

Lecteur de vidéo sur Youtube (version bureau)



1. Tache élémentaire : Déclenchement d'action (play/pause)

Interacteurs:

- + Bouton play/pause.

Actions de base :

- + Pointage + activation (clic)
- ou
- + Entrée clavier (« space », « k »)

2. Tache élémentaire : Déclenchement d'action(next video)

Interacteurs:

- + Bouton next

Actions de base :

- + Pointage + activation (clic)
- ou
- + Entrée clavier (« Maj » + « n »)

3. Tache élémentaire : Déclenchement d'action (pour le niveau sonore)

Interacteurs:

- + Bouton volume qui permet de mute/unmute et affiche aussi un slider pour le niveau sonore.

Actions de base :

- + Pointage + activation (clic) pour mute ou unmute.
- ou
- + Entrée clavier (« m ») pour mute ou unmute.
- + Entrée clavier (flèches « haut » / « bas ») pour respectivement monter ou baisser le son.

4. Tache élémentaire : Navigation (dans la vidéo)

Interacteurs:

- + Timeline de la video

Actions de base:

- + Pointage + activation (clic)
- ou
- + Pointage + activation (clic) + tracé
- ou
- + Entrée clavier (0,1,2,... 9 ; flèches ; « j »/ « l ») pour naviguer dans la video

5. Tache élémentaire : Déclenchement d'action(auto play)

Interacteurs:

- + Bouton pour la fonction « auto play » (lecture automatique)

Actions de base :

- + Pointage + activation (clic)

6. Tache élémentaire : Déclenchement d'action(Sous-titre)

Interacteurs:

- + Bouton pour la fonction sous-titre

Actions de base :

- + Pointage + activation (clic)
- ou
- + Entrée clavier (« c ») pour activer et désactiver les sous titres lorsqu'il sont disponibles.

7. Tache élémentaire : Choix d'élément dans un ensemble

Interacteurs:

- + Bouton de paramètre (settings)

Actions de base :

- + Pointage + activation (clic)

8. Tache élémentaire : Choix d'élément dans un ensemble (pour choisir la taille de de vidéo)

Interacteurs :

- + Boutons pour chaque taille d'écran

Actions de base :

- + Pointage + activation (clic)
- + Entrée clavier (« i », « t », « f », « f11 », « Esc »)

Lecteur de vidéo sur Youtube (version mobile)



1. **Tache élémentaire** : Navigation (dans la vidéo)

Interacteurs:

- + Timeline de la video

Actions de base :

- + Pointage + activation(tap) + tracé

2. **Tache élémentaire** : Déclenchements d'action (pour modifier la taille d'affichage de la vidéo/mettre la vidéo en arrière-plan)

Interacteurs:

- + Boutons pour mettre la vidéo en plein écran / en arrière-plan.

Actions de base :

- + Pointage + activation (tap)

3. **Tache élémentaire** : Déclenchement d'action(next video)

Interacteurs:

- + Bouton next pour passer à la prochaine vidéo.

Actions de base :

- + Pointage + activation (tap)

4. **Tache élémentaire** : Choix d'élément dans ensemble

Interacteurs:

- + Bouton « paramètre» pour afficher la liste des paramètres

Actions de base :

- + Pointage + activation (tap)

5. Tache élémentaire : Déclenchement d'action(play/pause)

Interacteurs:

+ Bouton pour play/pause

- Actions de base :

+ Pointage + activation (tap)

6. Tache élémentaire : Déclenchement d'action(vidéo précédente)

Interacteurs:

+ Bouton pour lire la vidéo précédente

Actions de base :

+ Pointage + activation (tap)

Youtube Bureau vs Youtube Mobile

- Similarités :

