Mocks	buisinessValue=0 initialSprint=0 priority=0 El juego asociado existe en el database	No se creó la historia, la excepción lanzada fue StorySaveException.
TsscStoryTest	createStoryThrowStoryException2()	Inicializar TsscStory y los Mocks	buisinessValue=10 initialSprint=0 priority=0 El juego asociado existe en el database	No se creó la historia, la excepción lanzada fue StorySaveException.
TsscStoryTest	createStoryThrowStoryException3()	Inicializar TsscStory y los Mocks	buisinessValue=-9 initialSprint=-99 priority=-99	No se creó la historia, la excepción lanzada fue StorySaveException.

			El juego asociado existe en el database	
TsscStoryTest	createStoryGameNullThrowStoryException()	Inicializar TsscStory y los Mocks	buisinessValue=99 initialSprint=99 priority=99 El juego asociado no existe en el database	La historia no se creó, la excepción GameNotExistException fue lanzada.
TsscStoryTest	updateStoryNoThrowException()	Inicializar TsscStory y los Mocks	buisinessValue=1 initialSprint=1 priority=1 la historia modificar existe en el database	La historia se actualizo correctamente.
TsscStoryTest	updateStoryThrowException	Inicializar TsscStory y los Mocks	buisinessValue=0 initialSprint=0 priority=0 la historia modificar existe en el database	La historia no se actualizó y la excepción StorySaveException fue lanzada
TsscStoryTest	updateStoryNullThrowException	Inicializar TsscStory y los Mocks	La historia a actualizar es null	La historia no se actualizó y la excepción StorySaveException fue lanzada

Diseño de pruebas de integración:

TopicTest	createTopicTest()	Inicializar TsscTopic y los valores de Sprint=9 Groups=99		El topic se creó correctamente
TopicTest	updateTopicTest()	Inicializar topic y los valores de Sprint=9 Groups=99	Topic2 se inicializo Name="topic2" Groups=1 Sptrins=1 Id= topic topic se guardó	El topic2 se modificó correctamente y se guardo
GameTest	createGameTest()	Inicializar game y los valores Sprint= 1 Groups= 1		El juego se creó correctamente

		Inicializar topic y los valores Sprint= 99 Groups= 99		
GameTest	createGame2Test()	Inicializar topic y los valores Sprint= 99 Groups= 99	Topic se creó	El juego se creó correctamente
GameTest	updateGameTest	Inicializar game y los valores Sprint= 1 Groups= 1 Inicializar topic y los valores Sprint= 99 Groups= 99	Topic se creó Game2 se inicializó Sprint=10 Groups=10 Name=" game2"	El juego se modificó correctamente
StoryTest	createStoryTest()	Inicializar story Sprint=10 Buisiness=10 Priority=10 Y game Groups=1 Sprints=1	Id = 0	Se creó la historia correctamente
StoryTest	updateStoryTest()	Inicializar story Sprint=10 Buisiness=10 Priority=10 Y game Groups=1 Sprints=1	Sprint=1 Buisiness=1 Priority=1	La historia se actualizó correctamente