



Projet GameCn

Créez une landing page
avec Javascript



Contexte du projet

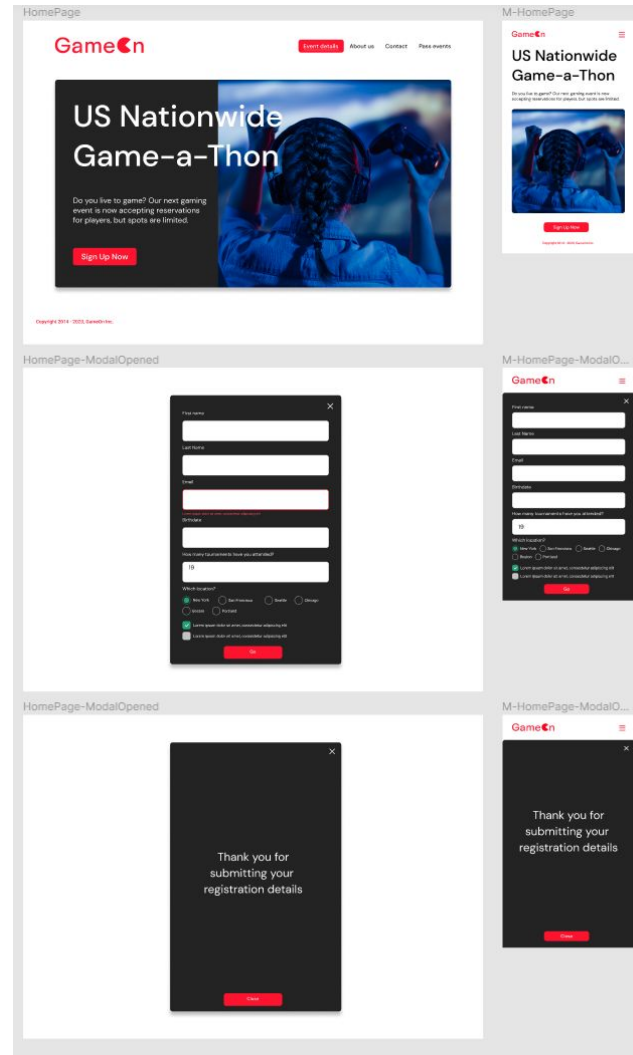
Développeur Front-End junior dans une PME, GameOn, spécialisée dans les conférences et les concours de jeux.

Le projet consiste à reprendre le formulaire d'inscription au Marathon National de jeux vidéos, qu'un ancien salarié de l'entreprise avait commencé.

L'objectif étant de rendre le formulaire opérationnel à l'aide du langage Javascript et conforme aux attentes en respectant le cahier des charges .

Maquettes

- Suivre la base des maquettes :
<https://www.figma.com/file/prxFGnSUoEhk6PTcMaIQim/UI-Design-GameOn-EN?node-id=0%3A1>



Repository

- Fork Repository : <https://github.com/OpenClassrooms-Student-Center/GameOn-website-FR>



- Copie locale via Git : `$ git clone https://github.com/OpenClassrooms-Student-Center/GameOn-website-FR.git`

Issues

- 5 issues à suivre :

<https://github.com/OpenClassrooms-Student-Center/GameOn-website-FR/issues>

Issues 5 Pull requests 21 Actions Projects Wiki Security Insights

Want to contribute to OpenClassrooms-Student-Center/GameOn-website-FR? If you have a bug or an idea, browse the open issues before opening a new one. You can also take a look at the [Open Source Guide](#).

Filters is:issue is:open Labels 9 Milestones 0 New issue

5 Open	1 Closed	Author	Label	Projects	Milestones	Assignee	Sort
Tests manuels							
#5 opened on 3 Aug 2020 by nicolaspatschkowski							
Ajouter confirmation quand envoi réussi							
#4 opened on 3 Aug 2020 by nicolaspatschkowski							
Ajouter validation ou messages d'erreur							
#3 opened on 3 Aug 2020 by nicolaspatschkowski							
Implémenter entrées du formulaire							
#2 opened on 3 Aug 2020 by nicolaspatschkowski							
TODO : fermer la modale							
#1 opened on 3 Aug 2020 by nicolaspatschkowski							

ProTip! Updated in the last three days: updated:>2021-06-19.

