Projet



Développez un tableau de bord d'analytics avec React

Contexte



Coaching sportif

Adaptation projet

Pour s'imprégner du projet, documents et outils à disposition :

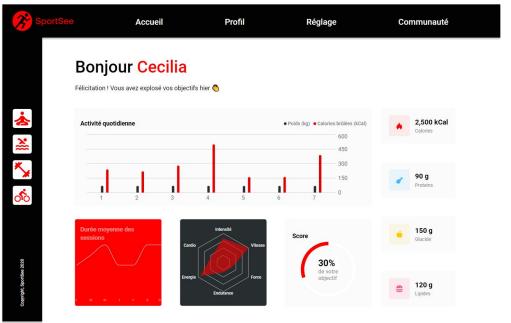
- Slack, mail d'informations sur la mission et conseils techniques
- Maquette Figma:
 <u>https://www.figma.com/file/BMomGVZqLZb811mDMShpLu/UI-design-Sportify-FR?node-id=1%3A2</u>
- Kanban: https://www.notion.so/Tableau-de-bord-SportSee-6686aa4b5f44417881a4884c9af5669e
- Backend du projet : https://github.com/OpenClassrooms-Student-Center/P9-front-end-dashboard

Projet codé

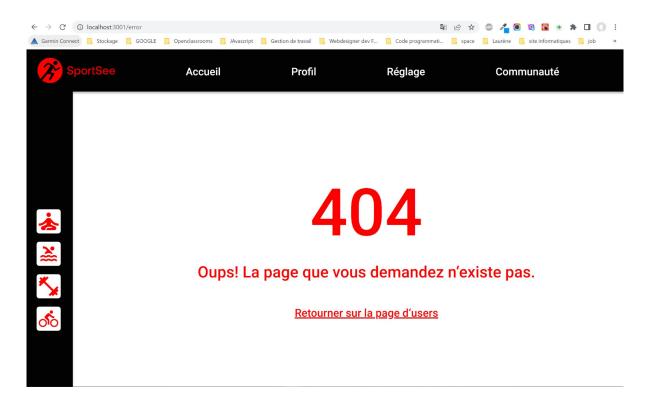
Projet codé

Projet codé et conforme à la maquette Figma

- Comprend:
 - informations utilisateurs
 - o graphiques
 - o informations caloriques
 - o erreur 404



Erreur 404



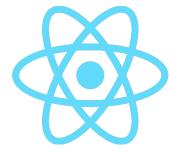
Responsive



Rappel: React

React.js

- Bibliothèque JS
- React génère un DOM virtuel avec les instructions du JSX, distinct du DOM du navigateur
- Architecture de code
- Création des UI à partir de composants :
 - modulaires
 - o flexibles
 - réutilisables

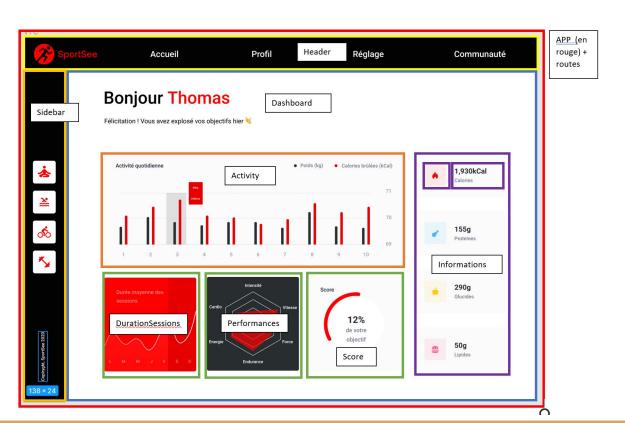


Projet approfondi

Composition

Composition

DOC WORD

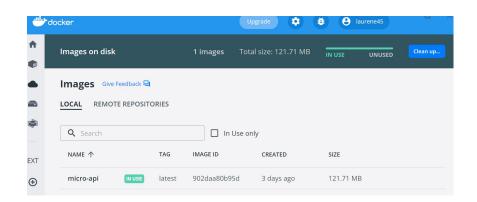


Docker

Docker



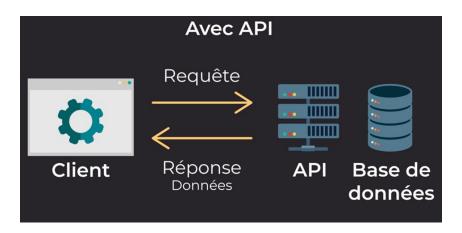
- Logiciel libre Open Source qui permet d'automatiser le déploiement d'applications.
- Plateforme de virtualisation par container qui va permettre de concevoir, tester et déployer des applis dans n'importe quel environnement en s'assurant que le code s'exécutera automatiquement.
- Installation via: https://github.com/OpenClassrooms-Student-Center/P9-front-end-dashboard
- Avantages:
 - o Simple à installer
 - Améliore la productivité des dév.
 - Migration facile des applications
 - Meilleure gestion des applications



API

API: Application programming interface

- Intermédiaire entre 2 logiciels qui permet de communiquer entre eux,
- l'API transmet des messages à travers un système de requêtes et de réponses.
- Le client va demander à l'API une information, celle-ci va aller chercher cette information dans la BDD puis la renvoyer au client dans un second temps.



API REST

- API qui suit un ensemble de règles architecturales qui permet aux logiciels de communiquer entre eux sur un réseau/même appareil.
- API REST peut créer des services web.
- Services web RESTfull : utilise des méthodes HTTP pour récupérer et publier des données dans un format JSON, entre client et un serveur.

