Preguntas teóricas

1. ¿Qué es un método en Java?

* Un método es una función o un procedimiento donde vamos a poder realizar un tipo de proceso, son pequeños bloques de código que vamos a llamar en otra parte

1. ¿Cuáles son los cuatro tipos de métodos en Java?

* Con retorno y sin parámetros
* Sin retorno y con parámetros
* Con retorno y con parámetros
* Sin retorno y sin parámetros

1. ¿Cuál es la diferencia entre un método con parámetros y sin retorno y un método sin parámetros y con retorno?

* método con parámetros y sin retorno: no devuelven ningún valor pero reciben uno o mas valores.
* método sin parámetros y con retorno: devuelven un valor pero no reciben ningún valor.

1. ¿Cuál es la diferencia entre un método con parámetros y con retorno y un método con parámetros y sin retorno?

* método con parámetros y con retorno: devuelven un valor y reciben unos o más para ser procesados.
* método con parámetros y sin retorno: no devuelven ningún valor pero reciben uno o más valores.

1. ¿Por qué son importantes los métodos en Java?

* Son importantes ya que permiten organizar el código en bloques reutilizables, lo que mejora la estructura y mantenibilidad del programa.

1. ¿Qué es una estructura de datos?

* Es una forma organizada de almacenar, gestionar y manipular datos en un programa.

1. ¿Cuál es la diferencia entre un arreglo, un arrayList y un HashMap?

* un arreglo es una estructura estática de tamaño fijo, un ArrayList es una lista dinámica que permite cambiar de tamaño y un HashMap es una estructura de mapeo clave-valor eficiente para la búsqueda rápida de valores. entre estas estructuras dependerá de las necesidades específicas del programa en términos de acceso, modificación y eficiencia.