

Lauri Koivula  
013465920  
lauri.koivula@helsinki.fi

## Käyttöohjeet Game of Life- peliä varten

Ohjelma pyytää alussa käyttäjältä neljä parametria: simulaatioalusta leveyden ja korkeuden solujen kappalemäärän mukaan, solutiheyden välillä 0,0-1,0 - nollan kuvatessa tyhjää taulukkoa ja yhden täyttä. Viimeisenä ohjelma kysyy simulaation ajallista pituutta askelten määränä, yhden askeleen kestäessä 0,15 sekuntia.

Käyttäjän annettua arvot ohjelma aukaisee kaksi ikkunaa: halutun kokoinen taulukko, johon on arvottu satunnainen kokoelma soluja, sekä hallinnointipaneeli, jossa informaatiota simulaation rajoista ja etenemisestä, sekä kaksi painiketta. Simuloi- painike aloittaa simulaation. Simulaation edetessä samasta napista työ voidaan keskeyttää halutuksi aikaa ja jatkaa uudestaan. Määritetyn aikarajan mennessä umpeen samasta napista voidaan alustaa sama tilanne alkamaan alusta. Yksi askel- painikkeella voidaan edetä vain yksi askel kun peli on keskeytettynä.