

- PLANETE – Localise tous les éléments <PLANETE> enfants du nœud contexte.
- /PLANETES – Localise l'élément racine (PLANETES) de ce document.
- * – Localise tous les éléments enfants du nœud contexte.
- PLANETE[3] – Localise le troisième enfant <PLANETE> du nœud contexte.
- PLANETE[last()] – Localise le dernier enfant <PLANETE> du nœud contexte.
- PLANETE[NOM] – Localise les enfants <PLANETE> du nœud contexte qui possèdent des enfants <NOM>.
- PLANETE[DISTANCE]/NOM – Localise tous les éléments <NOM> des éléments <PLANETE> qui contiennent au moins un élément <DISTANCE>.
- PLANETE[DISTANCE]/PLANETE[JOUR] – Localise tous les éléments <PLANETE> d'éléments <PLANETE> dont l'élément <PLANETE> contient au moins un élément <DISTANCE> et dont l'élément <PLANETE> contient au moins un élément <JOUR>.
- PLANETES[PLANETE/JOUR] – Localise tous les éléments <PLANETES> qui possèdent un élément <PLANETE> avec au moins un élément <JOUR>.
- PLANETE[DISTANCE][NOM] – Localise tous les éléments <PLANETE> qui possèdent des éléments <DISTANCE> et <NOM>.
- PLANETES/PLANETE[last()] – Localise le dernier élément <PLANETE> de chaque élément <PLANETES>.
- */PLANETE – Localise tous les petits-enfants <PLANETE> du nœud contexte.
- /PLANETES/PLANETE[3]/NOM[2] – Localise le deuxième élément <NOM> du troisième élément <PLANETE> de l'élément <PLANETES>.
- //PLANETE – Localise tous les descendants <PLANETE> de la racine du document.
- PLANETES//PLANETE – Localise, pour l'élément <PLANETE>, les descendants des enfants de l'élément <PLANETES> dans le nœud contexte.
- //PLANETE/NOM – Localise tous les éléments <NOM> enfants d'un élément <PLANETE>.
- PLANETES//PLANETE/DISTANCE//PERIHELIE – Localise tous les éléments <PERIHELIE> situés n'importe où dans l'élément <DISTANCE> de l'élément <PLANETE>, le tout à l'intérieur de l'élément <PLANETES>.
- @UNITE – Localise l'attribut UNITE du nœud contexte.
- @* – Localise tous les attributs du nœud contexte.
- *[@UNITE] – Localise tout élément possédant un attribut UNITE.
- DENSITE/@UNITE – Localise tous les attributs UNITE des éléments <DENSITE>.
- PLANETE[not(@COULEUR) or not(@TAILLE)] – Localise tous les éléments <PLANETE> qui ne possèdent pas d'attribut COULEUR ou pas d'attribut TAILLE.
- PLANETES[@ETOILE = "Soleil"]//DENSITE – Localise tout élément <DENSITE> possédant un ancêtre <PLANETES> dont l'attribut ETOILE a pour valeur Soleil.
- PLANETE[NOM = "Vénus"] – Localise les enfants <PLANETE> du nœud contexte qui ont des éléments enfants <NOM> dont le texte est Vénus.
- PLANETE[NOM[1] = "Vénus"] – Localise tous les éléments <PLANETE> dont le texte du premier élément <NOM> est Vénus.
- JOUR[@UNITE != "millions de miles"] – Localise tous les éléments <PLANETE> dont l'attribut UNITE n'est pas millions de miles.
- PLANETE[@UNITE = "jours"] – Localise tous les enfants <PLANETE> du nœud contexte dont l'attribut UNITE est jours.
- PLANETE[6][@UNITE = "jours"] – Localise le sixième enfant <PLANETE> du nœud contexte seulement si cet enfant possède un attribut UNITE dont la valeur est jours. Peut également être formulé comme ceci : PLANETE[@UNITE = "jours"][6].
- PLANETE[@COULEUR and @UNITE] – Localise tous les enfants <PLANETE> du nœud contexte qui possèdent les attributs COULEUR et UNITE.