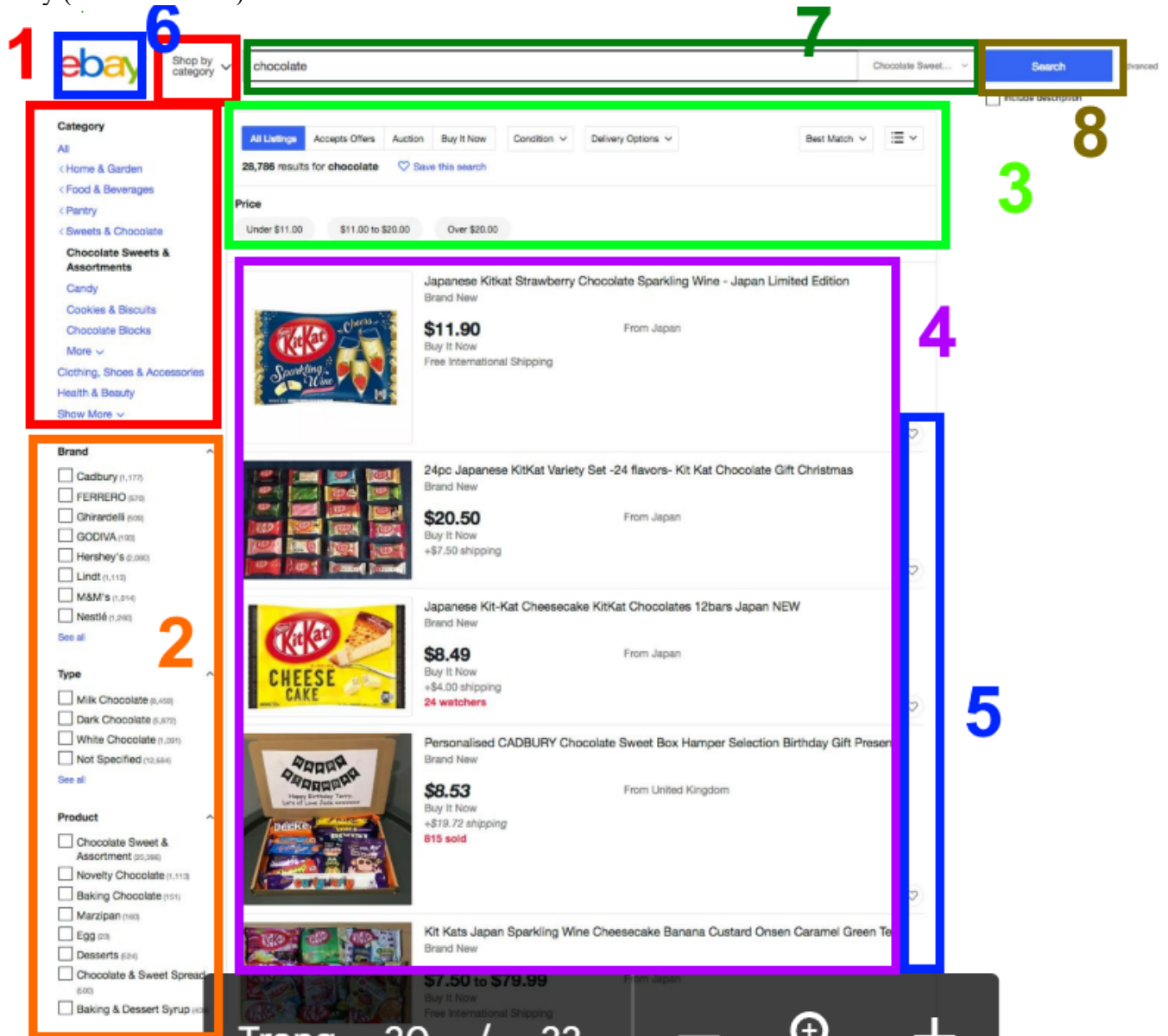
- + Navigation (dans la vidéo)
- + Choix d'élément dans un ensemble (pour modifier la taille d'affichage de la vidéo/mettre la vidéo en arrière-plan)
- + Déclenchement d'action(next video)
- + Déclenchement d'action(play/pause)
- + Déclenchement d'action(vidéo précédente)
- + Déclenchement d'action(choix d'outil)
- + Choix d'élément dans ensemble (Bouton « paramètre» pour afficher la liste des paramètres)

- Différences :

