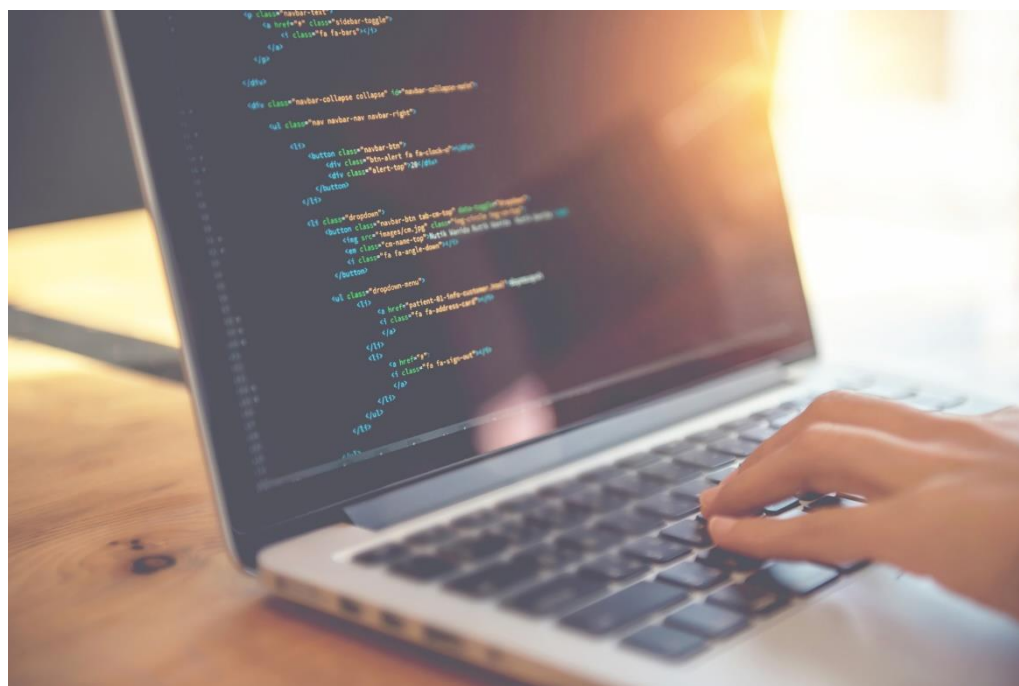




Établissement : Lycée Polyvalent et  
Professionnel Jean Rostand

Situation géographique : Chantilly 60500, Oise

# RAPPORT DE STAGE



Réalisé par : ASSENSE Laurent

Superviseur de stage : M. ASSENSE Jean-Marc

Entreprise d'accueil : Plombier ASSENSE Jean-Marc

Période : Du 6 janvier 2025 au 14 Février 2025

# Sommaire

## Table des matières

<b><i>I. Présentation</i></b> .....	<b>3</b>
1. Présentation du stage .....	3
2. Présentation de l'organisation .....	3
<b><i>II. Missions</i></b> .....	<b>3</b>
1. Première mission .....	3
a. Objectif .....	3
b. Matériels, logiciels utilisés .....	3
c. Description des tâches réalisées .....	3
2. Deuxième mission .....	5
a. Objectif .....	5
b. Matériels, logiciels utilisés .....	5
c. Description des tâches réalisées .....	5
<b><i>3. Troisième mission</i></b> .....	<b>7</b>
a. Objectif .....	7
b. Matériels, logiciels utilisés .....	7
c. Description des tâches réalisées .....	7
<b><i>III. Bilan et conclusion</i></b> .....	<b>9</b>
<b><i>IV. Remerciements</i></b> .....	<b>9</b>
<b><i>V. Annexes</i></b> .....	<b>10</b>

# I. Présentation

## 1. Présentation du stage

J'ai choisi ce stage dans le domaine SLAM pour améliorer mes connaissances en développement. Ce stage s'est déroulé pour l'entreprise de M. ASSENSE Jean-Marc à Bailleval (60042), pour une durée de 1 mois et 2 semaines du 6 janvier 2025 au 14 février 2025. Je me suis permis d'utiliser mes contacts et je devais produire un site web.

## 2. Présentation de l'organisation

ASSENSE Jean-Marc, situé à Bailleval (60042), est un entrepreneur, qui effectue de la plomberie et toutes sortes de travaux.

