# DOCUMENTAȚIA PROIECTULUI PcGear - Magazin Online de Componente PC

# Porfireanu Constantin Laurențiu Stanga George

## 23 iunie 2025

# Cuprins

1	Prezentarea proiectului  1.1 Descrierea generală	
2	Tehnologiile folosite	2
3	Baza de date	2
4	Prezentarea API-ului	3
	4.1 Autentificare (AuthController)	3
	4.2 Produse (ProductsController)	
	4.3 Categorii și Producători	4
	4.4 Recenzii (ProductReviewsController)	
	4.5 Documentarea API-ului cu Swagger	4
5	Utilizarea aplicației	5
	5.1 Tipuri de utilizatori	5
	5.2 Autentificare	5
	5.3 Funcționalități avansate	6
6	Concluzii și contribuții	6
	6.1 Împărțirea task-urilor	6
	6.2 Ce am învățat	6
	6.3 Link GitHub	6

## 1 Prezentarea proiectului

### 1.1 Descrierea generală

PcGear este o aplicație web de tip magazin online specializată în vânzarea de componente și accesorii pentru calculatoare personale. Proiectul implementează o arhitectură Clean Architecture cu separarea responsabilităților pe mai multe straturi.

#### 1.2 Problemele rezolvate

Aplicatia rezolvă următoarele probleme:

- Gestionarea inventarului Administrarea produselor, categoriilor și producătorilor
- Autentificare și autorizare Sistem securizat de logare cu roluri diferite (Admin/User)
- Sistem de recenzii Clientii pot lăsa feedback pentru produse
- Căutare avansată Filtrare, sortare și paginare pentru o experiență îmbunătățită
- Management stoc Actualizarea în timp real a disponibilității produselor

## 2 Tehnologiile folosite

Proiectul utilizează următoarele tehnologii moderne:

- Backend Framework: ASP.NET Core 9.0
- Bază de date: SQL Server cu Entity Framework Core 9.0.5
- Autentificare: JWT (JSON Web Tokens)
- Documentare API: Swagger/OpenAPI 7.2.0
- Arhitectură: Clean Architecture cu separarea în straturi
- Pattern-uri: Repository Pattern, Dependency Injection, DTO Pattern
- Securitate: Hashing cu salt pentru parole, autorizare bazată pe roluri

#### 3 Baza de date

Baza de date implementează următoarele entități principale:

Entități și relații:

- User Utilizatori ai sistemului (clienți și administratori)
- Category Categorii de produse (ex: Plăci video, Procesoare)
- Manufacturer Producători (ex: NVIDIA, AMD, Intel)
- Product Produsele disponibile în magazin

- ProductReview Recenziile lăsate de utilizatori pentru produse Relațiile dintre tabele:
- Product Many-to-One Category (un produs aparține unei categorii)
- Product Many-to-One Manufacturer (un produs are un producător)
- ProductReview Many-to-One Product (mai multe recenzii pentru un produs)
- ProductReview Many-to-One User (un utilizator poate avea mai multe recenzii)

Toate entitățile moștenesc din BaseEntity care conține câmpurile comune: Id, CreatedAt, ModifiedAt, DeletedAt pentru implementarea soft delete.



Figura 1: Diagrama entităților și relațiilor din baza de date PcGear

# 4 Prezentarea API-ului

API-ul este documentat complet cu Swagger și expune următoarele endpoint-uri:

# 4.1 Autentificare (AuthController)

- POST /api/auth/Login Autentificare utilizator
- POST /api/auth/Register Înregistrare utilizator nou
- GET /api/auth/profile Obținerea profilului utilizatorului autentificat

## 4.2 Produse (ProductsController)

- POST /api/products/Add\_product Adăugare produs nou
- GET /api/products/Get\_products Listarea tuturor produselor
- GET /api/products/Get\_products\_by\_id:{id} Obţinere produs după ID
- GET /api/products/Get\_producs\_with\_reviews{id} Produs cu recenzii
- PUT /api/products/Update\_product{id} Actualizare produs
- PATCH /api/products/Update\_product\_stock{id} Actualizare stoc
- DELETE /api/products/Delete\_product{id} Stergere produs
- GET /api/products/Get\_paged\_and\_filter Căutare avansată cu filtre

### 4.3 Categorii și Producători

Endpoint-uri similare pentru gestionarea categoriilor (/api/categories) și producătorilor (/api/manufacturers) cu operații CRUD complete.

## 4.4 Recenzii (ProductReviewsController)

- POST /api/reviews/Add\_review Adăugare recenzie
- GET /api/reviews/Get\_Reviews Listarea recenziilor
- DELETE /api/reviews/Delete\_by\_id{id} Stergere recenzie

## 4.5 Documentarea API-ului cu Swagger



Figura 2: Screenshot al documentării API-ului în Swagger - toate endpoint-urile disponibile

## 5 Utilizarea aplicației

## 5.1 Tipuri de utilizatori

- Utilizatori fără cont: Au posibilitatea de a crea cont
- Utilizatori cu drepturi de administrator(cu cont): Orice utilizator poate avea și rolul de administrator (câmpul IsAdmin), având astfel acces complet la toate funcționalitățile

#### 5.2 Autentificare

Sistemul folosește JWT tokens pentru autentificare. După logare, utilizatorul primește un token valid pentru 1440 minute. Toate endpoint-urile (exceptând login/register) necesită autentificare.

### 5.3 Funcționalități avansate

- Filtrare: După nume, preț, categorie, producător, disponibilitate
- Sortare: După anumite câmpuri (nume, preț, stoc, dată creării)
- Paginare: Rezultate împărțite pe pagini pentru performanță optimă
- Recenzii cu rating: Sistem de evaluare de la 1 la 5 stele

## 6 Concluzii și contribuții

## 6.1 Împărțirea task-urilor

Deși am împărțit responsabilitățile după cum urmează, am lucrat în echipă pe tot parcursul dezvoltării:

#### Porfireanu Constantin Laurențiu:

- Implementarea elementelor de bază (entități, repository-uri)
- Operațiile CRUD pentru toate entitățile
- Configurarea Entity Framework și migrărilor
- Implementarea pattern-urilor (Repository, DTO mapping)

#### Stanga George:

- Sistem de autentificare și autorizare JWT
- Implementarea filtrării, sortării și paginării avansate
- Middleware-urile pentru logging si exception handling
- Configurarea Swagger si documentarea API-ului

#### 6.2 Ce am învățat

În urma acestui proiect am dobândit experiență în:

- Arhitectura Clean Architecture și separarea responsabilităților
- Implementarea sistemelor de autentificare securizate cu JWT
- Lucrul cu Entity Framework Core și SQL Server
- Dezvoltarea API-urilor RESTful cu documentare Swagger
- Pattern-urile Repository si Dependency Injection
- Implementarea funcționalităților avansate (filtrare, sortare, paginare)
- Gestionarea excepțiilor și logging-ul în aplicații web

#### 6.3 Link GitHub

Codul complet al proiectului este disponibil la:PcGear