
Metodologías de Desarrollo Ágil

Plan de entregas

Grupo 2.2

Enlace a GitHub: <https://github.com/Lauragg/MDA/projects>

1. Breve descripción del alcance del sistema

Para el proyecto de “**Tu ciudad**” planteamos la implementación de una aplicación para móvil que nos ayude a encontrar distintos servicios de interés en la ciudad de Granada.

Los objetivos más importantes que debe tener nuestra app son: + Un mapa en el que podamos localizar los distintos servicios. + Una lista en la que se vayan mostrando los distintos servicios. + Poder localizar contenedores y puntos limpios. + Poder localizar fuentes. + Poder localizar parques.

Para más información sobre la descripción del proyecto, consultar el **Documento de visión del producto**.

2. Listado inicial de Historias de Usuario

Alta prioridad

ID	Título	PH
1	Usuario - ver mapa funcional con los servicios	5
2	Usuario - buscar servicios mediante un buscador	4
3	Usuario - localizar fuentes	2
4	Usuario - localizar parques	2
5	Administrador - crear información de un servicio	2
6	Administrador - modificar información de un servicio	1
7	Administrador - eliminar información de un servicio	1
8	Usuario - ver una lista con los servicios	2
9	Usuario - localizar contenedores	2

Media prioridad

ID	Título	PH
10	Usuario - distinguir tipos de contenedores	1,5
11	Usuario - distinguir tipos de parques	1,5
12	Usuario - consultar si un servicio está en mal estado	1,5
13	Usuario - consultar información de un servicio	1,5
14	Usuario - marcar si algo no funciona	1,5

Baja prioridad

ID	Título	PH
15	Usuario - obtener ruta óptima a un servicio	4
16	Usuario - recibir notificaciones sobre servicios marcados	2
17	Usuario - registrarse	3
18	Usuario - vincular la aplicación con servicios externos	2

3. Cálculo de la velocidad del equipo

El equipo está formado por 5 programadores que van a dedicar parte de su tiempo al proyecto.

Cada iteración del proyecto, es de 2 semanas de duración. La estimación de esfuerzo viene expresada en días reales de programación.

Duración de una iteración, 1 iteración = 2 semanas = 10 días reales de trabajo.

La velocidad de equipo en puntos de historia, se ha estimado entre 15 y 18 PH por iteración.

4. Descripción de las entregas

Primer sprint

ID	Título	PH
1	Usuario - ver un mapa funcional con los servicios	5

ID	Título	PH
8	Usuario - ver una lista con los servicios	2
9	Usuario - localizar contenedores	2
3	Usuario - localizar fuentes	2
4	Usuario - localizar parques	2

Segundo sprint

ID	Título	PH
2	Usuario - buscar servicios mediante un buscador	4
14	Usuario - marcar si algo no funciona	1,5
13	Usuario - consultar información de un servicio	1,5
12	Usuario - consultar si un servicio está en mal estado	1,5
11	Usuario - distinguir tipos de parque	1,5
10	Usuario - distinguir tipos de contenedores	1,5
7	Administrador - eliminar información de un servicio	1
6	Administrador - modificar información de un servicio	1
5	Administrador - crear información de un servicio	2

Tercer sprint

ID	Título	PH
1	Usuario - vincular la aplicación con servicios externos	2
8	Usuario - registrarse	3
9	Usuario - recibir notificaciones sobre servicios marcados	2
3	Usuario - obtener ruta óptima para cada servicio	4

5. Tarjetas de las HU

Identificador: 1	Ver un mapa con los servicios	
Descripción: Mostrar un mapa interactivo con iconos que indican los servicios seleccionados, su tipo y su localización.		
Estimación: 5	Prioridad: alta	Entrega: 1
Pruebas de aceptación: <ul style="list-style-type: none">• Mostrar la localización del usuario en base a los datos GPS y sus alrededores.• Deslizar hacia la derecha para abrir el menú lateral.• Seleccionar un elemento del mapa para mostrar información sobre el mismo.• Pulsar el icono de lista para ver la lista.		
Observaciones: El mapa es el estado inicial de la aplicación.		

Identificador: 8	Ver una lista con los servicios	
Descripción: Mostrar una lista con los servicios disponibles.		
Estimación: 2	Prioridad: alta	Entrega: 1
Pruebas de aceptación: <ul style="list-style-type: none">• Pulsar el icono de mapa para volver al mapa.• Al seleccionar un elemento en la lista, mostrar un icono para verlo en el mapa.• Al pulsar el icono de vista de mapa de un elemento, se mostrará el elemento en el mapa.• Al seleccionar un elemento en la lista, mostrar un icono para ver su información.• Al pulsar el icono de información de un elemento, se mostrará la información del elemento.• Deslizar hacia la derecha para abrir el menú lateral.		
Observaciones: Por defecto, la lista se muestra en orden alfabético y por categorías.		

Identificador: 3	Localizar fuentes	
Descripción: Mostrar fuentes tanto en la lista como en el mapa.		
Estimación: 2	Prioridad: alta	Entrega: 1
Pruebas de aceptación: <ul style="list-style-type: none">• Al seleccionar la categoría <i>fuentes</i>, mostrar únicamente las fuentes en el mapa.• Al seleccionar la categoría <i>fuentes</i>, mostrar únicamente las fuentes en la lista.		
Observaciones:		

Identificador: 9	Localizar contenedores	
Descripción: Mostrar fuentes tanto en la lista como en el mapa.		
Estimación: 2	Prioridad: alta	Entrega: 1
Pruebas de aceptación: <ul style="list-style-type: none">• Al seleccionar la categoría <i>fuentes</i>, mostrar únicamente los contenedores en el mapa.• Al seleccionar la categoría <i>fuentes</i>, mostrar únicamente los contenedores en la lista.		
Observaciones:		

Identificador: 4	Localizar parques	
Descripción: Mostrar fuentes tanto en la lista como en el mapa.		
Estimación: 2	Prioridad: alta	Entrega: 1
Pruebas de aceptación: <ul style="list-style-type: none">• Al seleccionar la categoría <i>fuentes</i>, mostrar únicamente los parques en el mapa.• Al seleccionar la categoría <i>fuentes</i>, mostrar únicamente los parques en la lista.		
Observaciones:		