# II. Missions

## 1. Première mission

### a. Objectif

Dans le cadre de l'augmentation de visibilité de cet entrepreneur en créant ce site web. J'ai effectué la conception de la maquette du site web.

### b. Matériels, logiciels utilisés

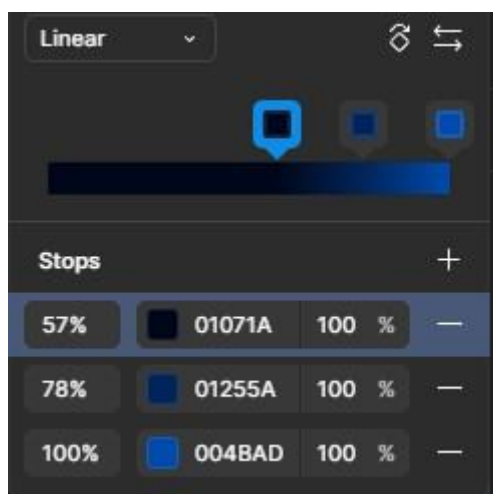
J'ai utilisé un ordinateur et l'application Figma qui est disponible sur l'App Store, le Play Store, Windows et Mac. Elle sert à effectuer des maquettes, des prototypes et des designs.

### c. Description des tâches réalisées

Pour télécharger cette application sur téléphone, il faut soit se diriger dans l'App Store ou le Play Store et indiquer Figma dans la barre de recherche.

Pour télécharger cette application sur ordinateur, il faut soit se diriger sur son navigateur de recherche et indiquer Figma download dans la barre de recherche.

Pour commencer, j'ai créé l'arrière-plan de la barre de navigation avec un dégradé linéaire de -160° composé de trois couleurs.



Ensuite, j'ai pris le soin de mettre les informations sur toutes les pages. (Annexe 1)

Enfin, j'ai effectué les prototypes pour actionner les boutons qui emmène vers d'autres pages. (Annexe 2)

## 2. Deuxième mission

### a. Objectif.

Création du site web utilisant du PHP, HTML, CSS, JavaScript.

### b. Matériels, logiciels utilisés

- Ordinateur
- Visual Studio
- Xampp
- EmailJS

### c. Description des tâches réalisées.

J'ai commencé par la création de ma page principale (page index) en attribuant une couleur d'arrière-plan.

Puis :

- Création de la barre de navigation avec arrière-plan en dégradé

```
height: 424px;  
width: 100%;  
background: linear-gradient(10deg, #01071A, #01071A, #01071A, #01071A, #01255A, #004BAD, #004BAD, #004BAD);  
color: white;
```

- Création du contenu de mes pages

- Création de mon pied de page avec un autre dégradé

```
min-height: auto;  
background: linear-gradient(#01071A, #01255A, #004BAD, #004BAD);  
color: #fff;  
padding: 10px 0;  
padding-top: 433px;
```

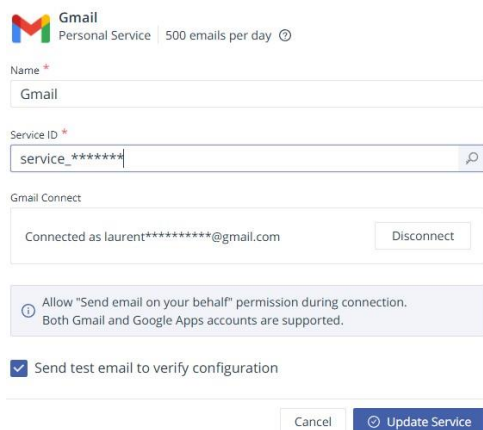
Pour mes pages "Nos services" et "Multi travaux", j'ai créé un tableau qui défile les images avec des flèches que j'ai dû faire en JavaScript. (Annexe 3)

J'ai créé une page pour ma barre de navigation et mon pied de page appelé navbar.php et footer.php pour éviter de répéter le code à chaque fois sur chaque page et comme ça si on modifie juste l'un des deux fichiers cela modifie toutes les pages du site. (Annexe 4)

Pour créer le formulaire de contact, j'ai dû utiliser du JavaScript et le site web EmailJS, avec une fonction pour retrouver les informations de la personne avec les paramètres name, email, subject, message. (Annexe 5)

EmailJS utilise :

- Email Service, une connexion entre EmailJS est une adresse mail.