- + Les positions et les tailles de certains interacteurs changent : Pour la version mobile, les boutons play/pause/next sont placés au centre de l'écran et sont beaucoup plus gros. Cela permet une meilleure utilisation de l'espace disponible et d'améliorer l'expérience utilisateur.
- + Sur la version bureau, la majorité des tâches élémentaires peuvent être réalisées via des interactions avec la souris et le clavier(raccourcis), ce qui n'est pas possible avec la version mobile qui dispose pas de clavier ou de souris. Ainsi les interactions sur la version mobile se feront au doigt.
- + Certains modes d'interactions proposés sur l'interface graphique de la version de bureau ne sont pas disponibles sur la version mobile. En effet, sur la version mobile il n'est pas possible d'interagir graphiquement avec le bouton volume pour ajuster ou couper le son. Cela fait donc par l'intermédiaire de boutons physiques présent sur le téléphone et permet d'apporter une solution adaptée au support employé (téléphone) sans surcharger l'interface graphique ou dégrader l'expérience de l'utilisateur.

En conclusion, les versions mobile et de bureau proposent les mêmes fonctionnalités et interacteurs, mais utilisent des actions de bases différentes et adaptées aux limitations de leurs supports respectifs, pour réaliser ces tâches. La version de bureau qui dispose d'une importante interface graphique, d'un clavier et d'une souris, peut ainsi proposer beaucoup plus de modes d'interaction, de raccourcis et afficher beaucoup plus d'information à l'écran rendant ainsi l'expérience plus rapide et confortable pour l'utilisateur. Quant à elle, la version mobile supporte également ces tâches élémentaires et interacteurs mais donnera beaucoup moins de choix à l'utilisateur sur la manière d'interagir avec ces derniers. Néanmoins, malgré la faible taille de l'interface graphique et du nombre limité d'interaction de bases disponibles sur la version mobile, toutes les fonctionnalités ont été parfaitement adaptées (tailles des icônes importantes, disposition au centre de l'écran, utilisation des boutons de volume pour ne pas surcharger l'affichage) et restent présentes tout en conservant une expérience utilisateur très agréable.

Ebay (version bureau)



1. Tache élémentaire : Choix d'élément dans un ensemble

Interacteurs:

+ nom des liens pour les différentes catégories d'article

Actions de base :

+ Pointage + activation (clic)

2. Tache élémentaire : Choix d'éléments dans un ensemble

Interacteurs:

+ Cases à cocher (Checkboxes) pour filtrer les articles.

Actions de base :

+ Pointage + activation (clic)

3. Tache élémentaire : Choix d'élément dans un ensemble.

Interacteurs:

+ Boutons pour les filtres

Actions de base :

+ Pointage + activation (clic)

4. **Tache élémentaire** : choix d'élément dans un ensemble.

Interacteurs:

+ Liens pour les produits

Actions de base :

+ Pointage + activation (clic)

5. **Tache élémentaire** : Déclenchement d'action

Interacteurs:

+ Bouton pour ajouter(ou retirer) un produit dans votre liste de favoris

Actions de base :

+ Pointage + activation (clic)

6. **Tache élémentaire** : Navigation

Interacteurs:

+ Bouton pour revenir à la page principale

Actions de base :

+ Pointage + activation (clic)

7. **Tache élémentaire** : Entrée de données

Interacteurs:

+ Barre de recherche

Actions de base :

+ Pointage + activation (clic)

+ Entrée clavier

8. **Tache élémentaire** : déclenchement d'action

Interacteurs:

Bouton « search »

Actions de base :

+ Pointage + activation (clic)

ou

Entrée clavier (touche « entrée »)

Ebay (version mobile)



1. **Tache élémentaire** : Navigation

- Interacteurs:

+ Boutons pour accéder respectivement à la page de connexion, la page profil, la page du panier.

- Actions de base :

+ Pointage + activation (tap)

2.1 **Tache élémentaire** : Entrée de données

- Interacteurs:

+ Barre de recherche

Actions de base :

+ Pointage + activation (tap)

+ Entrée clavier

2.2 **Tache élémentaire** : déclenchement d'action

- Interacteurs:

+ bouton «search»

Actions de base :

+ Pointage + activation (tap)

ou

+ Entrée clavier(bouton search du clavier virtuel)

3. **Tache élémentaire** : Choix d'élément dans un ensemble

Interacteurs:

+ filtres proposés

Actions de base :

+ Pointage + activation (tap)

4. **Tache élémentaire** : Choix d'éléments dans des ensembles

Interacteurs:

+ Boutons pour afficher les ensembles.

