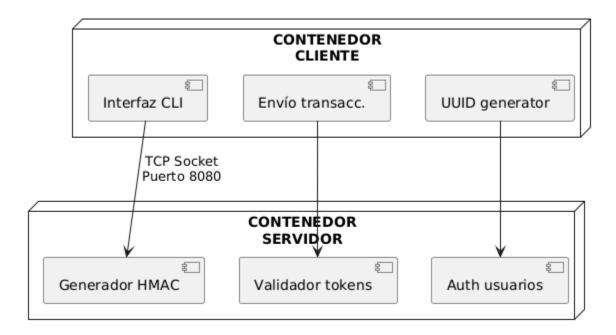
# Documentación Sistema de Transacciones Seguras con Clave Dinámica:

# Laura Escobar Ziuvar Ruiz

# 1) Descripción del Proyecto

Sistema de transacciones seguras implementado con dos contenedores Docker que se comunican mediante sockets TCP, utilizando un sistema de clave dinámica similar al de Bancolombia basado en tokens temporales con algoritmos criptográficos.

### Arquitectura del Sistema



#### Imágenes Docker Utilizadas

#### Imagen Base: debian:bullseye-slim

- Razón de elección: Tamaño mínimo (~80MB) con herramientas esenciales
- Ventajas: Menor superficie de ataque, descargas más rápidas, menor uso de disco

#### **Dependencias Instaladas:**

#### Tamaño Final de Contenedores:

Servidor: ~160MBCliente: ~160MB

# Sistema de Seguridad Implementado

# Algoritmo Criptográfico: HMAC-SHA256

```
// Función que genera una clave dinámica de 8 caracteres a partir de un secreto y
unos datos utilizando HMAC-SHA256
std::string generate_dynamic_key(const std::string& secret, const std::string&
data) {

    // Longitud del hash SHA256 (32 bytes)
    unsigned int len = SHA256_DIGEST_LENGTH;

    // Genera el HMAC usando SHA256.

    // - `EVP_sha256()` indica que se usará SHA256 como algoritmo de hash.

    // - `secret.c_str()` es el secreto usado como clave HMAC.

    // - `data.c_str()` es el mensaje o datos a firmar.

    // El resultado es un puntero a un arreglo de bytes (hash).
```

```
unsigned char* result = HMAC(
       EVP_sha256(),
        secret.c_str(),
                                             // Clave secreta
        secret.length(),
                                             // Longitud de la clave
        reinterpret_cast<const unsigned char*>(data.c_str()), // Datos a firmar
                                             // Longitud de los datos
        data.length(),
                                             // Parámetro opcional (salida)
        nullptr,
        nullptr
                                             // Parámetro opcional (longitud de
salida)
    );
    // Si el resultado es nulo (falló la operación HMAC), se retorna una cadena
por defecto.
   if (!result) return "00000000"; // Fallback si falla HMAC
   // Se prepara un arreglo de caracteres para almacenar la cadena hexadecimal
(64 caracteres + null terminator)
    char output[2 * SHA256_DIGEST_LENGTH + 1] = {0};
    // Recorre cada byte del resultado HMAC y lo convierte a una cadena
hexadecimal (2 caracteres por byte)
    for (unsigned int i = 0; i < len; i++) {</pre>
        snprintf(&output[i * 2], 3, "%02x", result[i]); // Escribe 2 caracteres
   // Devuelve los primeros 8 caracteres del hash hexadecimal como clave
dinámica
   return std::string(output).substr(0, 8);
```

#### Componentes de Seguridad:

- 1. Clave secreta compartida: "clave\_secreta\_123"
- 2. **Timestamp sincronizado**: Períodos de 30 segundos
- 3. Token HMAC: 8 caracteres hexadecimales
- 4. Validación de credenciales: Usuario/contraseña

#### Estructura de Transacción

Formato: ID|Timestamp|Monto|Usuario|Contraseña|Clave\_Dinámica

Campo	Descripción	Ejemplo	
ID	UUID único	550e8400-e29b-41d4-a716-	
		446655440000	
Timestamp	ISO 8601 UTC	2024-12-10T15:30:00Z	
Monto	Valor transacción	1000.50	
Usuario	Nombre usuario	user1	
Contraseña	Contraseña	pass123	
	usuario		
Clave	Token de 8	a1b2c3d4	
Dinámica	caracteres	a1520304	

# **Despliegue**

# **Prerrequisitos**

- Docker Engine
- Docker Compose

# Imágenes en DockerHub

• **Servidor**: ziuvarruiz/clavedinamicadocker-server:latest

• Cliente: ziuvarruiz/clavedinamicadocker-client:latest

# **Comandos de Despliegue**

1. Iniciar sistema:

docker-compose up -d

#### 2. Ver clave dinámica actual:

docker logs clavedinamicadocker-server

# 3. Ejecutar cliente:

docker exec -it clavedinamicadocker-client ./client

#### Usuarios de Prueba

- user1 / pass123
- user2 / pass456

#### **Configuración Docker Compose**

```
server:
   image: ziuvarruiz/clavedinamicadocker-server:latest # Usa la imagen del
servidor desde Docker Hub
   ports:
    - "0.0.0.0:8080:8080" # Expone el puerto 8080 del contenedor a todos
los interfaces del host
   container_name: clavedinamicadocker-server # Nombre personalizado del
contenedor
   tty: true
                              # Asigna una terminal al contenedor (útil para
modo interactivo)
   stdin_open: true
                             # Mantiene abierta la entrada estándar
 client:
   image: ziuvarruiz/clavedinamicadocker-client:latest # Usa la imagen del
cliente desde Docker Hub
   depends_on:
                              # Espera a que el contenedor del servidor esté
    - server
listo antes de iniciar
                              # Asigna una terminal al contenedor
   tty: true
   stdin_open: true
```

