DOCUMENTAȚIA PROIECTULUI PcGear - Magazin Online de Componente PC

Porfireanu Constantin Laurențiu Stanga George

23 iunie 2025

Cuprins

1		r i i i r i r i r i r i r i r i r i r i	2	
	1.1	Descrierea generală		
	1.2	Problemele rezolvate	2	
2	Teh	nologiile folosite	2	
3	Baz		2	
	3.1	Diagrama bazei de date	2	
4	Pre	zentarea API-ului	3	
	4.1	Autentificare (AuthController)	4	
	4.2	Produse (ProductsController)	4	
	4.3	Categorii și Producători	4	
	4.4	Recenzii (ProductReviewsController)		
	4.5	Documentarea API-ului cu Swagger	4	
5	Util		4	
	5.1	Tipuri de utilizatori	4	
	5.2	Autentificare	5	
	5.3	Funcționalități avansate	5	
6	Cor	Concluzii și contribuții		
	6.1	Împărțirea task-urilor	6	
	6.2	Ce am învățat	6	
	6.3	·	6	

1 Prezentarea proiectului

1.1 Descrierea generală

PcGear este o aplicație web de tip magazin online specializată în vânzarea de componente și accesorii pentru calculatoare personale. Proiectul implementează o arhitectură Clean Architecture cu separarea responsabilităților pe mai multe straturi.

1.2 Problemele rezolvate

Aplicatia rezolvă următoarele probleme:

- Gestionarea inventarului Administrarea produselor, categoriilor și producătorilor
- Autentificare și autorizare Sistem securizat de logare cu roluri diferite (Admin/User)
- Sistem de recenzii Clienții pot lăsa feedback pentru produse
- Căutare avansată Filtrare, sortare și paginare pentru o experiență îmbunătățită
- Management stoc Actualizarea în timp real a disponibilității produselor

2 Tehnologiile folosite

Proiectul utilizează următoarele tehnologii moderne:

- Backend Framework: ASP.NET Core 9.0
- Bază de date: SQL Server cu Entity Framework Core 9.0.5
- Autentificare: JWT (JSON Web Tokens)
- Documentare API: Swagger/OpenAPI 7.2.0
- Arhitectură: Clean Architecture cu separarea în straturi
- Pattern-uri: Repository Pattern, Dependency Injection, DTO Pattern
- Securitate: Hashing cu salt pentru parole, autorizare bazată pe roluri

3 Baza de date

3.1 Diagrama bazei de date

Baza de date implementează următoarele entități principale: Entități și relații:

- User Utilizatori ai sistemului (clienți și administratori)
- Category Categorii de produse (ex: Plăci video, Procesoare)
- Manufacturer Producători (ex: NVIDIA, AMD, Intel)

- Product Produsele disponibile în magazin
- ProductReview Recenziile lăsate de utilizatori pentru produse

Relațiile dintre tabele:

- Product Many-to-One Category (un produs apartine unei categorii)
- Product Many-to-One Manufacturer (un produs are un producător)
- ProductReview Many-to-One Product (mai multe recenzii pentru un produs)
- ProductReview Many-to-One User (un utilizator poate avea mai multe recenzii)

Toate entitățile moștenesc din BaseEntity care conține câmpurile comune: Id, CreatedAt, ModifiedAt, DeletedAt pentru implementarea soft delete.



Figura 1: Diagrama entităților și relațiilor din baza de date PcGear

4 Prezentarea API-ului

API-ul este documentat complet cu Swagger si expune următoarele endpoint-uri:

4.1 Autentificare (AuthController)

- POST /api/auth/Login Autentificare utilizator
- POST /api/auth/Register Înregistrare utilizator nou
- GET /api/auth/profile Obținerea profilului utilizatorului autentificat

4.2 Produse (ProductsController)

- POST /api/products/Add_product Adăugare produs nou
- GET /api/products/Get_products Listarea tuturor produselor
- GET /api/products/Get_products_by_id:{id} Obţinere produs după ID
- GET /api/products/Get_producs_with_reviews{id} Produs cu recenzii
- PUT /api/products/Update_product{id} Actualizare produs
- PATCH /api/products/Update_product_stock{id} Actualizare stoc
- DELETE /api/products/Delete_product{id} Stergere produs
- GET /api/products/Get_paged_and_filter Căutare avansată cu filtre

4.3 Categorii și Producători

Endpoint-uri similare pentru gestionarea categoriilor (/api/categories) și producătorilor (/api/manufacturers) cu operații CRUD complete.

4.4 Recenzii (ProductReviewsController)

- POST /api/reviews/Add_review Adaugare recenzie
- GET /api/reviews/Get_Reviews Listarea recenziilor
- DELETE /api/reviews/Delete_by_id{id} Stergere recenzie

4.5 Documentarea API-ului cu Swagger

5 Utilizarea aplicației

5.1 Tipuri de utilizatori

- Utilizatori fără cont:Au posibilitatea de a crea cont
- Utilizatori cu drepturi de administrator(cu cont): Orice utilizator poate avea și rolul de administrator (câmpul IsAdmin), având astfel acces complet la toate funcționalitățile



Figura 2: Screenshot al documentării API-ului în Swagger - toate endpoint-urile disponibile

5.2 Autentificare

Sistemul folosește JWT tokens pentru autentificare. După logare, utilizatorul primește un token valid pentru 1440 minute. Toate endpoint-urile (exceptând login/register) necesită autentificare.

5.3 Funcționalități avansate

- Filtrare: După nume, preț, categorie, producător, disponibilitate
- Sortare: După anumite câmpuri (nume, pret, stoc, dată creării)
- Paginare: Rezultate împărțite pe pagini pentru performanță optimă
- Recenzii cu rating: Sistem de evaluare de la 1 la 5 stele

6 Concluzii și contribuții

6.1 Împărțirea task-urilor

Deși am împărțit responsabilitățile după cum urmează, am lucrat în echipă pe tot parcursul dezvoltării:

Porfireanu Constantin Laurențiu:

- Implementarea elementelor de bază (entități, repository-uri)
- Operațiile CRUD pentru toate entitățile
- Configurarea Entity Framework și migrărilor
- Implementarea pattern-urilor (Repository, DTO mapping)

Stanga George:

- Sistem de autentificare si autorizare JWT
- Implementarea filtrării, sortării și paginării avansate
- Middleware-urile pentru logging și exception handling
- Configurarea Swagger și documentarea API-ului

6.2 Ce am învățat

În urma acestui proiect am dobândit experiență în:

- Arhitectura Clean Architecture și separarea responsabilităților
- Implementarea sistemelor de autentificare securizate cu JWT
- Lucrul cu Entity Framework Core și SQL Server
- Dezvoltarea API-urilor RESTful cu documentare Swagger
- Pattern-urile Repository și Dependency Injection
- Implementarea funcționalităților avansate (filtrare, sortare, paginare)
- Gestionarea exceptiilor si logging-ul în aplicatii web

6.3 Link GitHub

Codul complet al proiectului este disponibil la:PcGear