Gmail  
Personal Service 500 emails per day ⓘ

Name \*  
Gmail

Service ID \*  
service\_\*\*\*\*\* 🔍

Gmail Connect  
Connected as laurent\*\*\*\*\*@gmail.com Disconnect

ⓘ Allow "Send email on your behalf" permission during connection. Both Gmail and Google Apps accounts are supported.

☒ Send test email to verify configuration

Cancel Update Service

- Email Templates, la construction du mail que l'on veut recevoir.



Subject \*  
{{subject}}

Content \*  
Desktop Mobile

Bonjour {{name}},

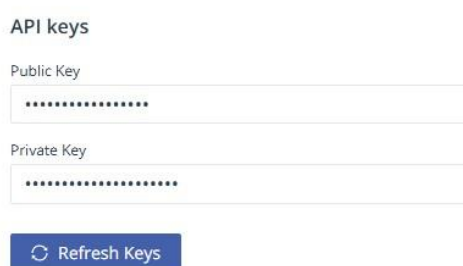
Vous avez reçu un nouveau message de {{name}} :

Email : {{email}}

⋮  
{{message}}

Bien cordialement,  
L'équipe EmailJS

- API Keys, une clé publique.



API keys

Public Key  
.....

Private Key  
.....

Refresh Keys

Chaque services reçoivent une chaîne de caractère et qui est injecté dans le code. (Annexe 6)

### 3. Troisième mission

#### a. Objectif.

Préparation de l'hébergement et le nom de domaine du site web puis transférer les fichiers pour pouvoir accéder au site depuis n'importe où.

#### b. Matériels, logiciels utilisés.

- Hostinger (site web)
- Ordinateur

#### c. Description des tâches réalisées.

Dans un premier temps, j'ai choisi mon forfait d'hébergement via hostinger sur la page hébergement en PHP ( [hostinger.fr/hebergement-php](https://hostinger.fr/hebergement-php) ).

Choisir le nom de domaine et la date de celui-ci et de l'hébergement.

The screenshot displays the 'Votre panier' (Your cart) page on the Hostinger website. It contains two main items:

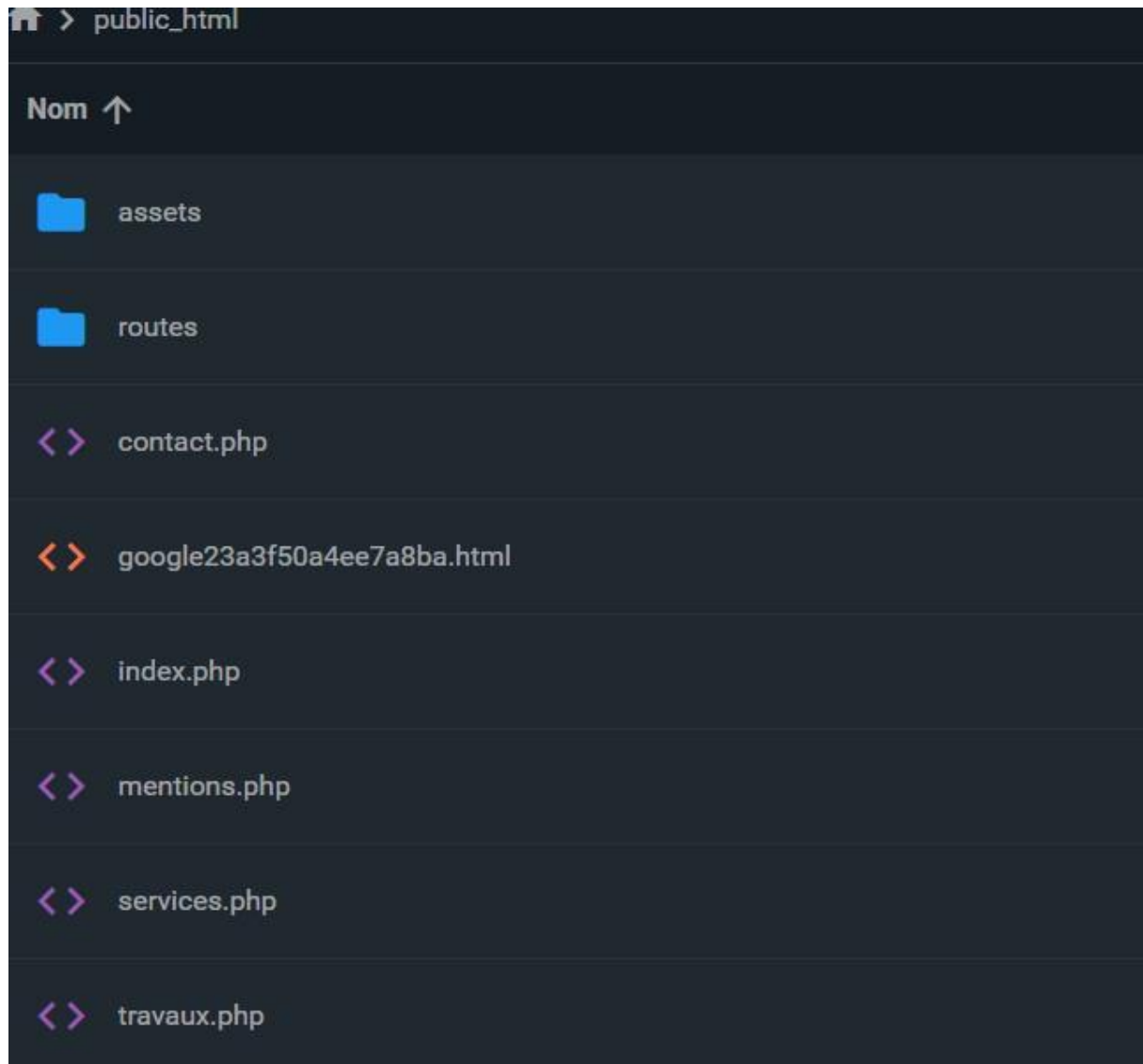
- Single Web Hosting:** A dropdown menu shows '12 mois'. A green badge indicates 'ÉCONOMISEZ 72,00€'. The price is '1,99€/mois' (reduced from 7,99€/mois). A note states: 'Renouvellement à 5,99€/mois le 18/02/2026. Annulez à tout moment !'.
- plombierassense.fr Enregistrement de domaine .FR:** A dropdown menu shows '1 year'. A green badge indicates 'ÉCONOMISEZ 38%'. The price is '9,99€' (reduced from 15,99€). A note states: 'L'enregistrement est renouvelé à 15,99€/an le 18/02/2026'. Below this, a green bar says 'GRATUIT protection de la confidentialité du nom de domaine incluse'.

On the right side, a summary box shows:

- Total:** 33,87€ (reduced from 111,87€).
- Note: 'Le sous-total n'inclut pas les taxes applicables'.
- Remise de 70 %:** -78,00€.
- Link: 'Vous avez un code promotionnel ?'.
- Button: 'Continuer'.
- Guarantee: 'Garantie satisfait ou remboursé de 30 jours'.

Puis sur Hostinger aller dans l'onglet Sites web ajouter un site web.

Ensuite importer le fichier dans le dossier public\_html de gestionnaire de fichiers





### III. Bilan et conclusion

Effectuant ces six semaines de stage chez l'entrepreneur Jean-Marc ASSENSE cela m'a offert l'opportunité de renforcer mes compétences en développement web et en hébergement. Grâce à ce stage, j'ai acquis des compétences et su résoudre les difficultés rencontrées tout seul qui cela m'a appris à être autonome. Je garde un excellent souvenir de cette expérience, qui m'a non seulement permis de consolider mes connaissances techniques, mais aussi de tisser de nouvelles compétences.