- *[1][NOM] – Localise tout élément <NOM> qui est le premier élément de son père.
- *[position() < 5] – Localise les cinq premiers enfants du nœud contexte.
- *[position() < 5][@UNITE] – Localise les cinq premiers enfants du nœud contexte possédant un attribut UNITE.
- text() – Localise tous les nœuds texte enfants du nœud contexte.
- text()[start-with(.. "C'est un conte des temps passés")] – Localise tous les nœuds texte qui sont des enfants du nœud contexte et qui commencent par C'est un conte des temps passés.
- /PLANETES[@UNITE="millions de miles"] – Localise toutes les PLANETES dont la valeur de l'attribut UNITE est millions de miles.
- PLANETE[/PLANETES/@UNITS = @REFERENCE] – Localise tous les éléments <PLANETE> dont l'attribut REFERENCE a la même valeur que l'attribut UNITE de l'élément <PLANETES> de la racine du document.
- PLANETE/* – Localise tous les enfants des éléments <PLANETE>.
- PLANETE/*/JOUR – Localise tous les éléments JOUR qui sont des petits-enfants d'éléments PLANETE enfants du nœud contexte.
- */* – Localise les éléments qui sont des petits-enfants de l'élément courant.
- astrophysique:PLANETE – Localise l'élément PLANETE dans l'espace de noms astrophysique.
- astrophysique:* – Localise tous les éléments de l'espace de noms astrophysique.
- PLANETE[JOUR and DENSITE] – Localise tous les éléments <PLANETE> qui possèdent au moins un élément <JOUR> et un élément <DENSITE>.
- PLANETE[(JOUR or DENSITE) and MASSE] – Localise tous les éléments <PLANETE> possédant au moins un élément <JOUR> ou <DENSITE> et nécessairement un élément <MASSE>.
- PLANETE[JOUR and not(DISTANCE)] – Localise tous les éléments <PLANETE> qui possèdent au moins un élément <JOUR> mais aucun élément <DISTANCE>.
- PLANETE[MASSE = /STANDARD/REFERENCE/MASSE] – Localise tous les éléments <PLANETE> dont l'élément <MASSE> a la même valeur que l'élément /<STANDARD>/<REFERENCE>/<MASSE>.

- `child::PLANETE` – Retourne les éléments <PLANETE> enfants du nœud contexte.
- `child::text()` – Retourne tous les nœuds texte enfants du nœud contexte.
- `child::node()` – Retourne tous les enfants du nœud contexte.
- `attribute::UNITE` – Retourne l'attribut UNITE du nœud contexte.
- `descendant::PLANETE` – Retourne les éléments <PLANETE> descendants (enfants, petits-enfants, arrière-petits-enfants, etc.) du nœud contexte.
- `ancestor::PLANETE` – Retourne les éléments <PLANETE> ancêtres du nœud contexte.
- `ancestor-or-self::PLANETE` – Retourne les éléments <PLANETE> ancêtres du nœud contexte ainsi que ce dernier si celui-ci est aussi un élément <PLANETE>.
- `descendant-or-self::PLANETE` – Retourne les éléments <PLANETE> descendants (enfants, petits-enfants, arrière-petits-enfants, etc.) du nœud contexte ainsi que ce dernier si celui-ci est aussi un élément <PLANETE>.
- `self::PLANETE` – Retourne le nœud contexte si ce dernier est un élément <PLANETE>.
- `child::PLANETE/descendant::NOM` – Retourne les éléments <NOM> descendants (enfants, petits-enfants, arrière-petits-enfants, etc.) des éléments <PLANETE> enfants du nœud contexte.
- `child::*[child::PLANETE]` – Retourne les éléments <PLANETE> petits-enfants du nœud contexte.
- `/` – Retourne le nœud racine.
- `/descendant::PLANETE` – Retourne tous les éléments <PLANETE> du document.
- `/descendant::PLANETE[child::NOM]` – Retourne tous les éléments <NOM> du document ayant un parent <PLANETE>.
- `child::PLANETE[position() = 3]` – Retourne le troisième enfant <PLANETE> du nœud contexte.
