



---

## **Diagrama de Secuencia UML**

### **¿Qué es un diagrama de secuencia?**

Un diagrama de secuencia en UML es una representación gráfica de cómo los objetos interactúan en una secuencia temporal específica. Se utiliza principalmente para modelar la interacción entre los distintos componentes de un sistema, mostrando cómo los mensajes se intercambian entre ellos a lo largo del tiempo.

En un diagrama de secuencia, los objetos se representan mediante cajas verticales, y las interacciones entre ellos se muestran mediante flechas que indican los mensajes enviados entre los objetos. La secuencia temporal se representa en el eje horizontal, mostrando el orden en que ocurren las interacciones.

En resumen, un diagrama de secuencia UML proporciona una vista detallada de cómo los objetos de un sistema interactúan entre sí a lo largo del tiempo, lo que ayuda a comprender el flujo de control y la comunicación dentro del sistema.

### **Ejemplo**

A modo ejemplo, a continuación se muestra el diagrama de secuencia del dominio “*Tendencias musicales*”, cuya implementación propuesta se puede encontrar en el siguiente [link](#). Cabe destacar que se está simplificando la interacción del actor con el Sistema: existen otros componentes intermedios que no se están considerando con el objetivo de no desviar el foco de lo que se pretende mostrar.

Por otro lado, se están separando como si fuesen dos objetos distintos las instancias “*Normal*” y “*EnAuge*”, las cuales están involucradas en una herencia con la clase “*Popularidad*” (*Normal* - *Normal(super)* y *EnAuge* - *EnAuge(super)*), con la finalidad de mostrar el funcionamiento del patrón *Template Method*.



Secuencia: reproducción de Canción - Tendencias Musicales