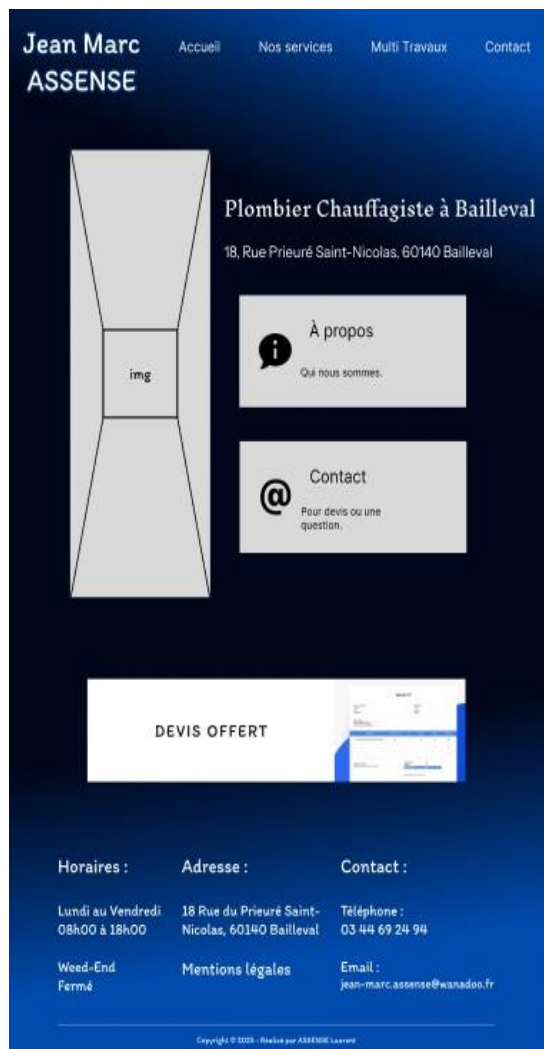
### IV. Remerciements

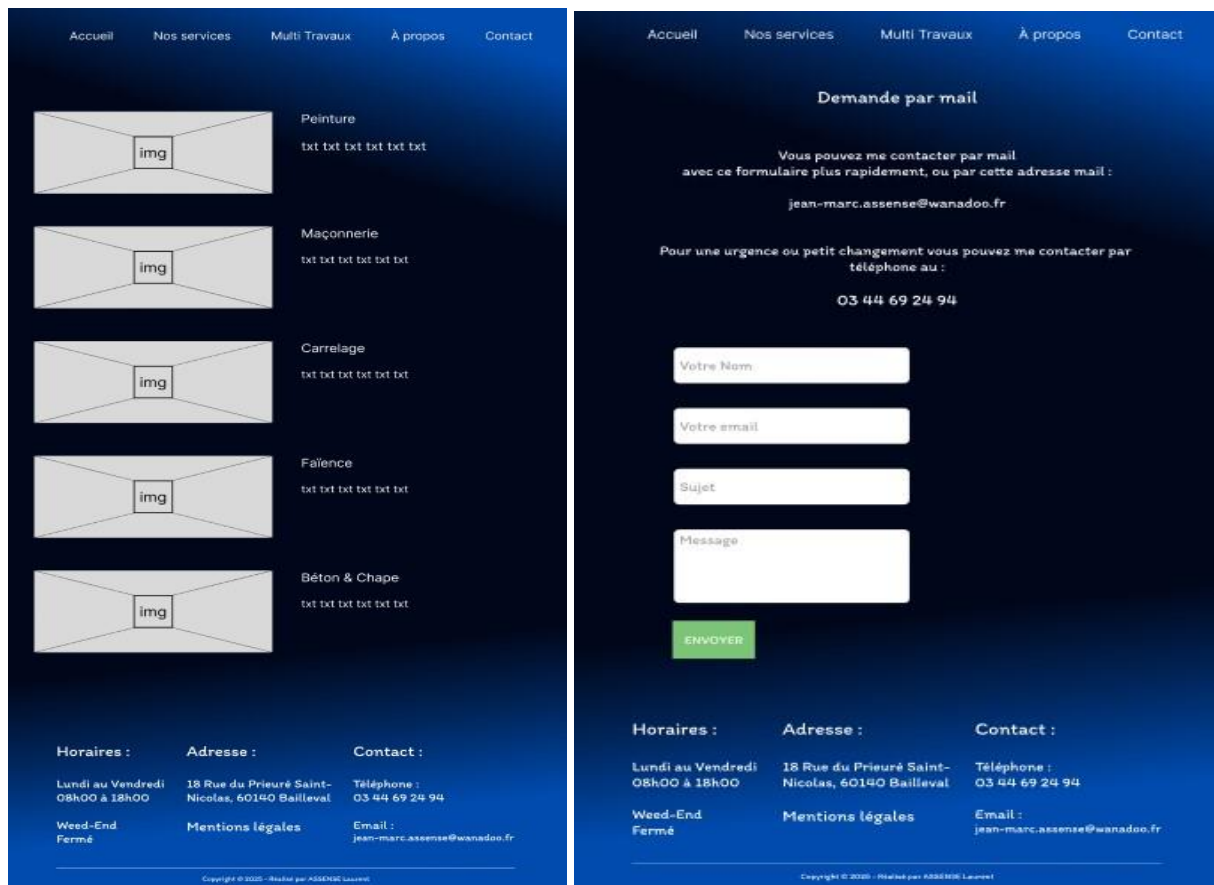
Je tiens à exprimer ma gratitude à M. ASSENSE Jean-Marc pour m'avoir offert cette opportunité de stage dans le secteur du développement web. Merci pour la confiance qu'il m'a accordée, me permettant ainsi de vivre une expérience enrichissante et formatrice dans ce domaine.

