## **Algoritmo**

- 1 Ler um número inteiro qualquer, no caso o número N.
- 2 Calcular o resto da divisão de N por 4, usar a variável R\_4.
- **3 -** Calcular o resto da divisão de N por 5, usar a variável R\_5.
- **4 -** Verificar se ambas as variáveis possuem o valor zero, se sim apresentar a variável N, se não apresentar a mensagem "Não é divisível por 4 e 5".

## Português Estruturado

```
programa DIVISÍVEL

var
    N, R_4, R_5 : inteiro
início
    leia N
    R_4 ← N - 4 * (N div 4)
    R_5 ← N - 5 * (N div 5)
    se (R_4 = 0) .e. (R_5 = 0) então
        escreva N
    senão
        escreva "Não é divisível por 4 e 5"
    fim_se
fim
```

## Diagrama de Blocos

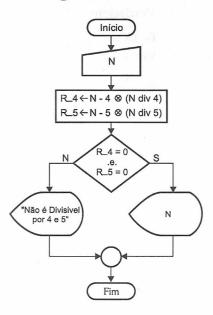


Figura 4.12 - Diagrama de blocos para verificar se N é divisível por 4 e 5.

## 4.7 - Exercício de Fixação

1 - Determine o resultado lógico das expressões mencionadas, assinalando se são verdadeiras ou falsas. Considere para as respostas os seguintes valores: X = 1, A = 3, B = 5, C = 8 e D = 7.

**a-.não.** 
$$(X > 3)$$

Verdadeiro ()

Falso ()

**b-** (X < 1) .e. .não. (B > D)

Verdadeiro ()

Falso ()

**c-** .não. (D < 0) .e. (C > 5)

Verdadeiro ()

Falso ()

**d-.não.** (X > 3) **.ou.** (C < 7)

Verdadeiro (x)

Falso ()

<b>e-</b> ( <i>A</i> > <i>B</i> ) <b>.ou.</b> ( <i>C</i> > <i>B</i> ) Verdadeiro ( )	Falso ()
f- $(X \ge 2)$ Verdadeiro ( )	Falso 🖄
<b>g-</b> $(X < 1)$ <b>.e.</b> $(B >= D)$ Verdadeiro ( )	Falso (4)
<b>h-</b> $(D < 0)$ <b>.ou.</b> $(C > 5)$ Verdadeiro ( )	Falso ()
inão. (D > 3) .ounão. (B < 7) Verdadeiro ( )	Falso ( )
<b>j-</b> (A > B) .ounão. (C > B) Verdadeiro ( )	Falso 🖄

2 - Indique a saída dos trechos de programa em português estruturado, apresentados em seguida. Para as saídas considere os seguintes valores: A=2, B=3, C=5 e D=9. Não é necessário calcular os valores de X. Marque na resposta apenas a fórmula que será utilizada de acordo com a condição.

```
a - Resposta: _
se .não. (D > 5) então
    X \leftarrow (A + B) * D
    X \leftarrow (A - B) / C
fim_se
escreva X
b - Resposta: _
se (A > 2) .e. (B < 7) então
    X \leftarrow (A + 2) * (B - 2)
senão
    X \leftarrow (A + B) / D * (C + D)
fim_se
escreva X
c- Resposta: __
se (A = 2) .ou. (B < 7) então
   X \leftarrow (A + 2) * (B - 2)
senão
   X \leftarrow (A + B) / D * (C + D)
fim_se
escreva X
```

```
d- Resposta:
se (A > 2) .ou. .não. (B < 7) então
   X \leftarrow A + B - 2
senão
   X \leftarrow A - B
fim_se
escreva X
e- Resposta: __
se .não. (A > 2) .ou. .não. (B < 7) então
   X \leftarrow A + B
senão
   X \leftarrow A / B
fim_se
escreva X
f- Resposta:
se .não. (A > 3) .e. .não. (B < 5) então
   X \leftarrow A + D
senão
   X \leftarrow D / B
fim_se
escreva X
g- Resposta:
se (G >= 2) .e. (B <= 7) então
   X \leftarrow (A + D) / 2
senão
  X \leftarrow D * C
fim_se
escreva X
h- Resposta: ___
se (A >= 2) .ou. (C <= 1) então
   X \leftarrow (A + D) / 2
senão
   X \leftarrow D * C
fim_se
escreva X
```

- 3 Desenvolva os algoritmos, diagrama de blocos e codificação em português estruturado dos seguintes problemas:
- a) Ler dois valores numéricos inteiros e apresentar o resultado da diferença do maior valor para o menor valor.

- b) Ler um valor numérico inteiro positivo ou negativo e apresentar o valor lido como sendo um valor positivo, ou seja, se o valor lido for menor ou igual a zero, ele deve ser multiplicado por –1.
- c) Ler os valores de quatro notas escolares de um aluno. Calcular a média aritmética e apresentar a mensagem "Aprovado" se a média obtida for maior ou igual a 5; caso contrário, apresentar a mensagem "Reprovado". Informar junto com cada mensagem o valor da média obtida.
- d) Ler os valores de quatro notas escolares de um aluno. Calcular a média aritmética e apresentar a mensagem "Aprovado" se a média obtida for maior ou igual a 7; caso contrário, o programa deve solicitar a nota de exame do aluno e calcular uma nova média aritmética entre a nota de exame e a primeira média aritmética. Se o valor da nova média for maior ou igual a cinco, apresentar a mensagem "Aprovado em exame"; caso contrário, apresentar a mensagem "Reprovado". Informar junto com cada mensagem o valor da média obtida.
- e) Ler três valores numéricos (representados pela variáveis A, B e C) e fazer o cálculo da equação completa de segundo grau, utilizando a fórmula de Baskara (considerar todas as possíveis condições para delta: delta < 0, delta > 0 e delta = 0). Lembre-se de que é completa a equação de segundo grau que possui simultaneamente as variáveis A, B e C diferentes de zero.
- f) Ler três valores e apresentá-los dispostos em ordem crescente. Utilizar a propriedade distributiva (exercício "g" do capítulo 3) e troca de valores entre variáveis (exercício "f" do capítulo 3).
- g) Ler quatro valores numéricos inteiros e apresentar os valores que são divisíveis por 2 e 3.
- h) Ler quatro valores numéricos inteiros e apresentar os valores que são divisíveis por 2 ou 3.
- i) Ler cinco valores numéricos inteiros, identificar e apresentar o maior e o menor valores informados. Ordene os valores.
- j) Ler um valor numérico inteiro e apresentar uma mensagem informando se o valor é par ou ímpar.
- k) Ler um valor numérico inteiro que esteja na faixa de valores de 1 até 9. O programa deve apresentar a mensagem "O valor está na faixa permitida", caso o valor informado esteja entre 1 e 9. Se o valor estiver fora da faixa, o programa deve apresentar a mensagem "O valor está fora da faixa permitida".
- l) Ler um valor numérico inteiro qualquer e fazer a sua apresentação caso o valor *não seja maior que 3*. Utilize apenas o operador lógico **.não.** para a solução deste problema.
- m) Ler o nome e o sexo de uma pessoa e apresentar como saída uma das seguintes mensagens: "Ilmo. Sr.", caso seja informado o sexo como masculino, ou "Ilma. Sra.", caso seja informado o sexo como feminino. Apresentar também junto com cada mensagem de saudação o nome previamente informado.

~

Algoritmos - Lógica para Desenvolvimento de Programação de Computadores

deter proce sárias Vamo

instru certa imagi multi o val segui

> pr va

> > in