



CASO DE USO	"INSCRIBIR A TORNEO"	
ACTOR	INTERESADOS	
DESCRIPCION	EL SISTEMA PERMITE A LOS INTERESADOS INSCRIBIRSE AL TORNEO	
PRECONDICION		
REQ. FUNCIONALES	<ul style="list-style-type: none"> - EL SISTEMA DEBE PERMITIR INSCRIBIRSE A TORNEOS - EL SISTEMA DEBE VALIDAR QUE LA CATEGORIA SEA CORRECTA - EL SISTEMA DEBE GENERAR COMPROBANTE DE INSCRIPCION - EL SISTEMA DEBE GENERAR VOUCHER DE RETIRO 	
REQ. NO FUNCIONALES		
FLUSO NORMAL / PRINCIPAL		FLUSO ALTERNATIVO
1	EL SISTEMA SOLICITA DATOS PERSONALES (NOMBRE, APELLIDO, DNI, TIPO DE DOC, FECHA DE NACIMIENTO, CLUB Y CATEGORIA)	
2	EL USUARIO INGRESA LOS DATOS	
3	EL SISTEMA CONTROLA QUE EL USUARIO SI ESTE INSCRIPTO EN AAT	3.1 EL SISTEMA VERIFICA QUE EL SUBADOR NO ESTE INSCRIPTO EN AAT 3.2 EL SISTEMA MUESTRA MENSAJE "EL SUBADOR NO ESTE INSCRIPTO EN LA ASOCIACION ¿DESEA REALIZAR INSCRIPCION AHORA?" 3.3 EL SUBADOR CONFIRMA INSCRIPCION 3.4 SE EJECUTA CU "ASOCIAR INTERESADO"
4	EL SISTEMA VALIDA QUE LA CATEGORIA SI CORRESPONDE CON SU EQUIPO	4.1 EL SISTEMA VERIFICA QUE LA CATEGORIA NO CORRESPONDE 4.2 EL SISTEMA MUESTRA MENSAJE "LA CATEGORIA NO CORRESPONDE" 4.3 EL SISTEMA MUESTRA LA CATEGORIA CORRECTA JUNTO CON EL MENSAJE "SI DESEA MODIFICAR, PORFAVOR, CONFIRMAR" 4.4 EL USUARIO CONFIRMA 4.5 IR AL PASO 5
5	EL SISTEMA VERIFICA LOS ANTECEDENTES DE PENALIZACION DEL USUARIO	
6	EL SISTEMA VALIDA QUE EL USUARIO SE ENCUENTRA EN EL TOP 70 DEL RANKING NACIONAL	6.1 EL SISTEMA VALIDA QUE NO SE ENCUENTRA EN EL TOP 70 DEL RANKING NACIONAL. 6.2 IR AL PASO 8
7	EL SISTEMA CALCULA EL IMPORTE DE DTO. Y GENERA UN MAIL A LA FEDERACION	
8	EL SISTEMA INFORMA POR PANTALLA EL COSTO FINAL DE INSCRIPCION	
9	EL SISTEMA GENERA COMPROBANTE DE INSCRIPCION Y MUESTRA NUMERO DE INSCRIPCION ASIGNADO.	
10	EL SISTEMA ENVIA MAIL AL SUBADOR CON LA INFORMACION	
11	EL SISTEMA SOLICITA QUE INGRESAR TALLER Y COLOR DE VESTIMENTA	
12	EL USUARIO INGRESA LOS DATOS	
13	EL SISTEMA GENERA VOUCHER DE RETIRO	