

1. Scrieți un program în C care să asigure interpretarea în buclă a unui refren. Ieșirea din program se va realiza la apăsarea tastei **A**. Refrenul conține următoarea secvență muzicală: 1.1 sec un sunet cu frecvența 1500Hz, 2.2 sec un sunet cu frecvența 2000Hz, 3.3 sec un sunet cu frecvența 2500Hz. Se va rescrie rutina de tratare a întreruperii de la tastatură și ceas. Sunetele se generează prin programarea canalului 2 al circuitului 8253 și prin validarea difuzorului.
2. Scrieți un program în C care să simuleze functionarea unui lift. Prin apăsare unei taste 0,1, ..6 liftul este chemat la unul din etajele clădirii (maxim P+6). Se va reprezenta grafic deplasarea pe verticala a liftului. Se va rescrie rutina de tratare a întreruperii de la tastatură și ceas.

Sunt incurajate orice extensii la acest enunț – de exemplu se pot considera și cazurile în care deplasarea de la un etaj la altul nu este instantanee, liftul memorează tastele apasate, etc. În comentariu, la începutul programului, trebuie inclus enunțul complet considerat pentru problema.