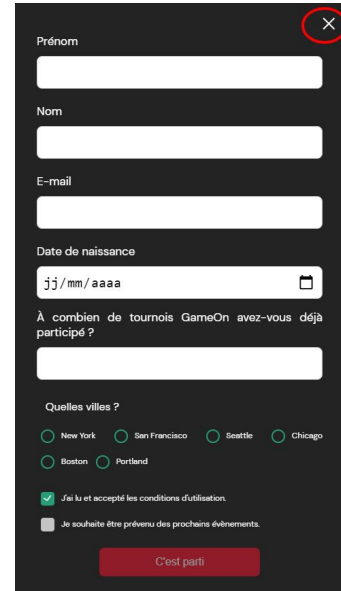
Formulaire Javascript

- Fermer la modale :

```
// --- close modal form (croix) ---  
function closeModal() {  
  modalbg.style.display = 'none';  
}
```

```
const closeModalBtn = document.querySelectorAll(".close") //ferme le formulaire
```

```
//---SCENARIO JS ---  
modalBtn.forEach((btn) => btn.addEventListener('click', launchModal));  
closeModalBtn.forEach((close) => close.addEventListener('click', closeModal));
```



Prénom

Nom

E-mail

Date de naissance

À combien de tournois GameOn avez-vous déjà participé ?

Quelles villes ?

☐ New York ☐ San Francisco ☐ Seattle ☐ Chicago

☐ Boston ☐ Portland

☒ J'ai lu et accepté les conditions d'utilisation.

☐ Je souhaite être prévenu des prochains événements.

C'est parti

Formulaire Javascript

- Lier les labels aux entrées dans le HTML en utilisant les attributs "for" et "id" dans le code existant.

Attributs liés à l'accessibilité des sites Web

```
<div
  class="formData"
  data-error="Veuillez entrer 2 caractères ou plus pour le champ du Nom." data-error-visible="false"
  >
  <label for="last">Nom</label><br>
  <input
    class="text-control"
    type="text"
    id="last"
    name="last"
  />
  <br>
</div>
```

Scénario formulaire Javascript

- Désactivation du bouton

```
// --- Disable submit ---  
function disabledSubmitButton(){  
  document.querySelector('.btn-submit').disabled = true; // désactive par défaut submit tant que inputs non validés  
  document.querySelector('.btn-submit').style.opacity = 0.5;  
  document.querySelector('.btn-submit').style.cursor = 'not-allowed';  
}
```

```
disabledSubmitButton(); //bloque le bouton avant validation des Input
```

Prénom

Nom

E-mail

Date de naissance

jj/mm/aaaa

À combien de tournois GameOn avez-vous déjà participé ?

Quelles villes ?

☐ New York ☐ San Francisco ☐ Seattle ☐ Chicago

☐ Boston ☐ Portland

☒ J'ai lu et accepté les conditions d'utilisation.

☐ Je souhaite être prévenu des prochains événements.

C'est parti

Scénario formulaire Javascript

- Pour chaque entrée :
Message d'erreur **sur le formulaire**

```
firstName.addEventListener("input", function(){
  showError(firstName);
  isFirstNameValid = false;

  if (firstName.value.length >= 2){
    hideError(firstName);
    isFirstNameValid = true;
  }
  isFormValidate()
});
```

×

Prénom

Veuillez entrer 2 caractères ou plus pour le champ du Prénom.

Nom

Veuillez entrer 2 caractères ou plus pour le champ du Nom.

E-mail

Veuillez entrer une adresse E-mail valide

Date de naissance

Veuillez entrer votre date de naissance.

À combien de tournois GameOn avez-vous déjà participé ?

