

## **Le chevalier et le grimoir du vieux marais**

Dans un royaume lointain, où les rivières brillaient comme des étoiles et où les arbres murmuraient des secrets, vivait un jeune chevalier nommé Théodore. Courageux mais curieux, il passait ses journées à explorer des terres mystérieuses avec son fidèle poney, Caramel.

Un jour, une vieille femme lui parla d'un grimoire magique caché dans le Vieux Marais, un endroit sombre où personne ne s'aventurait jamais. Elle lui murmura :

— “Si tu trouves le grimoire, tu réveilleras une magie oubliée...”

Intrigué, Théodore décida de partir à l'aventure !

Après une longue chevauchée à travers les bois, il arriva devant le marais. L'eau était noire, des bulles étranges remontaient à la surface... et une brume dorée flottait dans l'air.

— “Caramel, restons prudents...” chuchota-t-il.

Il marcha entre les hautes herbes quand soudain... CRAC ! Son pied s'enfonça dans la boue ! Il se débattit, mais plus il bougeait, plus il s'enfonçait.

Alors, une voix douce résonna :

— “Lis les mots du grimoire... et le marais t'aidera.”

Théodore leva les yeux : devant lui, coincé entre les racines d'un arbre noueux, reposait le vieux grimoire ! Il tendit les bras et réussit à l'attraper. Les lettres sur la couverture brillaient d'une étrange lumière...

Il l'ouvrit et lut à voix haute :

— “Lumière, réveille-toi ! Magie, éclaire-moi !”

Aussitôt, le marais se mit à trembler ! L'eau noire devint claire comme du cristal, les racines s'écartèrent et les fleurs commencèrent à éclore tout autour. Théodore sentit ses pieds se libérer, et enfin, il put sortir du piège !

Mais alors qu'il s'apprêtait à partir, il aperçut une porte de pierre émerger du sol. Curieux, il l'ouvrit...

Derrière se trouvait un coffre scintillant ! Il l'ouvrit délicatement et découvrit des plumes dorées, des étoiles enfermées dans des fioles, et un message écrit sur une ancienne page :

— “Celui qui lit ce grimoire est le gardien de la magie du royaume ! Protège-la avec courage et sagesse.”

Théodore sourit. Il rangea le grimoire et remonta sur Caramel. Le Vieux Marais n'était plus sombre et dangereux : désormais, il rayonnait de lumière et de magie !

Il rentra au château, fier d'avoir libéré l'ancien secret du royaume. Mais il savait... que son aventure ne faisait que commencer.

**Fin**