

Guillaume Touya Directeur de recherche Guillaume.touya@ign.fr

DOCUMENT D'INFORMATION À DESTINATION DES PARTICIPANTS

Se repérer sur une carte: comprendre comment l'utilisateur se repère en zoomant et dezoomant sur une carte à l'aide d'un Eye Tracker

Nous souhaitons vous inviter à participer à notre expérience de recherché. Avant de vous décider, il est important que vous compreniez pourquoi cette recherche est menée, et ce qu'elle implique pour vous. Prenez le temps, s'il-vous-plait, de lire cette notice d'information, et d'en discuter avec d'autres si vous le souhaitez. S'il y a le moindre élément que ne vous parait pas clair, ou si vous souhaitez avoir plus d'informations, n'hésitez pas à nous demander.

Quel est le but de cette expérience ?

L'objectif de cette enquête est de comprendre qu'est-ce que vous regardez de manière précise lorsque vous devez zoomer, dézoomer ou vous déplacer sur une carte pour vous repérer. Pour cela vous serez équipé d'un eye tracker afin de suivre votre regard sur la carte.

Pourquoi suis-je invite à participer ?

Les listes de diffusion de personne présente sur le site de l'enquête ont été utilisées afin de recruter des personnes volontaires pour l'enquête. Une dizaine de personne sont invitées à participer à l'enquête.

Est-ce que je dois participer ?

Non, il n'y a aucune obligation. Participer à cette étude repose entièrement sur votre volontariat.

Vous pouvez abandonner l'expérience à tout moment, si vous changez d'avis, même en cours d'expérience, sans avoir à donner de raison.

Que va-t-il m'arriver si je participe?

Durant l'entièreté de l'enquête vous serez équipé d'un eye tracker afin de pouvoir suivre votre regard. Il y aura une première phase de calibration de l'eye tracker puis il vous sera demandé d'interagir avec une carte (zoomer, dézoomer et se déplacer) afin de vous repérer ou trouver un lieu. La totalité de l'enquête est d'environ 15 minutes.

Quelles sont les conditions de participation?

L'enquête doit se dérouler sur l'ordinateur de l'encadrant dû à l'utilisation de l'eye tracker.

Quels sont les risques pris en participant à l'expérience ?

Il n'y a aucun risque à participer à cette expérience. Cependant, puisque vous allez manipuler des cartes interactives, il est possible que vous viviez quelques moments de désorientation, mais c'est le seul inconfort que vous pouvez subir.

Quels bénéfices pourrais-je tirer de ma participation ?

Il n'y a aucun bénéfice direct à tirer de votre participation à l'expérience. Vous en tirerez seulement une meilleure connaissance des défis de la recherche en cartographie multi-échelles, et la satisfaction d'avoir contribué à la recherche scientifique.

Les chercheurs à l'origine de ces recherches ne connaissent pas les résultats de l'expérience, et c'est pour apprendre de nouvelles connaissances que cette expérience est justement menée.

Est-ce que ma participation va rester confidentielle?

Vos réponses à l'expérience seront complètement anonymisées; aucune donnée personnelle (nom, adresse e-mail, etc.) ne vous sera demandée, ni stockée, et les informations vous concernant (âge, genre, expérience avec les cartes, qualité de la vue...) seront anonymisées pour éviter qu'elles servent à vous identifier.

Des personnes responsables de la gestion des données personnelles à l'IGN peuvent auditer l'expérience, pour s'assurer que les règles énoncées ci-dessus sont bien respectées, en accord avec la législation sur les données personnelles.

Est-ce que je serai défrayé pour ma participation?

Il n'y aura aucun défraiement pour la participation à l'étude.

Que vont devenir mes données ?

La réglementation sur la protection des données demande que vous ayez connaissance des fondements légaux des traitements de l'information que vous fournissez. Dans le cas de la recherche, cette tâche est considérée d'intérêt public. L'IGN, institution hôte de ces recherches, situé en France, est le contrôleur des données, et responsable de votre information et de son utilisation.

Nous n'allons **pas** conserver la moindre information permettant de vous identifier, ou donnée personnelle après l'expérience.

Qu'arrivera-t-il si je ne vais pas au bout de l'expérience ?

Si vous abandonnez l'expérience, ce qui est possible à n'importe quel moment de l'avancement de l'expérience, nous ne collecterons aucune information sur votre participation incomplète.

Que vont devenir les résultats de l'expérience ?

Vous ne serez pas identifiable dans les futurs rapports et publications scientifiques qui seront placés dans le domaine public après l'expérience, car toutes les données seront anonymisées.

 Consent Form
 Version/Date: < >

 <Study Short Title>
 Ethics Ref: < >

 <Chief Investigator>
 Page: x of x

A partir des résultats de l'expérience, nous prévoyons de :

- Publier les résultats de recherche dans des revues scientifiques internationales ;
- Présenter ces résultats lors de conférences scientifiques ;
- Fournir des retours sur chaque expérience sur le site du projet (https://lostinzoom.github.io/home/);
- Fournir les données de l'expérience en accès libre pour leur exploitation par d'autres scientifiques, selon les règles de la science ouverte.

Certains des résultats obtenus serviront également à l'accomplissement d'objectifs éducatifs, comme l'obtention d'une thèse de doctorat, ou d'un diplôme de Master.

Qui organise et finance cette expérience ?

Cette recherche est organisé par les membres du projet de recherche LostInZoom, et ce projet a reçu un financement du European Research Council (ERC) sous l'égide du programme de recherché et d'innovation de l'Union Européenne Horizon 2020 (bourse No. 101003012).

Pour avoir plus d'informations :

Contactez Guillaume Touya par e-mail (guillaume.touya@ign.fr)

Merci de considérer une participation à cette expérience.