Veuillez saisir une valeur numérique.

Quelles villes ?

☐ New York ☒ San Francisco ☐ Seattle ☐ Chicago

☐ Boston ☐ Portland

☐ J'ai lu et accepté les conditions d'utilisation.

☐ Je souhaite être prévenu des prochains évènements.

Vous devez accepter les conditions d'utilisation.

C'est parti

Scénario formulaire Javascript

- Pour chaque entrée :
Messages d'erreur **CSS/HTML/JS**

```
/*pour comprendre le scenario de l'erreur:


```
<div
 class="formData"
 data-error="Veuillez entrer 2 caractères ou plus pour le champ du Prénom." data-error-visible="false"
>
```



```
// --- Hide Error ---
function hideError(element){
 let parent = element.closest(".formData"); // élément parent
 parent.setAttribute("data-error-visible", false);
}
```



```
// --- Show Erreur ---
//On fait ressortir l'élément parent par la methode element.closest
//On insert le parent.setAttribute true /false pour erreur en ROUGE

function showError(element){
 let parent = element.closest(".formData"); // élément parent
 parent.setAttribute("data-error-visible", true);
}
```



10


```

Scénario formulaire Javascript

- Pour chaque entrée :
bouton actif quand tous les champs sont ok

```
// --- Validate Form ---  
function isFormValidate(){  
    disabledSubmitButton();  
    if(isFirstNameValid && isEmailValid && isBirthDateValid && isTournamentsValid && isLocationsValid && isCguValid ){  
        enableSubmitButton();  
    }  
}
```

- Si erreur, le bouton se désactive de nouveau

×

Prénom

laurene

Nom

courde

E-mail

laurene.courde@gmail.com

Date de naissance

19/06/2004

À combien de tournois GameOn avez-vous déjà participé ?

5

Quelles villes ?

☐ New York

☒ San Francisco

☐ Seattle

☐ Chicago

☐ Boston

☐ Portland

☒ J'ai lu et accepté les conditions d'utilisation.

☐ Je souhaite être prévenu des prochains évènements.

C'est parti

Envoi formulaire Javascript

- Validation ok : message de confirmation

function validate();

```
// --- Validate Message ok ---  
function validate() {  
    document.querySelector(".modal-body").innerHTML = "Merci ! Votre réservation a été reçue";  
    document.querySelector(".modal-body").style.margin = "50px 10px";  
    document.querySelector(".modal-body").style.textAlign = "center";  
    console.log ("ça marche");  
}
```

form.addEventListener

```
//--- Send form ---  
form.addEventListener("submit", (e) => {  
    e.preventDefault();  
    console.log("Msg envoye ")  
});
```



Responsive

Fonction editNav() sur le bouton Burger

```
<a href="javascript:void(0);" class="icon" onclick="editNav()">
```

Ajouter un espace à " responsive"

```
// --- Responsive NAV ---  
function editNav() {  
    var x = document.getElementById("myTopnav");  
  
    if (x.className === "topnav") {  
        x.className += " responsive";  
    } else {  
        x.className = "topnav";  
    }  
}
```

Structure fichiers

- Fichiers séparés HTML, CSS et JS
- Organisation du fichier modal.js
 - Utilisation du linter Jslint pour erreurs de syntaxe
 - Organisation JS :
 - variables
 - listener
 - fonctions par verbe, en bas et ordre alphabétique

Github et W3C

- Lien Github : https://github.com/Laurene45/LaureneCourde_4_17052021
- Lien GithubPages : https://laurene45.github.io/LaureneCourde_4_17052021/
- HTML et CSS : validation W3C

Document checking completed. No errors or warnings to show.

Used the HTML parser.

Total execution time 8 milliseconds.

Résultats de la validation W3C CSS de modal.css (CSS niveau 3 + SVG)

Félicitations ! Aucune erreur trouvée.

Ce document est valide conformément à la recommandation [CSS niveau 3 + SVG](#) !

Avez-vous des questions ?

