

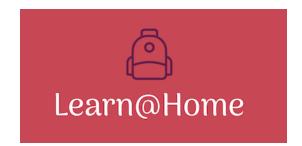
# User stories avec critère d'acceptation

## Learn@home



## Description de l'application

Où ?	Pouvoir se connecter partout où il y a une connexion.
Comment ?	<ul> <li>Sur un téléphone</li> <li>Sur un ordinateur</li> </ul>
Quand ?	Se connecter où on veut et aussi souvent que l'on peut.
Utilisateurs :	<ul> <li>Tuteur bénévole</li> <li>Élève</li> </ul>
Dans quel but ?	<ul> <li>Enseigner</li> <li>Apprendre</li> <li>Communiquer</li> <li>Gérer son temps</li> </ul>
Pourquoi ?	Progresser et rattraper le retard scolaire.
Méthode :	Méthode qualitative.



## Page de connexion

Se connecter

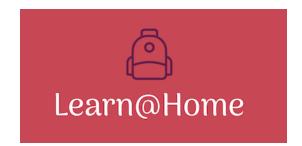
# ID 1.0

Description	
En tant que :	Utilisateur
Je veux que :	Me connecter
Afin de :	Accéder à mon compte

## Critères d'acceptation

Démarrage L'utilisateur arrive sur la page de connexion

- □ Le système demande à l'utilisateur de renseigner son email, son mot de passe puis de valider.
- Si l'un des deux champs est vide, le système l'indique à l'utilisateur.
- ☐ Si l'email est introuvable, le système indique un message et propose de s'inscrire.
- □ Si le mot de passe ne correspond pas à l'adresse mail, le système vide le champ du mot de passe et affiche une erreur.
- □ Si l'association est validée, le système ouvre le tableau de bord.



## Page de connexion

# ID 1.1

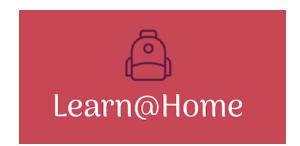
Créer un compte

Description	
En tant que :	Utilisateur
Je veux que :	Créer un compte utilisateur
Afin de :	D'utiliser l'application

## Critères d'acceptation

#### Démarrage L'utilisateur arrive sur la page de connexion sans compte

- □ L'utilisateur active le bouton de création de compte, le système l'envoi vers le formulaire de création.
- L'utilisateur est invité à remplir les champs nom, prénom, email et mot de passe.
- L'utilisateur spécifie si le compte qu'il créer est un compte « Tuteur » ou « Élève ».
- □ Si le compte n'existe pas, que les champs sont correctement remplis, il valide et le système créer son compte.
- □ Si le compte existe ou que les champs ne sont pas correctement remplis, un message d'erreur s'affiche et propose une redirection.
- L'utilisateur annule, le système le ramène à la page d'initialisation de l'application.



## Page de connexion

# ID 1.2 Mot de passe oublié

Description	
En tant que :	Utilisateur
Je veux que : Récupérer mon compte	
Afin de :	Pouvoir me connecter à mon profil à l'oublie de mon mot de passe

## Critères d'acceptation

Démarrage L'utilisateur arrive sur la page de connexion il a un compte mais n'a plus le mot de passe

- L'utilisateur active le lien mot de passe oublié, le système propose de saisir l'email de l'utilisateur.
- A la validation, un message s'affiche et un mail de récupération est envoyé à l'adresse indiqué.
- L'utilisateur annuler, le système l'envoi à la page d'accueil.



# ID 2.0

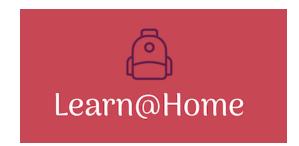
Aperçu global de mon compte

Description		
En tant que :	Utilisateur	
Je veux que :	Je veux que : Avoir une aperçue globale de toutes les informations	
Afin de :	M'organiser	

## Critères d'acceptation

Démarrage L'utilisateur arrive sur le tableau de bord

- L'utilisateur voit en temps réel le nombre de chat reçu.
- □ Le nombre de rendez-vous à venir et à quoi ils correspondent (chat, évènement à venir, tâches à préparer).
- □ Il voit le nombre de tâches à réaliser.
- Le système affiche les informations enregistré par l'utilisateur (prénom, nom, photo).
- □ L'utilisateur active le bouton paramètres pour modifier ses informations.
- □ En activant le bouton « Quitter » le système retourne à l'accueil.



