

Tu ciudad

Metodologías de Desarrollo Ágil

David Infante Casas Laura Gómez Garrido Pedro Bonilla
Nadal Juan Ocaña Valenzuela Antonio Martín Ruiz

División de tareas y asignación

Primer Sprint

Tarea	Historias Usuario	Asignado
Diseño BD	HU1 HU8	Laura
Conexión con API mapas	HU1	Antonio
Conexión con BD	HU1	Laura
Diseño GUI	HU1	Juan
Implementación GUI	HU1	David
Conexión front-end/back-end	HU1	Pedro
Botón de mapa	HU8 HU9 HU3 HU4	Juan
Botón de información	HU8	Pedro
Menú de lista	HU8	Antonio
Diseño de clase base	HU9 HU3 HU4	David
Interfaz de información	HU9 HU3 HU4	Laura
Clase contenedor	HU9	Pedro
Clase fuente	HU3	Antonio
Clase parque	HU4	Juan

Progreso del proyecto

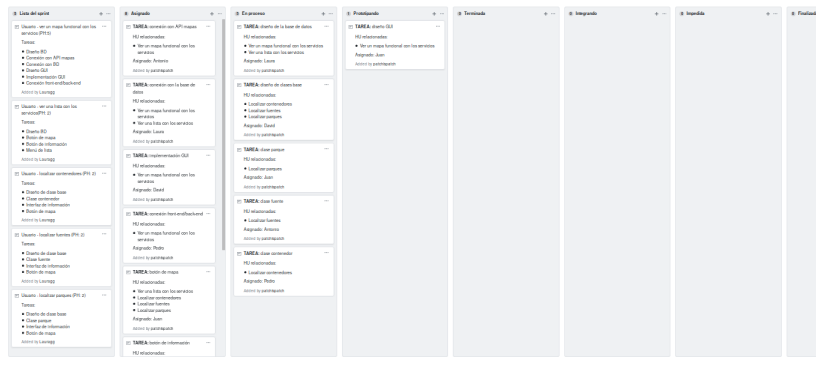


Figure 1: Primera foto