

---

## Metodologías de Desarrollo Ágil

### Plan de entregas

#### Grupo 2.2

##### 1. Breve descripción del alcance del sistema

Para el proyecto de “**Tu ciudad**” planteamos la implementación de una aplicación para móvil que nos ayude a encontrar distintos servicios de interés en la ciudad de Granada.

Los objetivos más importantes que debe tener nuestra app son: + Un mapa en el que podamos localizar los distintos servicios. + Una lista en la que se vayan mostrando los distintos servicios. + Poder localizar contenedores y puntos limpios. + Poder localizar fuentes. + Poder localizar parques.

Para más información sobre la descripción del proyecto, consultar el ***Documento de visión del producto***.

##### 2. Listado inicial de Historias de Usuario

###### Alta prioridad

<hr/>		
ID	Título	PH
<hr/>		
1	Usuario - ver mapa funcional con los servicios	5
2	Usuario - buscar servicios mediante un buscador	4
3	Usuario - localizar fuentes	2
4	Usuario - localizar parques	2
5	Administrador - crear información de un servicio	2
6	Administrador - modificar información de un servicio	1
7	Administrador - eliminar información de un servicio	1
8	Usuario - ver una lista con los servicios	2
9	Usuario - localizar contenedores	2

###### Media prioridad

---

ID	Título	PH
10	Usuario - distinguir tipos de contenedores	1,5
11	Usuario - distinguir tipos de parques	1,5
12	Usuario - consultar si un servicio está en mal estado	1,5
13	Usuario - consultar información de un servicio	1,5
14	Usuario - marcar si algo no funciona	1,5

---

### Baja prioridad

ID	Título	PH
15	Usuario - obtener ruta óptima a un servicio	4
16	Usuario - recibir notificaciones sobre servicios marcados	2
17	Usuario - registrarse	3
18	Usuario - vincular la aplicación con servicios externos	2

---

## 3. Cálculo de la velocidad del equipo

El equipo está formado por 5 programadores que van a dedicar parte de su tiempo al proyecto.

Cada iteración del proyecto, es de 2 semanas de duración. La estimación de esfuerzo viene expresada en días reales de programación.

Duración de una iteración, 1 iteración = 2 semanas = 10 días reales de trabajo.

La velocidad de equipo en puntos de historia, se ha estimado entre 15 y 18 PH por iteración.

## 4. Descripción de las entregas

### Primer sprint

ID	Título	PH
1	Usuario - ver un mapa funcional con los servicios	5
8	Usuario - ver una lista con los servicios	2

---

---

ID	Título	PH
9	Usuario - localizar contenedores	2
3	Usuario - localizar fuentes	2
4	Usuario - localizar parques	2

### Segundo sprint

ID	Título	PH
2	Usuario - buscar servicios mediante un buscador	4
14	Usuario - marcar si algo no funciona	1,5
13	Usuario - consultar información de un servicio	1,5
12	Usuario - consultar si un servicio está en mal estado	1,5
11	Usuario - distinguir tipos de parque	1,5
10	Usuario - distinguir tipos de contenedores	1,5
7	Administrador - eliminar información de un servicio	1
6	Administrador - modificar información de un servicio	1
5	Administrador - crear información de un servicio	2

### Tercer sprint

ID	Título	PH
1	Usuario - vincular la aplicación con servicios externos	2
8	Usuario - registrarse	3
9	Usuario - recibir notificaciones sobre servicios marcados	2
3	Usuario - obtener ruta óptima para cada servicio	4

---

## 5. Tarjetas de las HU

Identificador: 1	Ver un mapa con los servicios	
<b>Descripción:</b> Aquí se incluye una descripción Aquí se incluye una descripción con 2 líneas.		
Estimación: 2	Prioridad: 1	Entrega: 1
<b>Pruebas de aceptación:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Aquí se incluye una descripción</li><li>• Aquí se incluye una descripción</li></ul>		
<b>Observaciones:</b> Aquí se incluye una descripción		

Identificador: 8	Ver una lista con los servicios	
<b>Descripción:</b> Aquí se incluye una descripción Aquí se incluye una descripción con 2 líneas.		
Estimación: 2	Prioridad: 1	Entrega: 1
<b>Pruebas de aceptación:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Aquí se incluye una descripción</li><li>• Aquí se incluye una descripción</li></ul>		
<b>Observaciones:</b> Aquí se incluye una descripción		

Identificador: 9	Localizar fuentes	
<b>Descripción:</b> Aquí se incluye una descripción Aquí se incluye una descripción con 2 líneas.		
Estimación: 2	Prioridad: 1	Entrega: 1
<b>Pruebas de aceptación:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Aquí se incluye una descripción</li><li>• Aquí se incluye una descripción</li></ul>		
<b>Observaciones:</b> Aquí se incluye una descripción		

Identificador: 3	Localizar contenedores	
<b>Descripción:</b> Aquí se incluye una descripción Aquí se incluye una descripción con 2 líneas.		
Estimación: 2	Prioridad: 1	Entrega: 1
<b>Pruebas de aceptación:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Aquí se incluye una descripción</li><li>• Aquí se incluye una descripción</li></ul>		
<b>Observaciones:</b> Aquí se incluye una descripción		

Identificador: 4	Localizar parques	
<b>Descripción:</b> Aquí se incluye una descripción Aquí se incluye una descripción con 2 líneas.		
Estimación: 2	Prioridad: 1	Entrega: 1
<b>Pruebas de aceptación:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Aquí se incluye una descripción</li><li>• Aquí se incluye una descripción</li></ul>		
<b>Observaciones:</b> Aquí se incluye una descripción		