

## La Quête d'Arthur et la Plume Scintillante

Il était une fois, dans un pays lointain, un jeune chevalier nommé Arthur. Arthur n'était pas un chevalier comme les autres. Il était encore petit et n'avait pas encore de grande armure brillante, juste une petite cotte de mailles et un casque un peu trop grand pour lui. Pour devenir un vrai grand chevalier, Arthur devait accomplir une épreuve.

Son épreuve l'attendait au cœur du Marais des Soupirs, un endroit où les arbres avaient de longues branches qui ressemblaient à des bras et où la brume dansait comme des fantômes. Maman et Papa Chevaliers lui avaient dit que le marais n'était pas effrayant si on savait écouter et regarder attentivement.

La quête d'Arthur était de trouver la Plume Magique du Griffor. On racontait que cette plume brillait de toutes les couleurs de l'arc-en-ciel et qu'elle avait le pouvoir de montrer le chemin à ceux qui étaient perdus.

Arthur entra dans le marais. Ses bottes faisaient "splash, splash" dans la boue molle. Il entendait le "coin-coin" des canards et le "croa-croa" des grenouilles. Le soleil jouait à cache-cache derrière les nuages. Il n'avait pas peur, car il pensait à la plume magique.

Soudain, le sol devint très mou et Arthur s'enfonça un peu ! Pas de panique ! Il sortit son petit bâton de marche et s'en servit pour s'aider à sortir de la boue gluante. Pfiou ! C'était une première petite aventure. Il continua son chemin, un peu plus attentif.

Plus loin, il arriva devant un drôle d'endroit. De grandes toiles d'araignées géantes pendaient entre les arbres ! Arthur hésita. Fallait-il passer dessous ou contourner ? Il se rappela que les vrais chevaliers étaient malins. Il regarda bien et vit un petit passage étroit entre deux buissons. Il se faufila discrètement et échappa aux toiles collantes. Encore une victoire !

Puis, il vit une petite lumière chatoyante au loin. C'était la plume ! Elle était posée sur une feuille de nénuphar géante, aussi belle qu'un bijou. Mais pour l'atteindre, Arthur devait traverser un petit ruisseau. Le ruisseau n'était pas très large, mais il n'y avait pas de pont.

Arthur réfléchit. Il regarda autour de lui. Il vit des pierres qui sortaient de l'eau. Mais attention ! L'une d'elles, la plus grosse, avait l'air un peu instable. Il ne fallait pas sauter dessus ! Il mit un pied sur une pierre, puis l'autre, en faisant bien attention de ne pas choisir la mauvaise. Il avançait doucement, une pierre après l'autre, "tac, tac, tac", en évitant la pierre qui tanguait.

Enfin, il arriva de l'autre côté ! Il tendit la main et attrapa délicatement la Plume Magique du Griffor. Elle était douce comme de la soie et brillait encore plus fort dans sa main. En tenant la plume, Arthur sentit une chaleur douce l'envahir. Il n'avait pas combattu de dragon, ni sauvé de princesse, mais il avait été courageux, malin et attentif. Il était devenu un vrai petit chevalier ! Il sortit du marais, la Plume Magique serrée contre lui, prêt pour de nouvelles aventures.

**Fin**