## V. Annexes

### Annexe 1 :

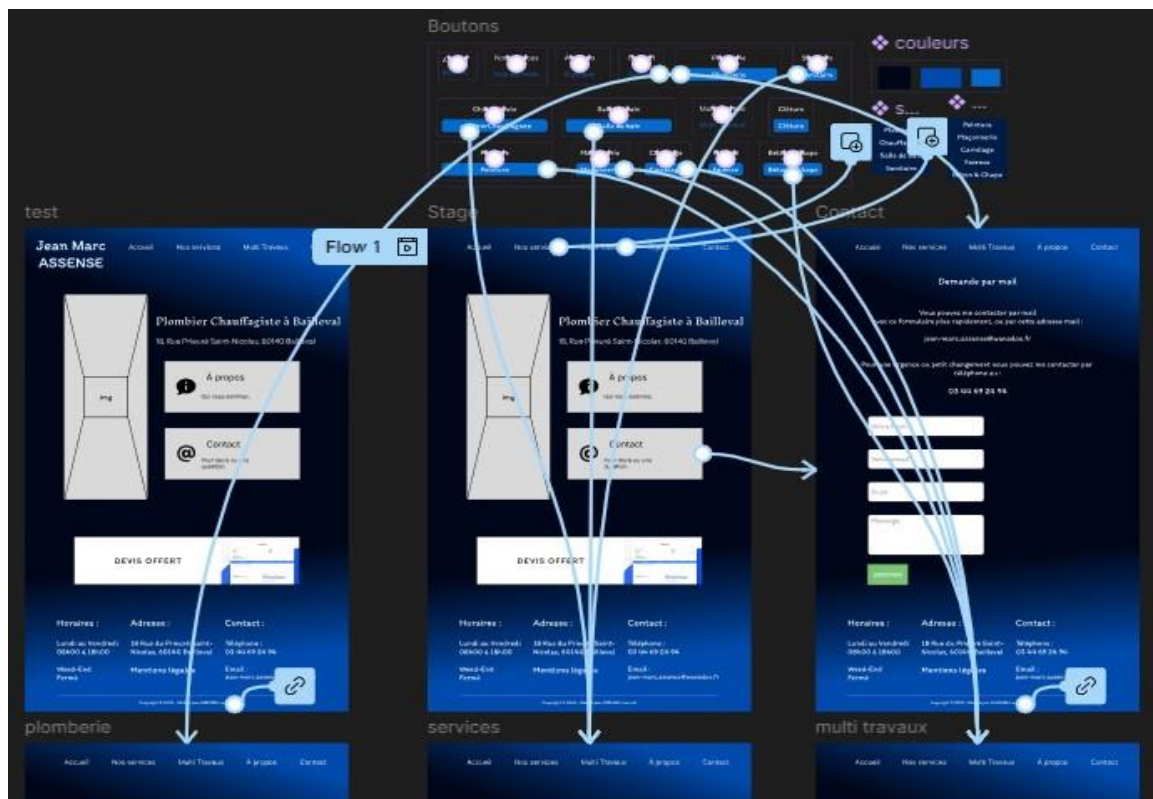
Informations sur toutes les pages figma





## Annexe 2 :

### Les prototypes



## Annexe 3 :

### JavaScript pour faire défiler les images

```
const slidePlomberie = ["assets/images/pb1.jpg", "assets/images/pb2.jpg", "assets/images/pb3.jpg", "assets/images/pb4.jpg", "assets/images/pb5.jpg"];
```

```
function ChangeSlidePlomberie(sens) {  
    numero = numero + sens;  
    if (numero < 0)  
        numero = slidePlomberie.length - 1;  
    if (numero > slidePlomberie.length - 1)  
        numero = 0;  
    document.getElementById("slidePlomberie").src = slidePlomberie[numero];  
}
```

```
<div id="plomberie">  
    <div id="responsive"><h1>Plomberie</h1>  
        <div id="slider">  
              
            <div id="precedent" onclick="ChangeSlidePlomberie(-1)"></div>  
            <div id="suivant" onclick="ChangeSlidePlomberie(1)"></div>  
        </div>  
    </div>  
    <div class="contenu">  
        <div class="txt">  
            <h1>Plomberie</h1>  
            <br>  
            <br>  
            <p>Installations tuyaus PVC, PER, soudures et brasures cuivre</p>  
            <br>  
        </div>  
    </div>  
</div>
```

#### Annexe 4 :

Le fichier navbar.php et footer.php pour éviter de répéter à chaque fois

```
<div id="en_haut">
    <nav class="navbar">
        <a href="index.php" class="logo-nom"> Jean Marc ASSENSE</a>
        <div class="nav-links">
            <ul>
                <li><a href="index.php">Accueil</a></li>
                <li><a href="services.php">Nos services</a></li>
                <li><a href="travaux.php">Multi travaux</a></li>
                <li><a href="contact.php">Contact</a></li>
            </ul>
        </div>
        
    </nav>
    <script>
        const menuHamburger = document.querySelector(".menu-hamburger")
        const navLinks = document.querySelector(".nav-links")

        menuHamburger.addEventListener('click', ()=>{
            navLinks.classList.toggle('mobile-menu')
        })
    </script>
</div>
<header></header>
</div>
```

```
<footer>
    <div class="container">
        <div class="horaire">
            <p class="titre">Horaires :</p><br><br>
            <p>Lundi au Vendredi</p><br>
