Metodologías de Desarrollo Ágil

Plan de entregas

Grupo 2.2

1. Breve descripción del alcance del sistema

Para el proyecto de "**Tu ciudad**" planteamos la implementación de una aplicación para móvil que nos ayude a encontrar distintos servicios de interés en la ciudad de Granada.

Los objetivos más importantes que debe tener nuestra app son: + Un mapa en el que podamos localizar los distintos servicios. + Una lista en la que se vayan mostrando los distintos servicios. + Poder localizar contenedores y puntos limpios. + Poder localizar fuentes. + Poder localizar parques.

Para más información sobre la descripción del proyecto, consultar el **Documento de visión del producto**.

2. Listado inicial de Historias de Usuario

Alta prioridad

ID	Título	РН
1	Usuario - ver mapa funcional con los servicios	5
2	Usuario - buscar servicios mediante un buscador	
3	Usuario - localizar fuentes	2
4	Usuario - localizar parques	2
5	Administrador - crear información de un servicio	2
6	Administrador - modificar información de un servicio	1
7	Administrador - eliminar información de un servicio	1
8	Usuario - ver una lista con los servicios	2
9	Usuario - localizar contenedores	2

Media prioridad

ID	Título	PH
10	Usuario - distinguir tipos de contenedores	1,5
11	Usuario - distinguir tipos de parques	1,5
12	Usuario - consultar si un servicio está en mal estado	1,5
13	Usuario - consultar información de un servicio	1,5
14	Usuario - marcar si algo no funciona	1,5

Baja prioridad

ID	Título	PH
15	Usuario - obtener ruta óptima a un servicio	4
16	Usuario - recibir notificaciones sobre servicios marcados	2
17	Usuario - registrarse	3
18	Usuario - vincular la aplicación con servicios externos	2

3. Cálculo de la velocidad del equipo

El equipo está formado por 5 programadores que van a dedicar parte de su tiempo al proyecto.

Cada iteración del proyecto, es de 2 semanas de duración. La estimación de esfuerzo viene expresada en días reales de programación.

Duración de una iteración, 1 iteración = 2 semanas = 10 días reales de trabajo.

La velocidad de equipo en puntos de historia, se ha estimado entre 15 y 18 PH por iteración.

4. Descripción de las entregas

Primer sprint

ID	Título	PH
1	Usuario - ver un mapa funcional con los servicios	5
8	Usuario - ver una lista con los servicios	2

ID	Título	PH
9	Usuario - localizar contenedores	2
3	Usuario - localizar fuentes	2
4	Usuario - localizar parques	2

Segundo sprint

ID	Título	РН
2	Usuario - buscar servicios mediante un buscador	4
14	Usuario - marcar si algo no funciona	1,5
13	Usuario - consultar información de un servicio	1,5
12	Usuario - consultar si un servicio está en mal estado	1,5
11	Usuario - distintguir tipos de parque	1,5
10	Usuario - distintguir tipos de contenedores	1,5
7	Administrador - eliminar información de un servicio	1
6	Administrador - modificar información de un servicio	1
5	Administrador - crear información de un servicio	2

Tercer sprint

ID	Título	РН
1	Usuario - vincular la aplicación con servicios externos	2
8	Usuario - registrarse	3
9	Usuario - recibir notificaciones sobre servicios marcados	2
3	Usuario - obtener ruta óptima para cada servicio	4

5. Tarjetas de las HU

Identificador: HU.1.1 Busqueda de libro				
Descripción:	Descripción:			
Aquí se inlcuye unda d	escripción			
Aquí se inlcuye unda d	escripción con 2 lineas.			
Estimación: 2	Prioridad: 1	Entrega: 1		
Pruebas de aceptació	n:			
• Aquí se inlcuye und	a descripción			
• Aquí se inlcuye und	• Aquí se inlcuye unda descripción			
Observaciones:				
Aquí se inlcuye unda d	escripción			
Identificador: HU.1.1 Busqueda de libro				
Descripción:				
Aquí se inlcuye unda descripción				
Aquí se inlcuye unda descripción con 2 lineas.				
Estimación: 2	Prioridad: 1	Entrega: 1		

Pruebas de aceptación:

- Aquí se inlcuye unda descripción
- Aquí se inlcuye unda descripción

Observaciones:

Aquí se inlcuye unda descripción

Identificador: HU.1.1 Busqueda de libro Descripción: Aquí se inlcuye unda descripción Aquí se inlcuye unda descripción con 2 lineas. Estimación: 2 Prioridad: 1 Entrega: 1 Pruebas de aceptación: • Aquí se inlcuye unda descripción • Aquí se inlcuye unda descripción **Observaciones:** Aquí se inlcuye unda descripción Identificador: HU.1.1 Busqueda de libro Descripción: Aquí se inlcuye unda descripción Aquí se inlcuye unda descripción con 2 lineas. Estimación: 2 Prioridad: 1 Entrega: 1

Pruebas de aceptación:

- Aquí se inlcuye unda descripción
- Aquí se inlcuye unda descripción

Observaciones:

Aquí se inlcuye unda descripción