Lauri Koivula 013465920 lauri.koivula@helsinki.fi

# Tuntikirjanpito Ohjelmoinnin harjoitustyön kurssille

# 15.3.2013

 $3\ h$  – Gitin ja Githubin asennus ja niihin tutustuminen. Tuntikirjanpidon ja aihemäärittelyn alustaminen.

#### 18.3.2013

3 h – Gitin asennus kannettavalle koneelle - yhteydenottamisessa githubin repoon huomattavia vaikeuksia, ssh-yhteys ei toimi jostain syystä. Javan perusteiden kertausta codingbat.com- sivuston avulla.

# 19.3.2013

 $4\mathrm{h}$  – kannettavan tietokoneen yhteyden korjaus - https-tilaan. Lisää koodiharjoittelua codingbatilla.

#### 20.3.2013

3h – koodin aloittaminen - esimerkkien läpi käymistä ja taulukon luomisen eri mahdollisuuksia. Millainen Solu-luokan tulisi olla? Docs-kansio repoon.

#### 21.3.2013

2h – Vielä koodiharjoittelua netissä, esimerkkien läpikäymistä.

## 26.3.2013

5h – Testien aloittaminen - Luukkaisen harjoitusten läpikäymistä ja yksinkertaisia kokeilutestejä. Solu-luokan määrittelemistä. Luokkakaavion piirtäminen ja java-tiedostojen pushaaminen repoon.

#### 27.3.2013

2h – Tuntikirjanpidon päivittäminen ja gitbashin harjoittelua.

# 9.4.2013

4h – Logiikka-luokan luominen ja sääntöjen testausta.

#### 12.4.2013

4h – Graafisen ikkunan luominen, piirtoelementtien kertaamista ja toiminnallisuudne parantaminen.

## 15.4.2013

6h – Graafisen taulukon ja Solumatriisin yhteensovittaminen. Käyttöliittymän luominen ja sen testaaminen - koodi ei pyöri jos tauko tapahtuu 'väärässä' kohtaa, Threadin vaikutus koodin pyörimiseen?

#### 16.4.2013

6h – Sekvenssikaavion aloitus, uusien koodien pushmaaminen Gitubiin pitkästä aikaa. Graafisen ympäristön muokkaaminen, hiirenKuuntelijan aloitus sekä bugien metsästäminen ja korjaaminen.

## 18.4.2013

4h – Graafisen ympäristön päivitystä - Info-ikkunan luominen ja kuuntelijoiden kiinnittäminen siihen. Logiikan parannusta ja koodin nopeuden testaamista - osa metodeista vie paljon prosessoriaikaa.

## 19.4.2013

4h – Koodikatselmointi 2 - tutustuminen uuteen koodiin ja sen kommentoiminen. Reaaliaikaisen solukäsittelyn luominen - ei onnistunut monista eri lähestymistavoista huolimatta. Suurin syy saattaa olla luokissa itsessään ja miten Solu-oliot ja Jbuttonit ovat kytketty toisiinsa.

# 20.4.2013

3h – Testikattavuuden parantaminen ja graafisen ympäristön hiominen.

# 21.4.2013

2h – Lisää yrityksiä luoda toimiva reaaliaikainen toiminto ohjelmaan - hiiren-Kuuntelija toimii, mutta sillä ei päästä vielä vaikuttamaan halutulla tavalla Taulukko-olioon.

#### 22.4.2013

5h – Koodin viimeistely ja palautteen pohjalta tehtyjä muutoksia ohjelman pyörimiseen. Sekvenssikaavioiden viimeistely ja tuntikirjanpion sekä aihemäärittelyn päivittäminen.