- `child::PLANETE[position() = last()]` – Retourne le dernier enfant <PLANETE> du nœud contexte.
- `/descendant::PLANETE[position() = 3]` – Retourne le troisième élément <PLANETE> du document.
- `child::PLANETES[child::PLANETE[position() = 4]/child::NOM[position() = 3]` – Retourne le troisième élément <NOM> du quatrième élément <PLANETE> des éléments <PLANETES>.
- `child::PLANETE[position() > 3]` – Retourne tous les éléments <PLANETE> du nœud contexte à partir du quatrième.
- `preceding-sibling::NOM[position() = 2]` – Retourne l'élément frère <NOM> du nœud contexte qui précède celui-ci de deux positions.
- `child::*[self::NOM or self::MASSE]` – Retourne les enfants <NOM> et <MASSE> du nœud contexte.
- `child::*[self::NOM or self::MASSE][position() = last()]` – Retourne le dernier enfant <NOM> ou <MASSE> du nœud contexte.
- `PLANETE` – Retourne les éléments <PLANETE> enfants du nœud contexte.
- `*` – Retourne tous les éléments enfants du nœud contexte.
- `text()` – Retourne tous les nœuds texte enfants du nœud contexte.
- `@UNITE` – Retourne l'attribut UNITE du nœud contexte.
- `@*` – Retourne tous les attributs du nœud contexte.
- `PLANETE[3]` – Retourne le troisième enfant <PLANETE> du nœud contexte.
- `PLANETE[last()]` – Retourne le dernier enfant <PLANETE> du nœud contexte.
- `*/PLANETE` – Retourne tous les petits-enfants <PLANETE> du nœud contexte.
- `/PLANETES/PLANETE[3]/NOM[2]` – Retourne le deuxième élément <NOM> du troisième élément <PLANETE> de l'élément <PLANETES>.
- `//PLANETE` – Retourne tous les éléments <PLANETE> descendants (enfants, petits-enfants, arrière-petits-enfants, etc.) du document racine.
- `PLANETES//PLANETE` – Retourne les éléments <PLANETE> descendants (enfants, petits-enfants, arrière-petits-enfants, etc.) des éléments <PLANETES> enfants du nœud contexte.
- `//PLANETE/NOM` – Retourne tous les éléments <NOM> ayant un parent <PLANETE>.
- `.` – Retourne le nœud contexte.
- `./PLANETE` – Retourne les éléments <PLANETE> descendants (enfants, petits-enfants, arrière-petits-enfants, etc.) du nœud contexte.
- `..` – Retourne le parent du nœud contexte.
- `../@UNITE` – Retourne l'attribut UNITE du parent du nœud contexte.
- `../..` – Retourne tous les parents d'un descendant du nœud contexte, ainsi que le parent du nœud contexte.
- `PLANETE[NOM]` – Retourne les enfants <PLANETE> du nœud contexte ayant des enfants <NOM>.
- `PLANETE[NOM="Vénus"]` – Retourne les enfants <PLANETE> du nœud contexte ayant des enfants <NOM> dont le texte est Vénus.
- `PLANETE[@UNITE = "jours"]` – Retourne tous les enfants <PLANETE> du nœud contexte ayant un attribut UNITE dont la valeur est jours.
- `PLANETE[6][@UNITE = "jours"]` – Retourne le sixième enfant <PLANETE> du nœud seulement si cet enfant a un attribut UNITE dont la valeur est jours. Une autre écriture possible est `PLANETE[@UNITE = "jours"][6]`.
- `PLANETE[@COULEUR and @UNITE]` – Retourne tous les enfants <PLANETE> du nœud contexte ayant à la fois un attribut COULEUR et un attribut UNITE.
- `"//PLANETE[not(.preceding::PLANETE)]"` – Sélectionne tous les éléments <PLANETE> dont la valeur diffère de celle de tous les éléments <PLANETE> précédents.
- `*[1][self::NOM]` – Localise tout élément <NOM> qui est le premier enfant de ses parents.
- `*[position(* < < 5)][@UNITE]` – Localise les cinq premiers enfants du nœud contexte qui ont un attribut UNITE.