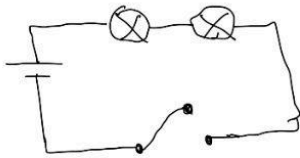


TP 1

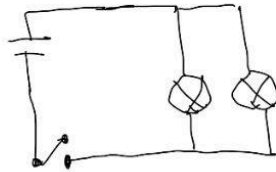
1) RESISTENCIA ¿? 3 A y 120 V

$$R = \frac{120V}{3A} = 40 \Omega$$

4)



5)

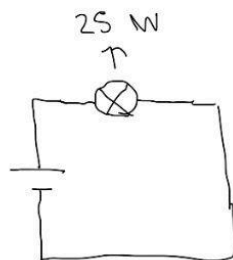


8) TELEVISOR  $\rightarrow 200W/H \xrightarrow{\times 8} 1600W$  — CONSUMO  
CALEFACTOR  $\rightarrow 800W/H \xrightarrow{\times 3} 2400W$  + CONSUMO

$$\frac{1600}{1000} = 1,6 \text{ kW} \times \$\frac{60}{\text{KW}} = \$96$$

$$\frac{2400}{1000} = 2,4 \text{ kW} \times \$\frac{60}{\text{KW}} = \$144$$

9)



$$I = 2,5 \text{ A}$$

$$P = V \times I$$

$$25W = V \times 2,5A$$

$$\frac{25W}{2,5A} = 10V$$

$$P = I^2 \times R$$

$$25W = (2,5)^2 \times R$$

$$\frac{25W}{6,25A} = R$$

$$4 \Omega = R$$

16) REOSTATO  $\rightarrow 30 \Omega$ , 5 A

$$V = I \times R \Rightarrow V = 30 \Omega \times 5A$$

$$150V$$

17) Las diferencias están en que mientras que el interruptor diferencial protege contra fugas de corriente, la llave térmica protege contra sobrecargas y cortocircuitos. Ambos son dispositivos importantes para garantizar la seguridad eléctrica en un circuito. La instalación típica implica colocar el interruptor diferencial al principio del circuito y la llave térmica después de él, en serie con los dispositivos eléctricos.

## Parte TEÓRICA

3) Esta arquitectura se denomina Cliente-Servidor, la arquitectura se caracteriza por la presencia de un equipo central, llamado servidor, que proporciona recursos, datos y servicios a otros equipos, llamados clientes. Este modelo se destaca por la centralización del procesamiento, donde el servidor maneja solicitudes, procesa datos y coordina las operaciones de los clientes. Los clientes, a su vez, solicitan y reciben recursos del servidor según sea necesario.

11) Transmisión de datos: La transmisión de datos en el mundo de las redes y las comunicaciones es como enviar mensajes digitales de un aparato a otro, ya sea por cables o por ondas invisibles. Imagina que convertimos toda la información en pequeñas señales llamadas 'bits' y las mandamos a través de estos cables o señales inalámbricas. El objetivo es que los datos lleguen a su destino sin errores y lo más rápido posible, manteniendo su seguridad y sin que se pierda nada por el camino. Se pueden utilizar tanto señales analógicas como digitales.

16) **Conexión a Internet:** El ISP proporciona la infraestructura necesaria para que los usuarios puedan conectarse a Internet. Esto implica tener conexiones de alta velocidad a la red de Internet.

**Asignación de direcciones IP:** Los ISP asignan direcciones IP a sus usuarios, ya sea de manera dinámica (cambiante) o estática (permanente), para que puedan identificarse y comunicarse en Internet.

Tecnologías que pueden emplear los ISP para el acceso de los usuarios residenciales a Internet algunas de las más comunes:

**Cable coaxial:** Utiliza la infraestructura de televisión por cable para ofrecer acceso a Internet de alta velocidad.

**Fibra óptica:** Proporciona velocidades de conexión extremadamente rápidas utilizando cables de fibra óptica. Es la tecnología más avanzada y ofrece velocidades simétricas y asimétricas.

**Satélite:** Utiliza satélites en órbita para proporcionar acceso a Internet en áreas remotas donde otras tecnologías no están disponibles.

