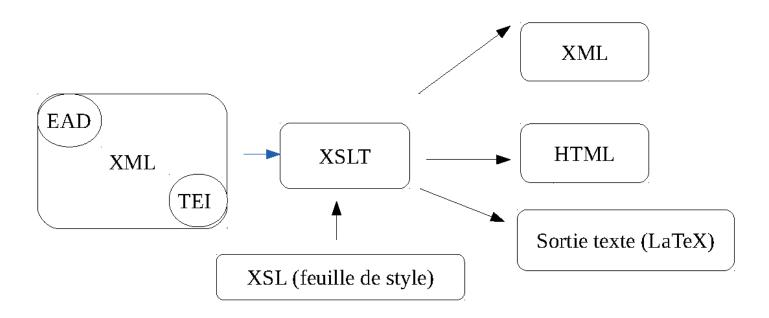
séance 1

Définitions et premières transformations

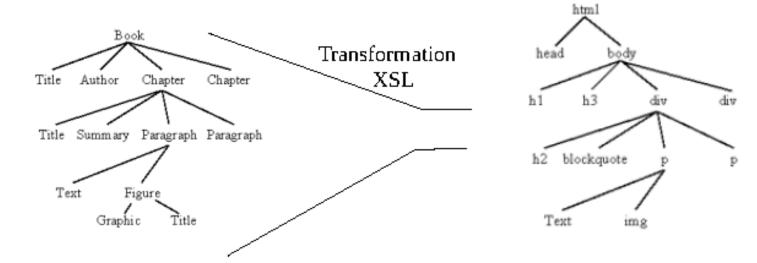
L'environnement XML



Définition

« XSLT (extensible Stylesheet Language Transformations) est un langage de programmation fonctionnel utilisé pour spécifier comment un document XML est transformé en un autre document qui peut, mais qui n'est pas nécessairement, un autre document XML. Un processeur XSLT lit un arbre XML en entrée et une feuille de style XSL et produit un arbre résultat en sortie. »

Elliotte Rusty Harold, W. Scott Means, Philippe Ensarguet [et al.], *XML* en concentré, Paris, O'Reilly, 2005, p. 519.



Elément XML A

Elément XML A'

Application de la règle n°1 qui porte sur XML A – Le motif demande la transformation en rouge de l'élément.

Principes généraux de fonctionnement

« Par défaut, un processeur XSLT lit le document XML d'entrée de haut en bas, commençant à l'élément racine et descendant dans l'arborescence en suivant l'ordre d'apparition des éléments. Les règles modèles sont activées dans l'ordre de rencontre des éléments. Ceci signifie qu'une règle modèle pour un élément sera activée avant les règles modèles correspondant à ses sous-éléments. »

Elliotte Rusty Harold, W. Scott Means, Philippe Ensarguet [et al.], *XML* en concentré, Paris, O'Reilly, 2005, p. 164.

Observer

Dans Oxygen:

- 1. Ouvrir le fichier Mon_reve_familierTEI.xml et un nouveau fichier xsl
- 2. Appliquer une XSLT vide sur le document Mon_reve_familierTEI.xml
- 3. Appliquer la règle suivante :

4. Appliquer la règle suivante :

```
<xsl:template match="text()">
  <xsl:value-of select="."/>
  </xsl:template>
```

5. Appliquer la règle suivante :

```
<xsl:template match="/">
  <xsl:copy-of select="."/>
<xsl:template/>
```

Sélectionnner des éléments XML

- 1. Comment sélectionner et copier l'élément <1g>?;
- Sélectionner et copier uniquement les <1g> dont la valeur de @type est 'quatrain';
- 3. Sélectionner et copier tous les troisièmes vers;
- 4. Sélectionner et copier le troisième <1> du deuxième tercet;
- 5. Copier les <1g> qui sont premiers dans l'arbre;
- 6. Copier les <1g> qui sont moins que deuxième dans l'arbre;
- 7. Copier les <1g> qui sont plus que deuxième dans l'arbre.

