



Notice d'utilisation :

Ce chapitre décrit comment interagir avec le logiciel ACAT utilisant le faciès comme mécanisme de conversion. Vous pouvez passer ce chapitre, si vous ne comptez pas utiliser la caméra comme convertisseur.

Si votre ordinateur ne contient pas de caméra intégrée, vous devez vous équiper d'une web-cam qui sera fixée sur l'ordinateur. ACAT analyse la vidéo depuis la caméra et recherche des mouvements du faciès puis les traduit en données numériques.

ACAT utilise le mouvement de la joue comme base de convertisseur. En premier lieu, vous devez vous assurer que la caméra détecte votre visage et est ainsi capable de reconnaître les mouvements du visage.

Un bon éclairage permet que le visage soit détecté correctement, par conséquent la tête doit être raisonnablement éclairée :

- Avoir le visage dégagée (lunettes, cheveux..)
- Éviter les pièces trop sombres,
- Si la lumière brille directement sur le visage, la détection du visage ne fonctionne pas bien.

Sommaire

| | |
|---|---|
| I) Configurer ACAT en français..... | 4 |
| II) Première utilisation : calibrage..... | 5 |
| III) Fonctionnement du balayage..... | 6 |
| IV) Fonctionnalités principales : les scanners..... | 7 |
| 1. Scanner alphabet..... | 7 |
| 2. Scanner curseur..... | 7 |
| 3. Boutons..... | 8 |
| V) Astuces..... | 9 |

I) Configurer ACAT en français

DEMARRER > FICHIER > C:\intel\ACAT\users\ACAT

Modifier la ligne dans le PRESAGE WORD PREDICTOR SETTING :

Remplacer **database.db** par **database_fr.db** :

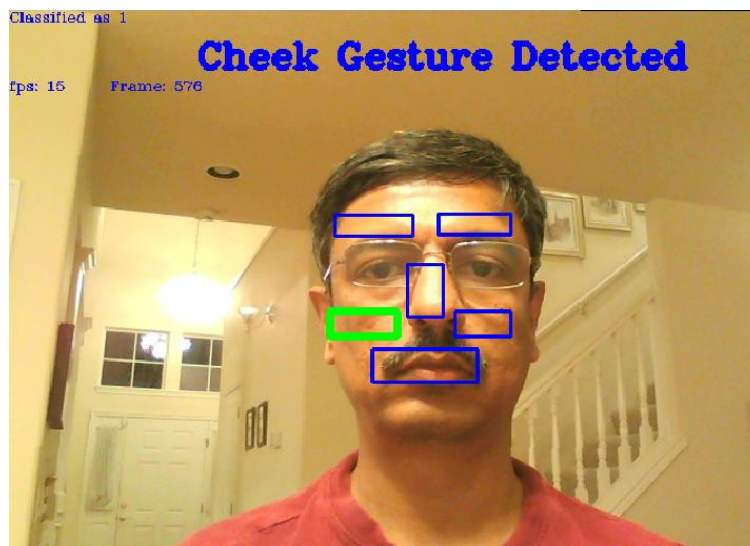
<DatabaseFileName>database.db**</DatabaseFileName>**

→ **<DatabaseFileName>**database_fr.db**</DatabaseFileName>**

II) Première utilisation : calibrage

Pour une première utilisation, prévoir environs 15-20 minutes afin que le calibrage soit correctement effectué.

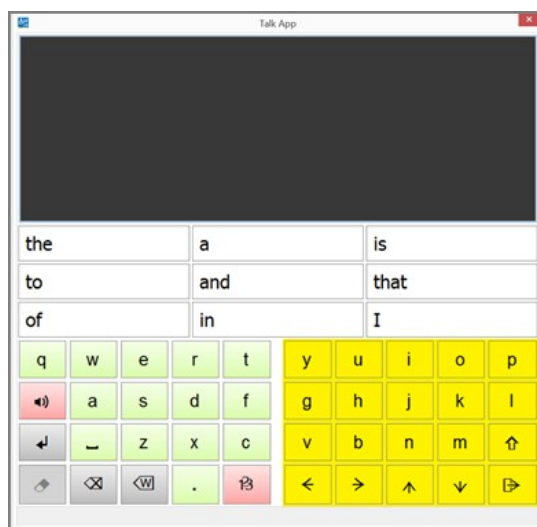
1. S'assurer que vous êtes bien face à la caméra que vous la regardez.
2. Depuis le bureau, ouvrir l'application «ACAT Vision». Si votre camera est allumée, vous verrez votre visage dans une fenêtre. ACAT va faire une première phase d'étalonnage afin d'identifier votre visage et de le calibrer.
3. Le calibrage prend quelques secondes (5 sec). Après cela, vous devriez voir un rectangle vert autour de vos sourcils, vos joues et votre bouche. Si la camera n'est pas capable de détecter votre visage, ajuster la distance entre la camera et votre visage de 30-60cm
4. Garder votre visage parfaitement droit, bouger votre joue droite rapidement. Si ACAT reconnaît le mouvement, il s'affiche "Cheek Gesture Detected" chaque fois que vous bougez votre joue.
5. Répéter l'étape 4, quelques fois, afin de vérifier que le message s'affiche correctement chaque fois que vous bougez votre joue.



