

METODOLOGÍA DE DESARROLLO ÁGIL

SEMINARIO 2


LAS PERSONAS Y LOS ESCENARIOS

Grupo 2.2

3 de Octubre de 2019

David Infante Casas
Laura Gómez Garrido
Pedro Bonilla Nadal
Juan Ocaña Valenzuela
Antonio Martín Ruiz


PLANTILLA DE PERSONAJE

Nombre	Miguel Robles	Foto 			
Edad	22				
Sexo	Masculino				
Educación	Universitaria en curso				
Contexto de uso					
Cuándo	Habitualmente				
Dónde	En cualquier lugar				
Tipo de ordenador	Smartphone con Android				
Misión					
Objetivo	Estar al tanto de todas las noticias del club y de la peña y gestionar sus pagos				
Expectativas	Listado con el calendario de partidos y página de pagos, y conocer las actividades de la peña				
Motivación					
Urgencia	Alta				
Deseo	Participar en todo lo posible en las actividades de la peña				
Actitud hacia la tecnología					
Amigable, conocimiento alto					

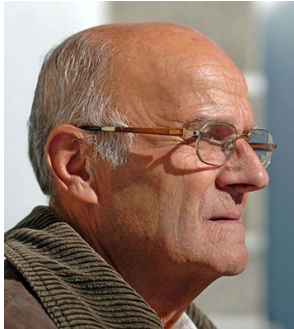
PLANTILLA DE PERSONAJE

Nombre	Avelino Conejero	Foto 			
Edad	74				
Sexo	Masculino				
Educación	Básica				
Contexto de uso					
Cuándo	Muy esporádico				
Dónde	En su casa				
Tipo de ordenador	Smartphone con Android				
Misión					
Objetivo	Estar al corriente de las cuotas de la peña.				
Expectativas	Ver el dinero que tiene que pagar y cuándo				
Motivación					
Urgencia	Poca				
Deseo	Saber cómo lleva las cuotas				
Actitud hacia la tecnología					
Desprecio, nulo conocimiento					


PLANTILLA DE PERSONAJE

Nombre	Mari Carmen González	Foto 
Edad	32	
Sexo	Femenino	
Educación	Formación Profesional	
Contexto de uso		
Cuándo	Habitualmente	
Dónde	En cualquier lugar	
Tipo de ordenador	Smartphone con Android	
Misión		
Objetivo	Saber cuándo son los partidos y el pago de cuotas	
Expectativas	Listado con el calendario de partidos y página de pagos, y conocer las actividades de la peña	
Motivación		
Urgencia	Media	
Deseo	Para estar más en contacto con la peña y llevar a su hijo a las actividades	
Actitud hacia la tecnología		
Amigable, conocimiento alto		

PLANTILLA DE PERSONAJE

Nombre	Bartolomé Carmona	Foto 			
Edad	82				
Sexo	Masculino				
Educación	Media				
Contexto de uso					
Cuándo	Habitualmente				
Dónde	En cualquier lugar				
Tipo de ordenador	Smartphone con Android				
Misión					
Objetivo	Publicar y gestionar actividades de la peña, así como los pagos del resto de socios				
Expectativas	Página de administrador que le permita publicar actividades y moderar los pagos				
Motivación					
Urgencia	Alta				
Deseo	Administrar la peña con facilidad				
Actitud hacia la tecnología					
Amigable, conocimiento alto					

PLANTILLA DE PERSONAJE

Nombre	Lidia Martínez	Foto 			
Edad	13				
Sexo	Femenino				
Educación	En curso				
Contexto de uso					
Cuándo	De vez en cuando				
Dónde	En su casa				
Tipo de ordenador	Smartphone con Android				
Misión					
Objetivo	Saber cuándo son los partidos				
Expectativas	Listado con el calendario de partidos				
Motivación					
Urgencia	Media				
Deseo	Conocer su disponibilidad horaria				
Actitud hacia la tecnología					
Amigable, conocimiento medio					


PLANTILLA DE ESCENARIO

Nombre persona	Avelino Conejero	Foto 
Objetivo persona	Pagar su Cuota	

Escenario

Es principio de mes, cuando le llega el pago de la pension. Quiere aprovechar ese día para realizar los pagos de la luz, el agua y cosas del estilo, entre ellas, la peña del Granada. No sabe a quien tiene que pagar este mes, por lo que entra en la aplicación y consulta donde puede hacerlo. Una vez tiene la información, procede a ir a pagarlo a la persona en cuestión.

PLANTILLA DE ESCENARIO

Nombre persona	Mari Carmen Gonzalez	Foto 
Objetivo persona	Conocer información sobre las actividades	

Escenario

Mari Carmen Gonzalez pasea por el barrio y ve en la puera de la peña que hay una excursión al partido del Granada en Cádiz. Como está interesada en ir, quiere saber si puede llevar con ella a su hijo pequeño.

Cuando llega a casa consulta en la aplicación los detalles del evento, y como no está especificado, comenta en el evento preguntando.

PLANTILLA DE ESCENARIO

Nombre persona	Bartolomé Carmona	Foto
Objetivo persona	Publicar una actividad de la peña	



Escenario

Bartolomé Carmona sabe que el Granada CF juega en Cádiz la próxima semana, y está dispuesto a organizar un viaje para su peña.

Ya dispone del transporte, ahora necesita saber cuántos socios estarían dispuestos a viajar. Para ello, abre la aplicación y crea una nueva actividad.

La actividad se publica y se notifica a los socios.