

Lauri Koivula
031465920
lauri.koivula@helsinki.fi

Aihemäärittely Ohjelmoinnin harjoitustyön kurssille

Aihe

Tavoitteena on luoda Game of life- simulaattori. Simulaattori luodaan Conwayn alkuperäisiä B3/S23 sääntöjä noudattaen, mutta käyttäjälle jätetään kontrolloimismahdollisuudet alueen koon ja satunnaisesti valitun alkuasetelman solutiheyden määrittelemiseksi. Simulaation ollessa käynnissä käyttäjän on mahdollista myös reaaliaikaisesti vaihtaa taulukon solujen arvoja.

Käyttäjät

Simulaattorin käyttäjäryhmä koostuu kaikista soluautomaateista kiinnostuneista - niin tietojenkäsittelytieteen opiskelijoista kuin asiasta kiinnostuneista netin perussurffaajista.