# ID 2.1

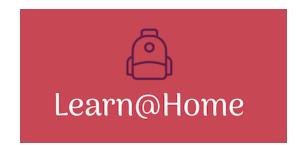
Modification de paramètres

Description	
En tant que :	Utilisateur
Je veux que : Modifier les informations de mon profil	
Afin de :	Mettre à jour les changements

## Critères d'acceptation

Démarrage L'utilisateur arrive sur paramètres

- Le système propose de modifier l'image du profil.
- Les champs à saisir complètent les informations du profil.
- □ Si activation de la touche « valide » les changements sont enregistrés et retour au tableau de bord.
- Si activation de la touche « retour » profil inchangé et retour au tableau de bord.



# ID 2.1.1

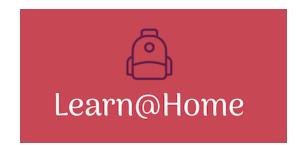
Modification d'image

Description	
En tant que :	Utilisateur
Je veux que : Modifier l'image	
Afin de :	Changer l'allure de mon profil

### Critères d'acceptation

Démarrage L'utilisateur arrive sur ajout de photo

- Le système présente un accès au dossier contenant les images.
- □ Sélection de la nouvelle image de profil.
- □ Modification de l'image à la validation ou en activant celle-ci.
- « Retour » renvoi à la page paramètre.



Chat

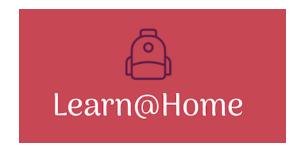
# ID 2.2

Description		
En tant que :	Utilisateur	
Je veux que :	Je veux que : Le nombre de messages reçu s'affiche et accéder au chat	
Afin de :	D'en être informer et d'y avoir accès	

## Critères d'acceptation

Démarrage J'arrive sur la page du tableau de bord

- Je vois le nombre de chat en attente.
- Le système mets à jour le nombre de chat en temps réel.
- □ Le système permet d'avoir accès directement au chat.



# ID 2.3

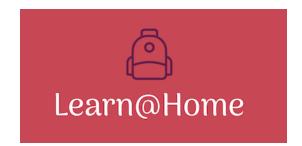
Calendrier

Description	
En tant que :	Utilisateur
Je veux que : Les rendez-vous à venir soient affichés	
Afin de :	Gérer mon temps

## Critères d'acceptation

Démarrage J'arrive sur le tableau de bord

- Je vois le nombre de rendez-vous à venir.
- Des pastilles de couleurs permettent de savoir le genre de rendez-vous (chat, préparation, évènement)
- Le système mets à jour en temps réel.
- □ Le système permet d'avoir accès directement au calendrier.



# ID 2.4

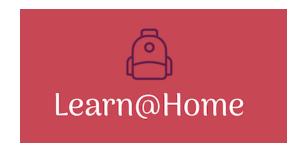
Gestion des tâches

Description	
En tant que :	Utilisateur
Je veux que : Les tâches à réaliser soient affichées	
Afin de :	Avancer dans mon travail

## Critères d'acceptation

Démarrage J'arrive sur le tableau de bord

- □ L'accueil affiche le nombre de tâches à réaliser.
- Le système affiche le détails des tâches en temps réel.
- Le système permet d'avoir accès directement aux tâches.

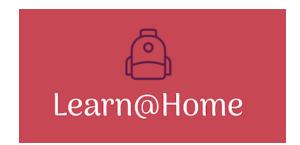


	Chat
# ID 3.0.0	Chat

Description		
En tant que :	Utilisateur	
Je veux que :	Je veux que : Mes messages soient envoyés	
Afin de :	D'échanger avec mes interlocuteurs	

Démarrage J'arrive sur la page chat

- □ Le système permet d'ajouter un contact.
- Possibilité de naviguer sur plusieurs onglets qui représentent différents contacts.
- Lors de l'activation d'un onglet, celui-ci devient gris et la photo de profil change pour visualiser le contact avec qui l'utilisateur échange.
- □ Il y a la photo du profil de l'utilisateur que reçoit son interlocuteur.
- Une zone de saisie de texte permet d'écrire un message.
- En activant la touche envoyer, le système envoi en temps réel le message.

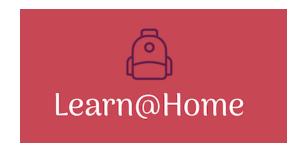


Chat	
# ID 3.0.1	Chat

Description	
En tant que :	Utilisateur
Je veux que :	Mes messages soient envoyés
Afin de :	D'échanger avec mes interlocuteurs

Démarrage J'arrive sur la page chat

- Le système affiche automatiquement la date et l'heure de l'envoi.
- □ Tant que l'historique n'est pas supprimer, il reste visible.
- □ Pour voir l'historique il faut scoller.
- □ Le bouton « Retour » envoi à l'accueil.

