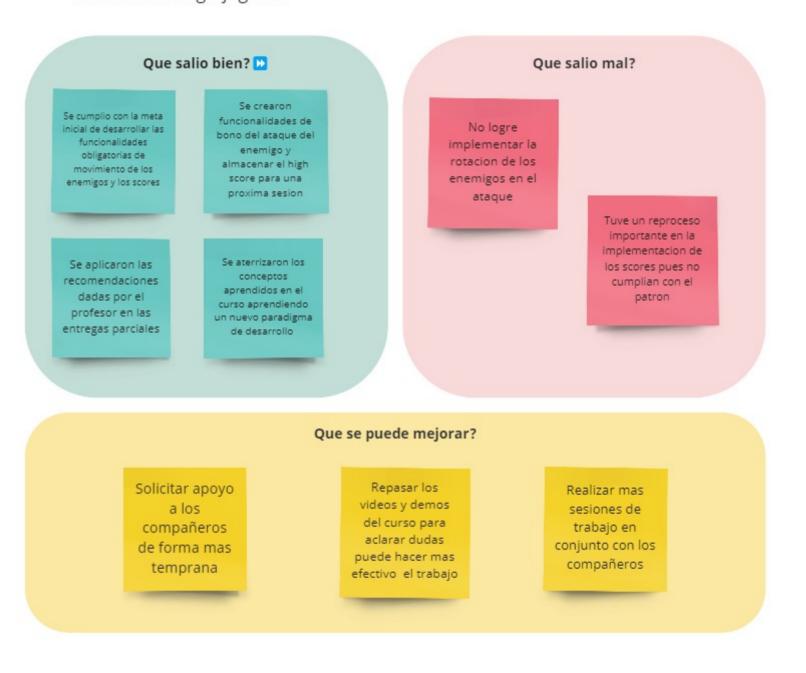
## Luis Alberto Cortes

## **POS-MORTEN**

## **Descripcion**

Durante el proyecto estuve a cargo de la implementacion de las funcionalidades de:

- · Movimiento lateral del grupo de enemigos,
- La creacion los textos de score y high score con el sistema de actualizacion segun el puntaje que daba el enemigo eliminado y la actualziacion y almacenamiento del high score
- El ataque de los enemigos, que incluia el steering behaviour, la incoportacion de la colision enemigo-jugador



## Evaluacion

Considero que se entendieron y aplicaron los conceptos vistos en el cursos, los patrones Command GameLoop, ServiceLocator, State. Sin tener este conocimiento no hubiera sido posible desarrollar el proyecto bajo las pausas establecidas.

Particularmente para ECS se entendio esta arquitectura logrando implementarlo para las diferentes funcionalidades.

Con estos conocimientos adquiridos mas los temas complementarios creo que cumplo con el objetivo del curso y el mio propio de tener las bases para el desarrollo de videojuegos