

Segundo entregable

Crud de Aulas

Definición: La parte abordada en el segundo sprint será el CRUD de aulas, esta parte es importante y esencial para nuestro software, porque de esta forma será el manejo de usuarios dentro de la misma. Dentro de estos se le permitirá a los usuarios crear aulas y agregar otros usuarios dentro de estas.

Alcance inicial: CRUD de aulas

Funcionalidades excluidas: Creación de otro tipo de salas que no sean aulas

Requisitos Funcionales:

- * Creación de aulas
- * Menú para el movimiento a través de las aulas
- * Eliminación o modificación de aulas

Requisitos No Funcionales:

- * Interfaz(Usabilidad y accesibilidad)
- * Seguridad(impermeabilidad de las aulas)
- * Rendimiento(el sistema debe responder correctamente)

Arquitectura del Sistema: Presentación (Front-end)

Tecnologías Utilizadas: HTML, CSS, JavaScript,Bootstrap

Descripción: La capa de presentación es la interfaz gráfica con la que interactúan los usuarios (profesores y estudiantes)

Solicitudes y Respuestas: El front-end se comunica con el back-end mediante llamadas API RESTful

Renderizado de Datos: Los datos recibidos del back-end se procesan y muestran en la interfaz de usuario

Lógica (Back-end) Tecnologías Utilizadas: Java con Spring Framework, JSP

Persistencia de Datos (Base de Datos)

Tecnologías Utilizadas: MySQL, JPA e Hibernate

Diseño de la Interfaz de Usuario:

2. Panel de Control del Profesor Vista General: Secciones: Mis Aulas:
Lista de aulas creadas, cada una con opciones de editar o eliminar.

Crear Aula: Botón para abrir un formulario de creación de aula.
Formulario de Crear Aula: Campos: Nombre del Aula, Curso,
Botones: Guardar, Cancelar Formulario

3. Panel de Control del Estudiante Vista General: Secciones: Mis Aulas:
Lista de aulas a las que está inscrito.

Objetivo:

Avanzar en la creación del CRUD de aulas y que el próximo entregable permita crear aulas y modificarlas, además, que se puedan agregar usuarios a estas y que puedan interactuar con la misma.

Cronograma de desarrollo:

Todo el 2do Sprint

EQUIPO DE TRABAJO:

ROLES y RESPONSABILIDADES

DISEÑADOR UI/UX, FRONTEND: Drab Federico Alejandro

DESARROLLADOR BACKEND: Barnes Laureano

Q/A TESTER: Barnes Francisco