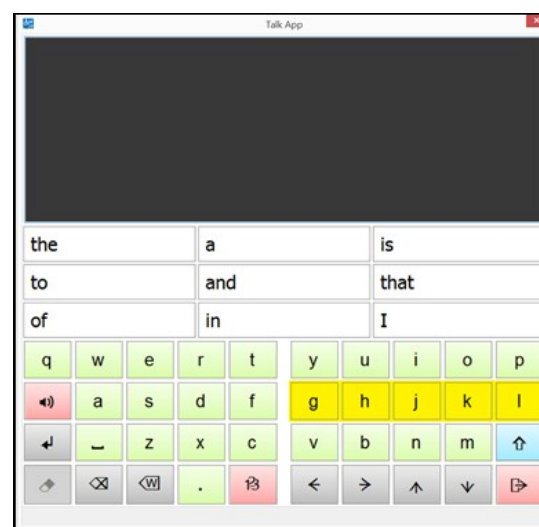
III) Fonctionnement du balayage

Il existe une hiérarchie dans la séquence de balayage. Trois options sous la forme de trois niveaux (carrés) sont présents à l'écran : l'alphabet, une liste de mots usuels et les menus contextuels.

1. Choisir un des niveaux à l'aide du carré jaune, (équivalent d'un curseur de souris).
2. Bouger votre joue lors du balayage du carré jaune pour sélectionner un niveau (votre joue est l'équivalent d'un clic gauche de souris)
3. Sélectionner par le mécanisme de communication utilisé (joue), le bouton désiré lorsqu'il est en surbrillance



Activez l'interrupteur pour lancer le balayage des cases.



Activez l'interrupteur pour lancer le balayage de la ligne.

IV) Fonctionnalités principales : les scanners

L'interface utilisateur ACAT est composé de fonctions appelées 'scanners', chacun a une fonction spécifique.

Le scanner "navigation" permet de naviguer sur le web ou de consulter un document. Le scanner "alphabet" permet d'écrire sur un clavier.

1 - SCANNER ALPHABET

Le scanner alphabet est le scanner principal. Il permet de saisir du texte, il prédit des mots et il peut accéder à tous les autres scanners.

Il est possible de régler la taille du scanner avec les raccourcis suivants :

CTRL + ALT + VIRGULE diminue la fenêtre.

CTRL + ALT + POINT agrandit la fenêtre.

CTRL + ALT + / règle la fenêtre à sa taille par défaut .

Ces raccourcis ne fonctionnent que dans le scanner alphabet

2 - SCANNER CURSEUR

Le curseur permet de naviguer entre les différentes options , il permet d'accéder à toutes les possibilités qu'offre un clavier physique (presse-papiers).

Chaque scanners est composé de boutons. Le logiciel scanne les différents boutons ; le carré jaune se déplace sur ces derniers.

3 – BOUTONS

Quand le bouton que l'on souhaite 'utiliser' est en surbrillance il suffit alors de le sélectionner par le mécanisme de communication que l'on utilise(ici, la joue). ACAT exécutera ainsi l'action associée au bouton (par exemple, "taper la lettre que l'on a sélectionnée").

Les boutons sont codés par couleur selon leurs fonctions.

Bouton rouge : concerne les menus

Bouton bleu : touches de modification *SHIFT, CONTROL, ALT*

Bouton violet : tous les autres boutons.

Bouton jaune : permet de saisir du texte dans une fenêtre de l'application, par exemple l'alphabet, la ponctuation, les nombres.



Ici, "h" est le bouton en surbrillance.

V) Astuces

Les raccourcis claviers reconnus par l'application :

- *ESC* (ou *ECHAP*) permet de quitter l'application.
- *CTRL+ALT+SHIFT+W* réduit/montre la fenêtre de la vidéo.
- *R* force une nouvelle calibration.

La signification des boutons :



Ouvrir le scanner ponctuation avec toutes les ponctuations



Quitter/Revenir au scanner alphabet



Retour en arrière



Effacer le mot