ElementTD

Bild

Ein Tower-Defense-Spiel, bei dem es das Ziel ist, durch kombinieren von Elementen Gruppen von Gegnern zu eliminieren.

Bild

## Spielablauf

Das Spiel beginnt mit der sogenannten „Bauphase“, in der in einer Zeit von … Sekunden die Türme platziert werden können. Ist diese Zeit abgelaufen, beginnt die „Kampfphase“.

In der Kampfphase erscheinen immer wieder Gruppen von gegnerischen Wesen, die von den Towern angegriffen werden. Ist ein Gegner eliminiert, bekommt der Spieler dafür Gold, welches er dazu verwenden kann, weitere Türme zu kaufen – oder die bestehenden zu fusionieren.

Bild

Das Spiel ist gewonnen wenn man alle Gegner eliminiert hat.