Actions de base :

+ Pointage + activation (tap)

5. **Tache élémentaire** : Déclenchement d'action

Interacteurs:

+ Bouton pour enregistrer cette recherche

Actions de base :

+ Pointage + activation (tap)

6. **Tache élémentaire** : Choix d'élément dans un ensemble

Interacteurs:

+ Bouton de filtre pour choisir une tranche de prix.

Actions de base :

+ Pointage + activation (tap)

7. **Tache élémentaire** : choix d'élément dans un ensemble.

Interacteurs:

+ Liens pour les produits

Actions de base :

+ Pointage + activation (tap)

8. **Tache élémentaire** : Déclenchement d'action

Interacteurs:

+ Bouton pour ajouter(ou retirer) un produit dans votre liste de favoris

Actions de base :

+ Pointage + activation (tap)

9. **Tache élémentaire** : Navigation

Interacteurs:

+ Bouton pour ouvrir la fenêtre qui permet de donner son avis

Actions de base :

+ Pointage + activation (tap)

10. **Tache élémentaire** : Navigation

Interacteurs:

- + Bouton pour revenir à la page principale

Actions de base :

- + Pointage + activation (tap)

Recherche et filtres sur Ebay (version bureau) vs Recherche et filtres sur Ebay (version mobile)

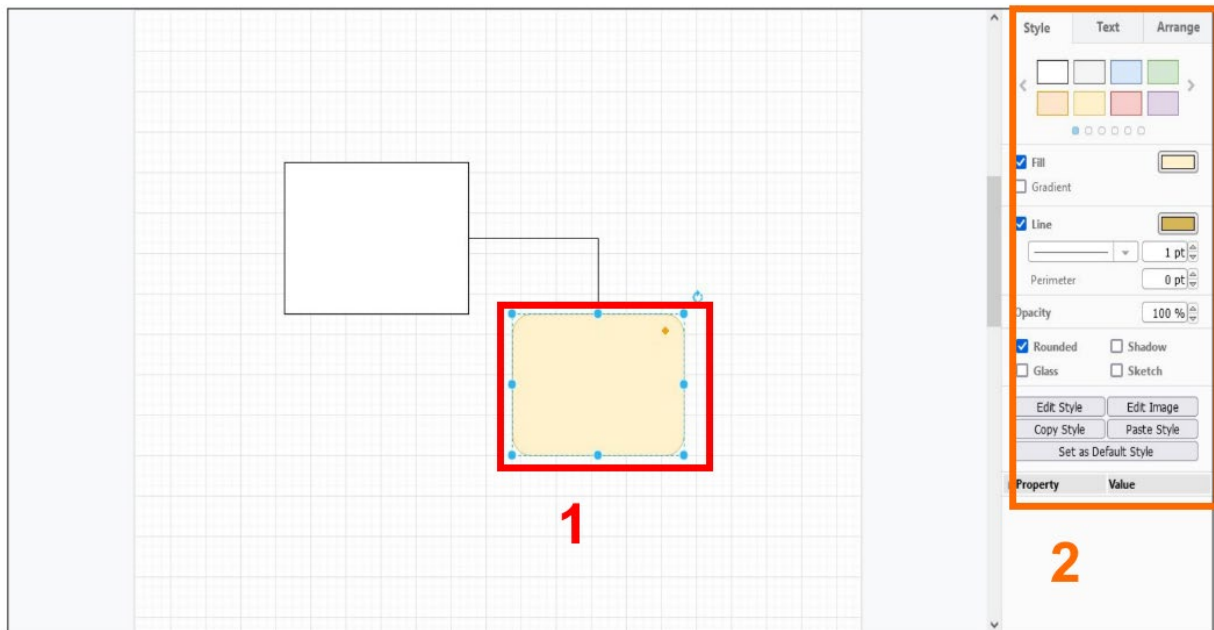
- Similarités :

- + Les tâches élémentaires sont globalement les mêmes, ce qui est logique puisque la version mobile du site est censée être un équivalent de la version web
- + Les interacteurs sont globalement les mêmes
- + Les deux versions proposent quasiment les mêmes fonctionnalités

- Différences

- + On observe que l'interface de la version mobile décomposable en beaucoup plus de tâches élémentaires. En effet, la version mobile est conçue pour être adaptée à des écrans plus petits et donc basée sur le principe d'accès direct aux fonctionnalités les plus importantes. Moins de navigation.
- + Les actions de base sont très différentes, car l'interface de la version mobile est principalement adaptée à une manipulation au tact contrairement à une manipulation par l'intermédiaire d'un pointeur.
- + Les choix de filtre sont dissimulés dans l'interface de la version mobile parce que les écrans des téléphones portables sont plus petits.

