Problem A. 树

Input file: tree.in
Output file: tree.out
Time limit: 2 seconds
Memory limit: 1024 megal

Memory limit: 1024 megabytes Compiling: -02 -std=c++14

从前有一棵 n 个节点的树,点从 $1 \sim n$ 标号;考虑一个 $1 \sim n$ 的排列 f,若 i 与 j 有边相连,当且仅当 f_i 与 f_j 相连,我们就称 f 是该树的一个自同构。

现在给定 K,我们希望你能给出一棵树,点数在 [1,200] 之间,而且其自同构数量恰好为 K.

Input

第一行一个整数 $T(1 \le T \le 10^4)$,表示测试数据的组数。

下面 T 行,每行一个整数 $K(1 \le K \le 10^{18}); \ K \ge 1$ 是因为显然有一个自同构: $f_i = i$. 保证输入的 K 互不相等。

Output

对于每组数据,如果不存在这样一棵树,你只需要输出一行-1.

否则先输出一行一个整数 $n(1 \le n \le 200)$,表示树的点数。

下面 n-1 行,每行两个空格隔开的整数 $u,v(1 \le u,v \le n)$,表示 (u,v) 间连有一条树边。

如果有多种解, 你只需要任意输出一种。

Scoring

如果你有解性判断正确,但方案并不正确,你可以获得 40% 的分数。但即使你不会构造方案,也**必须** 按格式输出任意一棵点数在 [1,200] 的**树**。

Subtask 1 (points: 10)

 $K \leq 10$.

Subtask 2 (points: 10)

K < 100.

Subtask 3 (points: 10)

 $K \leq 1000$.

Subtask 4 (points: 5)

保证存在整数 t 使 K = t!.

Subtask 5 (points: 10)

保证存在整数 t 使 $K=2^t$.

Subtask 6 (points: 10)

 $K \le 10^5$.

Subtask 7 (points: 10)

 $K \le 10^7$.

CSP-S 2019 Training rushcheyo, October, 6, 2019

Subtask 8 (points: 10)

 $K \le 10^{9}$.

Subtask 9 (points: 10)

 $K \le 10^{12}.$

Subtask 10 (points: 15)

没有特殊性质。

Examples

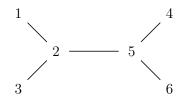
tree.in	tree.out
3	1
1	6
8	4 5
100000000000000000	1 2
	6 5
	5 2
	2 3
	-1

Notes

树是 n 个点 n-1 条边的无向连通图。

一个整数数组 $A_1,A_2,\ldots A_n$ 被称为 $1\sim n$ 的排列,当且仅当 $1\leq A_i\leq n$,且 $\forall i\neq j,A_i\neq A_j$. 树的同构可以理解成:擦去标号后,两棵树不可区分。

第二组数据的树如下图:



图中可以看到, 点对 (4,6) 和 (1,3) 对称, 左右两边整体对称, 从而可得自同构数为 $2^3=8$.

CSP-S 2019 Training rushcheyo, October, 6, 2019

Problem B. 谜题

Input file: puzzle.in
Output file: puzzle.out
Time limit: 2 seconds

Memory limit: 1024 megabytes Compiling: -02 -std=c++14

从前有一个 $1 \sim n$ 的排列,从这个排列我们可以得到 n 个 $1 \sim (n-1)$ 的排列 P_1, P_2, \ldots, P_n ; 其中 P_i 生成方法是:删去原排列中的 i,剩下的数保持相对位置不变,并将所有大于 i 的数减一。

由于一些奇怪的原因,原排列遗失了,这 n 个排列的顺序也被打乱了。请你根据这些信息还原出一种可能的原排列。

Input

第一行一个整数 $n(2 \le n \le 1000)$.

下面 n 行, 每行一个 $1 \sim (n-1)$ 的排列。

同一行整数间以空格隔开。

输入保证存在至少一种可能的原排列。

Output

一行一个 $1 \sim n$ 的排列,数与数之间以空格隔开,你需要保证这是一种可能的原排列。

Scoring

Subtask 1 (points: 10)

 $n \leq 9$.

Subtask 2 (points: 15)

 $n \leq 20$.

Subtask 3 (points: 20)

 $n \leq 50$.

Subtask 4 (points: 20)

 $n \le 400.$

Subtask 5 (points: 35)

没有特殊性质。

Examples

puzzle.in	puzzle.out
6	3 4 2 1 6 5
3 2 1 5 4	
3 2 1 5 4	
3 4 2 1 5	
3 4 2 1 5	
2 3 1 5 4	
2 3 1 5 4	
7	3 7 2 1 6 5 4
2 6 1 5 4 3	
3 2 1 6 5 4	
3 6 2 1 5 4	
2 6 1 5 4 3	
3 6 2 1 5 4	
3 6 2 1 5 4	
6 2 1 5 4 3	
2	1 2
1	
1	

Notes

样例 3 中, 1 2 和 2 1 都正确,输出任意一个即可通过。

Problem C. 打字机

Input file: letter.in
Output file: letter.out
Time limit: 2 seconds
Memory limit: 1024 megabytes
Compiling: -02 -std=c++14

你要借助一个栈打印一个仅由 ABC 组成的字符串 S. 初始时栈为空,每次操作可以为以下三种之一:

- 1. 压入一个字符到栈顶;
- 2. 弹出当前的栈顶元素 (需保证栈非空);
- 3. 打印当前的栈顶字符(需保证栈非空)。

结束操作后你要保证栈**依然为空**; 求打印出 S 的最少操作次数。

Input

仅一行一个非空字符串 $S(1 \le |S| \le 5000)$.

Output

输出一个整数表示答案。

Scoring

Subtask 1 (points: 20)

 $|S| \le 18$.

Subtask 2 (points: 15)

S 只由 AB 组成。

Subtask 3 (points: 15)

 $|S| \le 36.$

Subtask 4 (points: 20)

 $|S| \le 400.$

Subtask 5 (points: 30)

没有特殊性质。

Examples

letter.in	letter.out
ABCCBA	12
AAABAAB	13
ABCBCBACBACBCBABCA	38
ABCBCBCABCBABCBCBABCBABCBCBABA	74

Notes

栈是一种后进先出的线性表。

CSP-S 2019 Training rushcheyo, October, 6, 2019

我们用 ABC 表示压入一个相应字符,P 表示弹栈,Q 表示打印。 样例 1 的一个最优的操作序列如下:

AQBQCQQPQPQP

样例 2 的一个最优的操作序列如下:

 ${\tt AQQQBQPQQBQPP}$