

DSDM: Dynamic System Development Method

Un método iterativo y creciente

Pedro Bonilla Nadal

David Infante Casas

Laura Gómez Garrido

Antonio Martín Ruiz

Juan Ocaña Valenzuela

Universidad de Granada

Contenidos.

1. Introducción

2. Roles

3. Fases de desarrollo

4. Principios

5. Valores

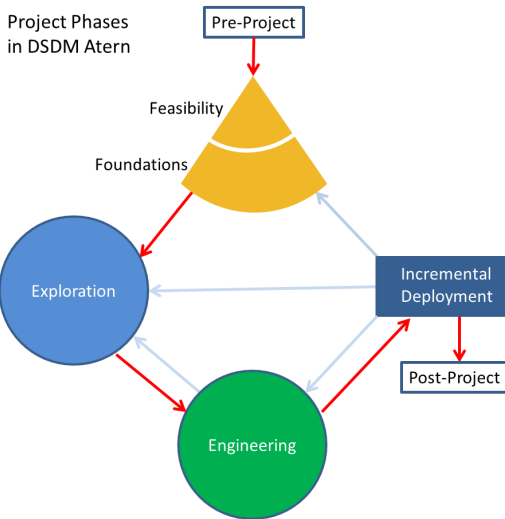
6. TimeBoxing

Introducción

Introducción

El método de desarrollo de sistemas dinámicos (Dynamic Systems Development Method, DSDM) es un framework para el desarrollo de software de forma ágil. Esta metodología determina fases, subfases y principios que permiten a equipos de desarrollo trabajar de forma eficiente.

Introducción



Roles

Roles

- Patrocinador ejecutivo
- Visionario
- Usuario embajador
- Project Manager
- Desarrolladores
- Testers

Fases de desarrollo

Fases

- Pre-proyecto.
- Ciclo de vida del proyecto. Está formado por las siguientes fases:
 - Viabilidad
 - Fundaciones
 - Exploración
 - Ingeniería
 - Despliegue
- Post proyecto.

Principios

Principios

1. Participación activa del usuario.
2. Los equipos deben poder tomar decisiones.
3. Concentrarse en los límites de entrega.
4. Considerar como criterio la validez en el mercado del producto.
5. Desarrollo iterativo e incremental.
6. Todos los cambios durante el desarrollo deben ser reversibles.
7. Los requisitos se definen a alto nivel.
8. Las pruebas están integradas de manera continua.
9. Enfoque colaborativo y cooperativo.

Valores

Valores

- Individuos
- Software funcional
- Colaboración
- Respuesta al cambio

TimeBoxing

Timebox

TimeBoxing es una técnica muy útil para lograr el mismo resultado. Una TimeBox es un intervalo, normalmente no más largo de 6 semanas, donde un conjunto de tareas debe ser logrado.

¡Muchas gracias!