#### Flujo de Autenticación

- 1. **Servidor genera token**: HMAC-SHA256(secret, timestamp\_30s)
- 2. Cliente solicita datos: Usuario, contraseña, monto, clave dinámica
- Transmisión: Cliente envía transacción completa por socket TCP
- 4. Validación servidor:
  - Verifica credenciales
  - b. Valida token actual o anterior (60s ventana)
- Respuesta: Autorización o rechazo

#### **Optimizaciones Implementadas**

#### Tamaño de Contenedores

- Imagen base mínima: debian:bullseye-slim
- Compilación interna: Código C++ compilado dentro del contenedor
- Limpieza de cache: rm -rf /var/lib/apt/lists/\*
- Dependencias mínimas: Solo librerías esenciales

#### **Control de Dependencias**

- Sin frameworks: Implementación directa con OpenSSL
- Sockets nativos: POSIX sockets sin abstracción
- Criptografía directa: HMAC-SHA256 sin wrappers
- UUID nativo: libuuid sin dependencias adicionales

#### Conexión entre Contenedores

### Configuración de Red

Protocolo: TCPPuerto: 8080

• **Resolución DNS**: Docker interno (server hostname)

• **Red**: Bridge por defecto

#### Manejo de Errores de Conexión

# Seguridad y Validaciones

#### **Validaciones Cliente**

- Campos obligatorios no vacíos
- Formato numérico para montos
- Conexión TCP exitosa

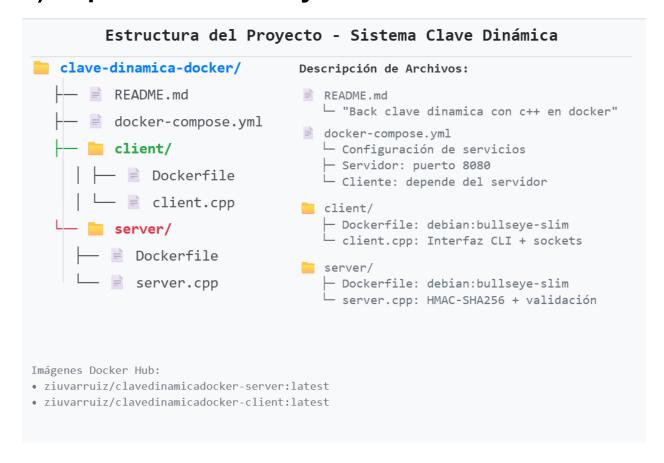
#### Validaciones Servidor

- Formato transacción (6 campos separados por |)
- Credenciales válidas en mapa de usuarios
- Token HMAC válido (actual o período anterior)

# Sincronización Temporal

```
auto now = std::time(nullptr);
now = now - (now % 30); // Redondeo a múltiplos de 30s
```

# 2) Replicación del Proyecto



## Pasos para Otro Grupo

#### 1. Clonar repositorio:

git clone https://github.com/ziuvar/DockerClaveDinamica.git cd clave-dinamica-docker

#### 2. Ejecutar sistema:

docker-compose up -d

#### 3. Probar transacciones:

# Terminal 1: Ver clave actual docker logs -f clavedinamicadocker-server

# Terminal 2: Ejecutar cliente docker exec -it clavedinamicadocker-client ./client

#### **Archivos Necesarios**

docker-compose.yml: Configuración de servicios

• server/Dockerfile: Imagen servidor

· client/Dockerfile: Imagen cliente

server/server.cpp: Código servidor

• client/client.cpp: Código cliente

#### **Troubleshooting**

Error	Solución
Contenedores no se conectan	Verificar puerto 8080 y hostname server
Clave dinámica inválida	Sincronizar tiempo, usar clave actual del servidor
Usuario incorrecto	Usar credenciales de prueba definidas

#### Construcion en local

El sistema requiere que las imágenes estén disponibles en DockerHub para funcionar:

- 1. No hay construcción local: El docker-compose no tiene directivas build:
- 2. Imágenes remotas: Usa image: apuntando a DockerHub
- 3. Sin Dockerfiles locales ejecutándose: Los Dockerfiles están solo como referencia

#### Para Eliminar la Dependencia de DockerHub

Si se quiere que el sistema funcione sin DockerHub, se tendría que modificar el dockercompose.yml así:

```
tty: true
                         # Mantiene el contenedor corriendo con una
terminal asignada
   interactivas)
 # Servicio del cliente
 client:
   build:
    context: ./client # Ruta al Dockerfile del cliente
   container_name: clavedinamicadocker-client # Nombre personalizado del
   depends_on:
                         # Espera que el contenedor del servidor esté listo
    - server
antes de iniciar
   tty: true
                         # Mantiene el contenedor corriendo con una
terminal asignada
   stdin_open: true
                       # Permite entrada estándar (útil para pruebas
interactivas)
services:
```