Édition de formes sur draw.io (version bureau)



1. **Tache élémentaire** : Transformation

Interacteurs:

+ poignées

Actions de base :

+ Pointage + activation (clic) + tracé

2. **Tache élémentaire** : Déclenchement d'action, e.g.

Interacteurs:

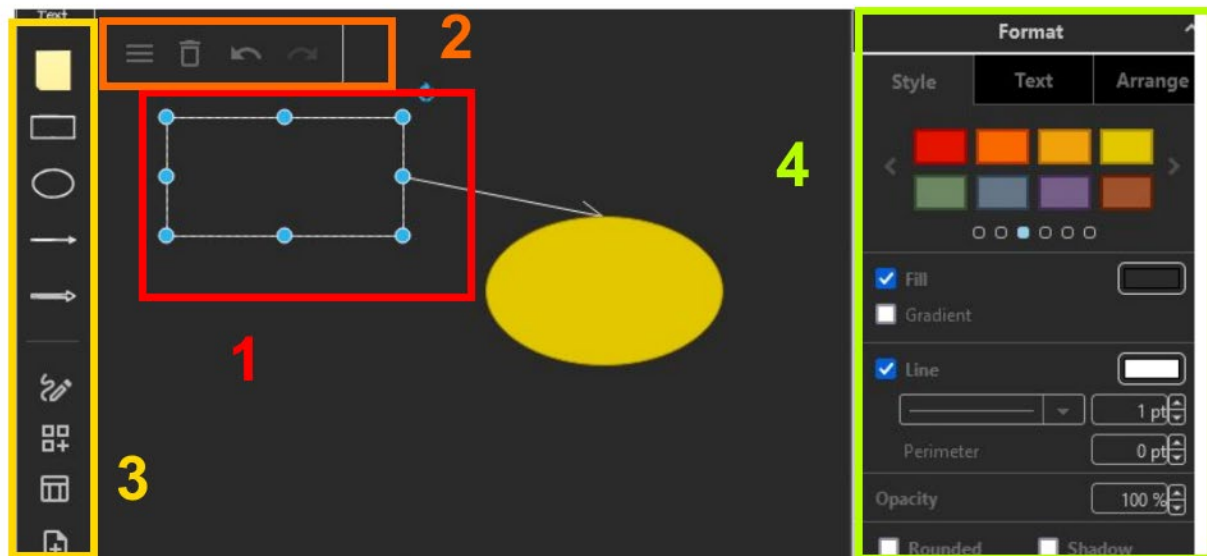
+ options de style et de pour la forme.

Actions de base :

+ Pointage + activation (clic)

+ Entrée clavier

Édition de formes sur draw.io (version mobile)



1. Tache élémentaire : Transformation

- Interacteurs:

+ Poignées

Actions de base :

+ Pointage + activation (tap) + tracé

2, 3. Tache élémentaire : choix d'élément dans un ensemble.

Interacteurs:

+ boutons pour effectuer les changements souhaités

Actions de base :

+ Pointage + activation (tap)

4. Tache élémentaire : Déclenchement d'action, e.g.

Interacteurs:

+ options de style et de pour la forme.

Actions de base :

+ Pointage + activation (tap)

+ Entrée clavier

Édition de formes sur draw.io (version bureau) vs Édition de formes sur draw.io (version mobile)

- Similarités :

- + Les tâches élémentaires sont les mêmes
- + Les actions de base sont différentes car sur la version bureau l'utilisateur interagit par l'intermédiaire d'un curseur contrairement à la version mobile où l'on utilise son doigt.
- + Les interacteurs sont les mêmes

- Différences

- + Il y a beaucoup plus d'outils affichés à l'écran sur la version mobile que sur la version bureau.