

Atividade Discussão
Exercícios

Implementar as atividades usando modelo Formulário
Caixas de texto e Rótulos (Labels)

- 1) A soma de três número ímpares consecutivos é igual a (C), Implementar um programa que revele, quais são esses números.
- 2) Elaborar um programa que permita a entrada de infinitos números inteiros e positivos, pelo teclado e mostre, em um "Label", a quantidade de pares e ímpares encontrados.
- 3) Implementar um programa que mostre os números da sequência Fibonacci, correspondente a um número dado pelo teclado, em uma caixa de texto, a sequência deve ser exibida também em uma caixa de texto.
- 4) **Problema: Resolver usando as técnicas de Form, Label e TextBox já vistas em aula.**

Um tecnólogo precisou realizar um procedimento de engenharia reversa em um sistema, que usava uma linha de produção automatizada, para armazenar, aparelhos celulares, em recipientes para descarte, onde cada caixa crescia conforme sua produção, no primeiro momento foi colocado apenas um aparelho celular, no segundo momento três, no terceiro oito, no quarto vinte e quatro, no quinto vinte e nove, assim sucessivamente, conforme a ilustração da figura abaixo, observando esse comportamento o tecnólogo, precisava descobrir quantos aparelhos serão colocados, no enésimo (n) momento. Implementar um programa para ajudá-lo a realizar essa tarefa.

Momento =>	1	2	3	4	5	6	n
Número Aparelhos	1	3	8	24	29	87	x

Entrada

A entrada deverá conter um número natural diferente de zero, que define a inserção de um número **(n)** inteiro ($1 \leq n \leq 30$) de cada momento a ser descoberto.

Saída

Deverá ser impresso um único valor **(V)** inteiro, referente ao número de aparelhos a serem colocados em uma determinada caixa, em um momento respectivo. Todas as saídas devem ser impressas em caixa de texto, imediatamente após a sua respectiva entrada.

Conforme o exemplo abaixo:

Exemplo de entrada	Saída para o exemplo de entrada
2	3
4	24
6	87
12	2544
15	7652