**Cursul 9** 

PHP - partea I

## 1. Introducere

# **Limbajul PHP**

- PHP PHP Hypertext Preprocessor
- Limbaj de scriptare de uz general
- Script-urile sunt rulate şi executate pe server
- Alternativă gratuită pentru Microsoft ASP
- Permite lucrul cu diferite tipuri de baze de date

#### Caracteristici PHP

#### Familiaritatea

Sintaxa limbajului este foarte uşoară, combinând sintaxele unora din cele mai populare limbaje, precum Perl, Java sau C

## Simplitatea

Sintaxa limbajului este destul de liberă. Nu este nevoie de includere de biblioteci sau de directive de compilare, codul PHP inclus într-un document executându-se între marcajele speciale

## • Eficienţa

PHP-ul se foloseşte de mecanisme de alocare a resurselor foarte necesare unui mediu multi-utilizator, aşa cum este web-ul

#### Securitate

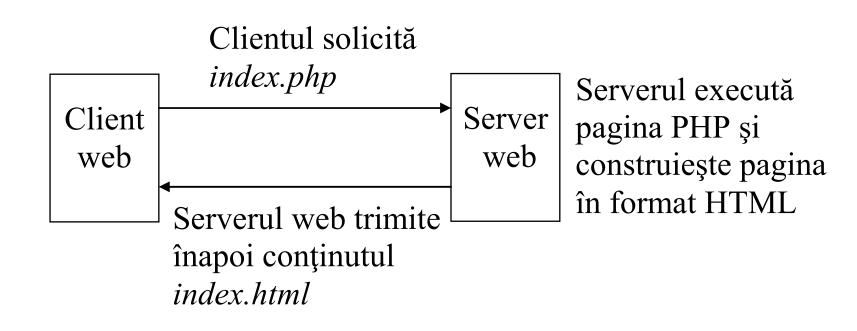
PHP-ul pune la dispoziţia programatorului un set flexibil şi eficient de măsuri de siguranţă

### Flexibilitate

PHP este modularizat. Nefiind legat de un anumit server web, PHP-ul a fost integrat pentru numeroasele servere web existente: Apache, IIS etc. Poate fi rulat pe diferite platforme (Windows, Linux, Unix)

#### Gratuitate

Dezvoltarea PHP-ului sub licenţa open-source a determinat adaptarea rapidă a PHP-ului la nevoile web-ului, eficientizarea şi securizarea codului.



# Fişiere şi sintaxă PHP

- Fişierele PHP pot conţine text, elemente HTML şi scripturi PHP
- Pot avea extensia .php, .php3 sau .phtml
- Un script PHP este încadrat de <?php şi ?>
- Poate fi folosită şi încadrarea <? şi ?>
- Fiecare linie de cod PHP se termină cu caracterul ";"
- Comentariile sunt incluse cu "II" (comentarii pe o linie) sau sunt încadrate de "I\*" şi "\*I" (comentarii pe mai multe linii)
- Pentru scrierea în documentul HTML corespunzător se pot folosi funcţiile echo şi print

```
<html>
<body>
</php
echo "Test <br /><b>PHP</b>";
?>
</body>
</html>
```

# 2. Variabile, operatori, tipuri de date

#### Variabile în PHP

- Pot memora numere, şiruri de caractere, vectori
- O variabilă în PHP începe ce caracterul "\$"
- O variabilă nu trebuie declarată, PHP face automat conversia variabilei la tipul datei atribuite
- Numele unei variabile începe cu o literă sau "\_" şi poate conţine caracterele "a"-"z", "A"-"Z", "0"-"9" şi "\_"

```
<html>
<body>
</php

$mesaj = "Mesaj PHP!";
$val = 12;
print($mesaj.($val+$val));
?>

</body>
</html>
```

# **Operatori PHP**

- Aritmetici "+", "-", "\*", "/", "%", "++", "--"
- De concatenare "."
- De atribuire "=", "+=", "-=", "\*=", "/=", ".=", "%="
- De comparare "==", "!=", "<>", ">", "<", ">=", "<="
- Logici "&&", "||", "!"

# Variabile de tip şir de caractere

- Există un singur operator specific şirurilor de caractere, cel de concatenare
- Există un set de funcţii specifice (strlen(), strops() etc.)

```
<?php
echo strlen("Hello world!");
?>
```

## Vectori

a. Vectori cu index numeric – există două metode de creare a vectorilor cu index numeric

```
<html>
<body>
</php
    $meniu1 = array("File","Edit","Search","View");
    $meniu2[0]="Load";
    $meniu2[1]="Save";
    $meniu2[2]="Print";
    $meniu2[3]="Close";
    echo "Primele optiuni din meniuri sunt ".$meniu1[0]." si
".$meniu2[0].".";
?>

<
```

b. Vectori asociativi – indexul ia anumite valori specifice

```
<html>
<body>
</php
    $salarii = array("Ion"=>3200, "Vasile"=>1300,
"Gheorghe"=>18200);
    $vechime['Ion'] = "30";
    $vechime['Vasile'] = "10";
    $vechime['Gheorghe'] = "21";
    echo "Vasile are salariul de ".$salarii['Vasile']."RON si
vechimea de ".$vechime['Vasile']." de ani.";
?>
</body>
</body>
</html>
```

c. Vectori multi-dimensionali – conţin unul sau mai mulţi vectori

# 3. Instrucţiuni de test

```
• If
if (conditie) secvență cod;
```

#### • if ... else

```
if (conditie)
  secvenţă cod1;
else
  secvenţă cod2;
```

#### • if ... elseif ... else

```
If (conditie1)
   secvenţă cod1;
elseif (conditie2)
   secvenţă cod2;
else
   secvenţă cod3;
```

## switch

```
switch (n)
{
case val1:
    secvență cod1;
    break;
case val2:
    secvență cod2;
    break;
default:
    secvență cod3;
}
```

## Examplu "switch"

```
<html>
<body>
<?php
   $x = 2;
     switch ($x)
       case 1: echo "Numarul are valoarea 1";
                   break;
       case 2: echo "Numarul are valoarea 2";
                   break;
       case 3: echo " Numarul are valoarea 3";
                   break;
       default: echo " Numarul nu are valoarea in 1, 2 sau 3";
?>
</body>
</html>
```

# 4. Instrucţiuni ciclice

### while

```
while (conditie)
{
  secvență cod;
}
```

## • do ... while

```
do
   {
    secvenţă cod;
    }
while (conditie);
```

```
<html>
<body>
</php
    $i=1;
    do
        {
         $i++;
        echo "Numarul este " . $i . "<br />";
        }
        while ($i<=5);
?>
</body>
</html>
```

• for – parametrii pot fi vizi sau pot avea mai multe valori separate prin virgulă

```
for (initializare; conditie; increment)
  {
   secvenţă cod;
  }
```

### foreach

```
foreach ($vector as $var)
{
  secvenţă cod;
}
```

```
<html>
<body>
</php
    $x=array(1,2,3);
    foreach ($x as $value)
         {
         echo ($value+1)."<br />";
      }
?>
</body>
</html>
```

# 5. Funcţii PHP

- Există funcții predefinite dar pot fi definite și funcții utilizator
- Numele funcţiei poate începe cu o literă sau "\_"

```
function numeFunctie()
{
  secventa cod;
}
```

```
<html>
<body>
</php
function adunare($x,$y)
{
    $suma = $x+$y;
    return $suma;
}
echo "32 + 14 = " . adunare(21,14);
?>
</body>
</body>
</html>
```