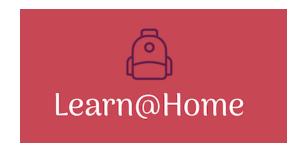


	Chat
# ID 3.1	Ajout de contact

Description	
En tant que :	Utilisateur
Je veux que :	Ajouter un contact
Afin de :	Discuter avec un nouvel interlocuteur

Démarrage J'arrive sur la page de chat

- □ Quand j'active la touche « ajout de contact » le système me demande de saisir une adresse mail.
- L'utilisateur saisi une adresse mail valide.
- J'active « ajouter aux contacts » et le système envoi une invitation au contact.
- Une fois le contact ajouté à ma liste, le système me renvoi à la page de chat.
- Si le contact accepte l'invitation, il est automatiquement ajouter à la liste.
- □ En activant la touche « Retour » j'arrive sur la première page de chat sans envoyer d'invitation.

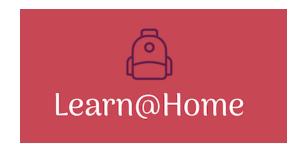


Calendrier	
# ID 4.0	Calendrier

Description	
En tant que :	Utilisateur
Je veux que :	Voir les rendez-vous à venir
Afin de :	Gérer mon temps

#### Démarrage J'arrive sur le calendrier

- □ Le calendrier du mois en cours s'affiche.
- Des pastilles de couleurs m'indique les dates et style de rendez-vous.
- En cliquant sur les pastilles le système m'affiche le détails de ce rendez-vous.
- □ Je navigue d'un mois à l'autre.
- Je peux ajouter un rendez-vous ou une activité.
- □ Le système me demande d'écrire une note, de la valider et me confirma le prise de note par un message.
- □ Le système enregistre la note et me retourne au calendrier.
- Un bouton « quitter » me retourne au tableau de bord.



#### Gestion des tâches

# ID 5.0

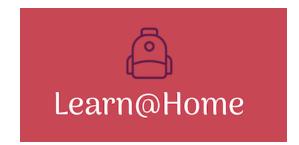
Gestion des tâches élève

Description	
En tant que :	Élève
Je veux que :	Prendre en compte les actions a réaliser
Afin de :	Gérer mes devoirs

## Critères d'acceptation

#### Démarrage J'arrive sur la gestion des tâches

- Le système affiche les devoirs que mon tuteur m'a préparé.
- Chaque bouton est actif vers les devoirs.
- Je vois l'annotation que mon tuteur m'a mis à disposition lors de l'envoi du cours.
- □ Si je le souhaite je peux m'ajouter des tâches personnelles
- Lors de la validation de ces tâches, un message me confirme la prise de note.
- Cette tâche s'ajoute au calendrier.
- Le bouton « Retour » me renvoi au tableau de bord.



#### Gestion des tâches

# ID 5.1

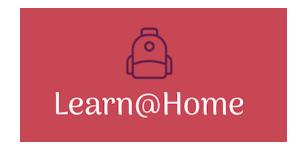
Gestion des tâches Tuteur

Description	
En tant que :	Tuteur
Je veux que :	Prendre en compte les actions a réaliser
Afin de :	Gérer mes devoirs

## Critères d'acceptation

#### Démarrage J'arrive sur la gestion des tâches

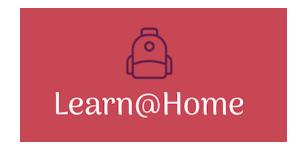
- □ Le système affiche les élèves que je suis.
- Chaque bouton est actif vers l'ajout de devoir. A l'envoi, l'élève reçoit en temps réel ce devoir.
- Si besoin, j'ajoute des tâches personnelles à mon planning.
- □ Lors de la validation de ces tâches, un message me confirme la prise de note.
- Cette tâche s'ajoute au calendrier.
- Je peux ajouter le suivi d'un nouvel un élève, en saisissant son adresse dans la zone prévue.
- □ Le bouton « Retour » me renvoi au tableau de bord.



Tab	leau de bord
# ID	

Description	
En tant que :	
Je veux que :	
Afin de :	

Critères d'acceptation	
Démarrage	



Tab	leau de bord
# ID	

Description	
En tant que :	
Je veux que :	
Afin de :	

Critères d'acceptation		
Démarrage		