# Práctica 2: desarrollo de la aplicación Jungle Marble Blast

## Manual de usuario

#### 1 Controles

Detalle de los controles de usuario de la aplicación:

- Teclas "a" y "d" del teclado alfanumérico para el giro del cañón en sentido antihorario y horario, respectivamente.
- Tecla "espacio" para realizar el disparo.

### 2 Dinámicas del juego

A continuación se detallan las principales dinámicas del juego:

- En primer lugar, si el disparo no impacta con ninguna bola, el usuario ha de esperar hasta que dicha bola exceda el límite del tablero para realizar el siguiente disparo, con la consecuente pérdida de tiempo.
- Si el disparo realizado impactase con alguna de las bolas del camino, se distinguen dos casos.
  - Primer caso, en el que ambas bolas, tanto la bola del disparo como la que recibe el impacto, son del mismo color. En ese caso, y siempre que coexistan 3 bolas del mismo color (contando la bola de disparo), dichas bolas desaparecerán, retrocediendo de forma pertinente las que continúan el camino hasta volver a formar un único conjunto de bolas.
  - Segundo caso, en el que las bolas no son del mismo color. En este caso, la bola procedente del disparo se inserta en la posición donde colisiona con la fila del resto de bolas, pasando a formar parte de ésta.
- Al eliminar todas las bolas de un nivel antes de que la fila alcance el final del camino, se considera que dicho nivel ha sido superado y se desbloquea el siguiente.
  - El nivel de dificultad radica en el número de bolas, la longitud y recovecos del camino y del número de colores de las bolas.
  - Si la fila de bolas alcanza el final del camino, el nivel se reinicia y debe repetirse para desbloquear los siguientes niveles.

# 3 Objetivo del juego

El objetivo último del juego es eliminar todas las bolas antes de que la fila llegue al final del camino, en el límite del tablero, para cada nivel. Con cada nivel (existen 5 implementados) se ven incrementados tanto el número de bolas como el número de colores de las mismas, aumentando la dificultad del mismo.