项目组织和资源

# 7.1 项目组织

项目将采用矩阵组织结构，每个组员负责特定的职能领域，形成跨职能团队以高效完成项目目标。具体的职能分配如下：

- 项目经理（1人）：负责项目进度管理、资源调配、与导师及其他利益相关者沟通。  
- 软件开发人员（2人）：负责系统的设计、开发和编码，实现核心功能模块。  
- 软件测试人员（1人）：负责测试计划的制定、单元测试、集成测试及性能评估，确保系统稳定性。  
- 质量保证和配置管理人员（兼职）：负责代码版本控制、配置管理和质量评估，确保项目符合质量要求。

# 7.2 项目资源

a) 人力资源

1）预计项目总工时为120人时（每人30小时），按以下职责分配：

- 管理：20人时（项目经理负责项目规划、会议、沟通等）  
- 软件工程：70人时（两名开发人员负责系统设计、编码等）  
- 软件测试：20人时（测试人员进行测试计划和执行）  
- 软件配置管理：10人时（负责配置管理和质量保证）

2）人员技术级别和地理位置：

开发人员具有基本的Java编程和数据库知识，地理位置均为校内，无涉密要求。

b) 地理位置与设施

开发人员将在校园内的实验室工作，使用学校提供的开发环境，包括计算机、开发工具（如IntelliJ IDEA、MySQL）和网络资源。所有设施均为非保密区域。

c) 设备、软件和服务

开发设备包括实验室的电脑及所需软件（IntelliJ IDEA、MySQL、Git等）。  
需方提供的数据集预计在项目中期需要，开发环境在项目开始时已经搭建好。

d) 其他资源

GitHub 代码托管平台将在项目开始时部署，用于版本管理和团队协作。  
项目预计需要实验室的会议室，每周进行1-2次项目进度讨论。