NAC 01 – Engenharia de Software

RESPOSTA

2. Como gerente de projetos acredito que o melhor Ciclo de Vida de produção de software para esse projeto é o modelo Espiral, pois levando em consideração as necessidades do meu cliente/chefe, o modelo espiral garante a flexibilidade, agilidade e melhor adaptação do projeto para as demandas. Desta maneira eu tenho melhor controle de que as etapas se desenvolvem com maior independência e conforme o meu cliente comentou, ele precisa que minha equipe esteja preparada para mudanças de escopo. Outro fator que me leva a tomar essa decisão é as entregas de recursos ao longo do projeto, como exemplo geolocalização, apontamento de lixo coletado e outras funcionalidades, todas essas entregas serão feitas em Sprint, garantindo a satisfação do cliente.

3. Como comentado anteriormente de acordo com as necessidades do cliente o método ágil se encaixa muito bem neste projeto. Ele garante a entrega de pequenas partes do produto final da maneira mais rápida possível mantendo a qualidade desejada. Possibilitando a compreensão das “dores” do cliente, a comunicação constante com as partes envolvidas, entregas no final de cada Sprint e o trabalho independente entre as equipes.

4. Para a organização da equipe eu vou utilizar a estrutura de Método Ágil:

* Product Owner – PO

Será responsável por conhecer as necessidades dos clientes. Ele é a pessoa com melhor conhecimento dos interesses do usuário final.

* Scrum Master – SM

Responsável por treinar o time, solucionar problemas pontuais, garantir o uso do Scrum e prevenir que a Squad sofra interferências durante o projeto.

* Squad

É o time que “faz acontecer”, quem coloca a mão na massa. Normalmente é nesse time onde trabalha os técnicos full stack.