

# Tu ciudad

## Metodologías de Desarrollo Ágil

David Infante Casas   Laura Gómez Garrido   Pedro Bonilla  
Nadal   Juan Ocaña Valenzuela   Antonio Martín Ruiz

## División de tareas y asignación

## Primer Sprint

Tarea	Historias Usuario	Asignado
Diseño BD	HU1 HU8	Laura
Conexión con API mapas	HU1	Antonio
Conexión con BD	HU1	Laura
Diseño GUI	HU1	Juan
Implementación GUI	HU1	David
Conexión front-end/back-end	HU1	Pedro
Botón de mapa	HU8 HU9 HU3 HU4	Juan
Botón de información	HU8	Pedro
Menú de lista	HU8	Antonio
Diseño de clase base	HU9 HU3 HU4	David
Interfaz de información	HU9 HU3 HU4	Laura
Clase contenedor	HU9	Pedro
Clase fuente	HU3	Antonio
Clase parque	HU4	Juan

## Segundo Sprint

Tarea	Historias Usuario	Asignado
Funciones de consulta	HU2 HU13	Juan
Botón y barra de búsqueda	HU2	Laura
Sugerencias de búsqueda	HU2	Pedro
Marcado de servicio en mapa	HU2	Antonio
Página de información	HU13	David
Botón mapa	HU13	Juan
Botón “no funciona” en información	HU14	Pedro
Formulario de incidencias	HU14	Antonio
Diseño de clases	HU11 HU10	David
Implementar diseño de clases	HU11 HU10	Laura
Función de borrar servicio en la BD	HU7	Laura
Botón borrar en información	HU7	Juan
Función de modificar servicio en la BD	HU6	Antonio
Botón modificar en información	HU6	Pedro
Formulario modificar	HU6	David
Función de crear servicio en la BD	HU5	Laura
Botón crear	HU5	Antonio

Progreso del proyecto