

## Introducción a la Informática

# Ejercitación

En las mesas de trabajo realizamos los siguientes pasos:

Procederemos a instalar Git a través de la consola de comandos.

- Lo primero que debemos hacer es verificar que tengamos conexión a Internet, para esto utilizaremos el comando **ping**:

**ping -c 2 [www.digitalhouse.com.ar](http://www.digitalhouse.com.ar)**

```
usuario@ubuntu-intro:~$ ping -c 2 www.digitalhouse.com.ar
PING digitalhouse.com.ar (54.37.156.117) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 117.ip-54-37-156.eu (54.37.156.117): icmp_seq=1 ttl=45 time=279 ns
64 bytes from 117.ip-54-37-156.eu (54.37.156.117): icmp_seq=2 ttl=45 time=292 ns

--- digitalhouse.com.ar ping statistics ---
2 packets transmitted, 2 received, 0% packet loss, time 1000ns
rtt min/avg/max/mdev = 279.946/286.415/292.884/6.469 ns
usuario@ubuntu-intro:~$
```

- Si existiera algún tipo de problema, revisar que el tipo de conexión de la MV esté en modo nat.
- Si no ingresamos con el usuario root, podemos cambiarnos al mismo utilizando el comando **su root**, a continuación, debemos introducir la contraseña establecida. Si la máquina virtual es nueva deberían agregar la clave root con el comando **sudo passwd root**.

```

usuario@ubuntu-intro:~$ sudo passwd root
[sudo] password for usuario:
Introduzca la nueva contraseña de UNIX:
Vuelva a escribir la nueva contraseña de UNIX:
passwd: password updated successfully
usuario@ubuntu-intro:~$ su root
Contraseña:
root@ubuntu-intro:/home/usuario# _

```

- En caso de tener que agregarlo recomendamos que la contraseña sea **root** (usuario: root contraseña: root)
- Ahora procedemos a instalar Git a través del comando: **apt-get install git**
- Puede que en algún momento nos pida una confirmación para seguir la instalación. Basta con poner la letra **S** o **Y** seguido de **Enter** para continuar.
- Luego probamos que Git haya sido instalado a través del comando **git --version**

```

root@ubuntu-intro:/home/usuario# git --version
git version 2.7.4

```

- En **formato TXT**, resolver el **siguiente cuestionario**:

**Con toda la mesa de trabajo debatan sobre las siguientes preguntas y contesten en conjunto:**

- **¿Por qué un lenguaje de programación sólo puede utilizarse en algunos sistemas operativos y en otros no?**

Existen algunos lenguajes de programación que funcionan principalmente en Windows y pueden tener limitaciones o dificultades en Mac. Algunos ejemplos de estos lenguajes son C#, ASP.NET, Visual Basic .NET (VB.NET), PowerShell, Delphi y Batch scripting. Por otro lado, hay lenguajes de programación que funcionan principalmente en Mac y pueden tener limitaciones o dificultades en Windows. Algunos ejemplos de estos lenguajes son Objective-C, Swift, AppleScript, Ruby, Go, Haskell, R, Rust, Elixir y Erlang. Es importante tener en cuenta que aunque estos lenguajes puedan tener una preferencia o enfoque particular hacia un sistema operativo, muchos de ellos se pueden utilizar en diferentes plataformas. Sin embargo, puede requerir configuraciones adicionales, tener limitaciones o diferencias en su uso en sistemas operativos diferentes. Además, es importante destacar que la disponibilidad y la compatibilidad de los lenguajes pueden cambiar con el tiempo a medida que se actualizan y desarrollan nuevas versiones y herramientas. Por lo tanto, es recomendable verificar la documentación oficial del lenguaje y sus requisitos para determinar su compatibilidad con los sistemas operativos específicos en los que deseas trabajar.

- **¿Qué tipo de máquina virtual es virtualBox?**

Es una máquina virtual de sistemas.

- **Si tengo más de una máquina virtual instalada, y una se rompe, ¿esto afecta a las demás?** NO **¿por qué?** Las máquinas virtuales de procesos se ejecutan en un mismo servidor para ejecutar varias instancias de la misma aplicación de forma separada. De ese modo, si una de ellas falla, no afectará al funcionamiento del resto.
- Subir este archivo a la mochila del viajero.

**Sacar una captura de pantalla de los commits hechos y el cuestionario resuelto y subirlos a la mochila**

### **3**

#### **Opcional:**

- Clonar la mochila del viajero personal dentro de la Máquina virtual y subir el archivo de la ejercitación desde la misma.
- Para crear el TXT debemos usar el comando **touch** y luego modificarlo a través de **GNU Nano**.
- **EN CASO DE NECESITAR TOKEN PARA HACER PUSH, SOLO PUEDE SER COLOCADO COPIANDO LETRA POR LETRA DEL MISMO**