            <p>08h00 à 18h00</p><br><br>
            <p>Weed-End</p><br>
            <p>Fermé</p>
        </div>

        <div class="adresse">
            <p class="titre">Adresse :</p><br><br>
            <p>Rue du Prieuré Saint-</p><br>
            <p>Nicolas, 60140 Bailleval</p><br><br>
            <a class="mentions" href="mentions.php">Mentions légales</a><br>
        </div>

        <div class="contact">
            <p class="titre">Contact :</p><br><br>
            <p>Téléphone</p><br>
            <p>06 89 23 67 62</p><br><br>
            <p>Email : </p><br>
            <p class="email">jean-marc.assense@wanadoo.fr</p>
        </div>
    </div>

    <div class="trait">
    </div>

    <div class="copyright">
        <a href="https://laurentassense.github.io/portfolio-bts/index.html">Copyright © 2025 - Réalisé par ASSENSE Laurent</a>
    </div>
</footer>
```



## Annexe 5 :

### Formulaire de contact en JavaScript

```
function sendMail(){
    let parms = {
        name : document.getElementById("name").value,
        email : document.getElementById("email").value,
        subject : document.getElementById("subject").value,
        message : document.getElementById("message").value,
    }
}
```

```
<script>
const form = document.getElementById('emailForm');
const status = document.getElementById('status');

form.addEventListener('submit', function(event) {
    event.preventDefault();

    const name = document.getElementById('name').value;
    const email = document.getElementById('email').value;
    const subject = document.getElementById("subject").value;
    const message = document.getElementById('message').value;

    const templateParams = {
        name: name,
        email: email,
        subject: subject,
        message: message,
    };
    .
```

## Annexe 6 :

### Injection dans le code

#### Service et Template

```
emailjs.send(["*****", "*****"], templateParams)
    .then(alert("Email envoyé !!"))
    .catch(alert("Email non envoyé !!"))
});
```

```
emailjs.send(["*****", "*****"], parms).then(alert("Email envoyé !!"))
```

#### Clé publique

```
<script type="text/javascript">
    (function() {
        emailjs.init({
            publicKey: "*****",
        });
    })();
</script>
```