- Fonctionnement sur la base d'une <u>relation client/serveur</u>: une interface uniforme basée sur des ressources et des collections.
- Sans état: le serveur ne maintient pas de connexions ou de sessions entre les appels.

Call API: Axios

- Bibliothèque qui permet de gérer les appels asynchrones
- Faire des requêtes HTTP vers des ressources externes
- Utiliser les promesses (objet 'promise') pour nous retourner un résultat.
- Transforme automatiquement des données JSON.
- Axios : https://github.com/axios/axios
- Base URL: localhost:3000
- Chaque fonction à l'ajout d'un

endpoint pour que l'URL soit complète.

```
import axios from 'axios';
axios.defaults.baseURL = 'http://localhost:3000';
const getData = (url) => axios.get(url).then((response) => response.data.data);
// ID user
export const userId = 18;
export const API = {
   ** @function get user info from api
    @param {number} userId
  getUser: (userId) => {
    const url = `/user/${userId}`;
    return getData(url);
```

Context

Hook: useContext()

- useContext() est un hook qui permet de se "brancher" depuis un composant enfant qui a été wrappé par un Provider, donc d'accéder simplement au state partagé.
- Etape:
 - création du context
 - utilisation de state
 - o requête asynchrone retourne une promesse
 - Provider dans le return
 - o rappeler le provider dans app
 - o définir le context dans le composant

```
export const UserContext = createContext({ userInfo: null });
export const UserProvider = ({ children }) => {
 const [userInfo, setUserInfo] = useState(null);
 const [loading, setIsLoading] = useState(true);
 const [userActivity, setUserActivity] = useState(null);
 const [userDurationSession, setUserDurationSession] = useState(null);
 const [userPerformance, setUserPerformance] = useState(null);
 const [userScore, setUserScore] = useState(null);
 const [error, setError] = useState(null);
 const loadUserInfo = () => {
  return API.getUser(userId);
 const loadActivity = () => {
  return API.getUserActivity(userId);
 const loadDurationSession = () => {
  return API.getUserAverageSessions(userId);
 const loadPerformance = () => {
  return API.getUserPerformance(userId);
```

Graphiques

Graphiques

• Utilisation de la bibliothèques :

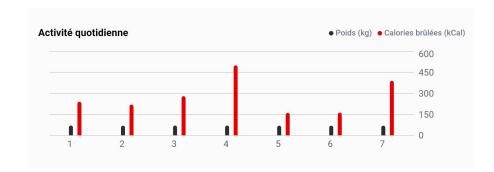
<Recharts />

- Recharts : https://recharts.org/en-US/guide
 - o Doc qui facilite la compréhension de Recharts
 - Présentation des graphiques possibles
 - o Présentation du code construit pour la réalisation des graphiques

Graphiques

- 4 graphiques présentés :
 - Activités : BarChart
 - Durée de session : LineChart
 - o Performances: RadarChart
 - o Score: PieChart

- Construction des graphiques :
 - Informations générales du graphiques
 - Les axes X et Y
 - Les tooltips
 - Les légendes
 - Css dans le graphique









JSDoc

JSDoc

- JSDoc est un langage de balisage utilisé pour documenter les codes sources Javascript
- https://jsdoc.app/about-getting-started.html
- Projet : fonctions et méthodes documentées

```
export const API = {

/** @function get user info from api

*
 * @param {number} userId
 * @returns {Object} (user info)
 */

getUser: (userId) => {
   const url = `/user/${userId}`;
   return getData(url);
 },
```

PropTypes

PropTypes

- Vérification des données reçues afin qu'elles soient valides
- Précisions sur le type de props utilisées
- Correction des erreurs dans la console
- Installation PropTypes: npm install --save prop-types

```
2 import PropTypes from 'prop-types';
```

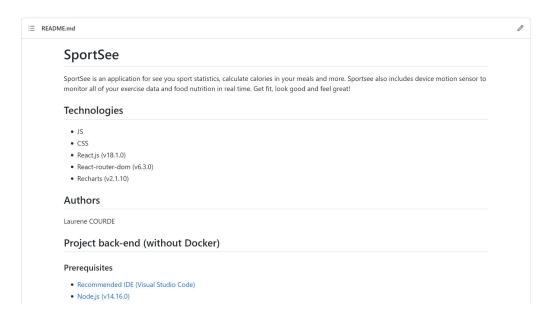
```
Activity.propTypes = {
  userId: PropTypes.number,
};

CustomTooltip.propTypes = {
  payload: PropTypes.array,
  active: PropTypes.bool,
};
```

Readme.md

Readme.md

- ler fichier qu'un développeur doit consulter avant d'entamer un projet.
- md: Extension en Marckdown
- Comprend les informations :
 - Description du projet
 - Technologies
 - Install projet Back-end
 - Install projet Front-end

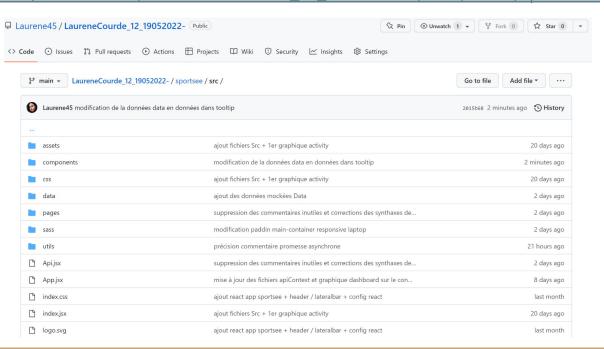


Repository

Github

Lien vers le repo Github:

https://github.com/Laurene45/LaureneCourde_12_19052022-/tree/main/sportsee



Avez-vous des questions?

