# Baluchon



Présentation du projet 9 Openclassrooms

Mentor : Bertrand Bloc'h Élève: Lauriane Haydari

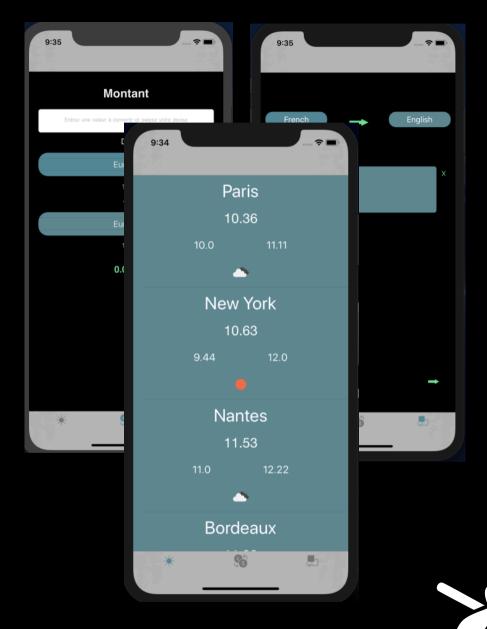
### Baluchon

#### Le Baluchon est une application de trois pages :

- 1. Comparer la météo locale Américaine et celle de notre ville actuelle (Paris)
- 2. Obtenir le taux de change entre le dollar et notre monnaie actuelle
- 3. Traduire depuis notre langue favorite (le français) vers l'anglais

#### Bonus:

- Ajout d'autres villes françaises et américaines
- Ajout de la Livre sterling et du Yen japonais ainsi que la possibilité de changer la devise initiale en plus de la devise de destination
- Ajout d'autres langues de traduction ainsi que la possibilité de changer la langue initiale à traduire, fonctionne sur iPad.



### SIMULATION DE L'APPLICATION

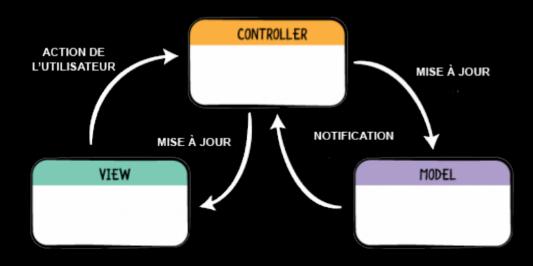




### QU'EST-CE QUE LE MODÈLE MVC?

Le principe MVC est un patron de conception célèbre et très utilisé qui signifie : Model View Controller.

- Le Modèle : gère la logique du programme
- La Vue : se concentre sur l'affichage
- Le Contrôleur : récupère les informations du modèle et les affiche dans la vue.



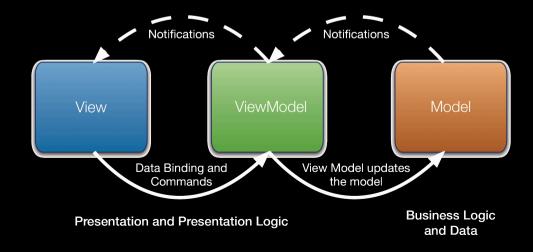


### QU'EST-CE QUE LE MODÈLE MVVM?

Le Model-View-ViewModel, est un modèle d'architecture.

Pour ce projet il a été préférable de choisir le MVVM Réactif natif.

- Les inputs : les événements
- Les outputs : receptacles des événements des inputs correspondants.
- Le ViewController : contrôle la vue, il est claire, simple, il ne connait pas les données.





### LA DÉMARCHE UTILISÉE

- 1 Création des trois modules Weather / Converter / Translator en MVVM utilisant un Coordinator par navigation d'écran
- 2- Implémentation de UI TabBar avec 3 items :
- **.**weather
- **.**converter
- **\_translator**
- 3- Écriture du network et des repository par module => requêtes réseaux
- 4- Création du modèle de chaque module
- 5- Unit et UI Tests



## LE PLAN DE LA LOGIQUE DE CHAQUE MODULE

```
// MARK: - Outputs

var items: (([VisibleWeather]) -> Void)?

var nextScreen: ((NextScreen) -> Void)?

var activityIndicatorIsLoading: ((Bool) -> Void)?

// MARK: - Inputs

func viewDidLoad() {
}
```





### LE PLAN DE LA LOGIQUE DE CHAQUE MODULE

#### **ConverterViewModel**

```
// MARK: - Outputs
var titleLabel: ((String) -> Void)?
var resultText: ((String) -> Void)?
var visibleRequestCurrencyName: (([String]) -> Void)?
var visibleResultCurrencyName: (([String]) -> Void)?
var selectedRequestRateValue: ((String) -> Void)?
var selectedResultRateValue: ((String) -> Void)?
var initialValuetextField: ((String) -> Void)?
var placeHolderTextField: ((String) -> Void)?
var nextScreen: ((NextScreen) -> Void)?
// MARK: - Inputs
func viewDidLoad() {
func didTapInitialValuetextField(valueFromTextField: Double) {
func didSelectRequestRate(at index: Int) {
func didSelectResultRate(at index: Int) {
```

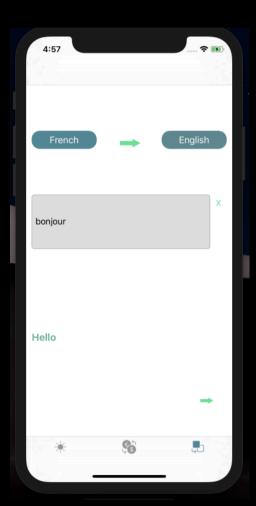




### LE PLAN DE LA LOGIQUE DE CHAQUE MODULE

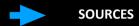
#### **TranslatorViewModel**

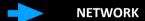
```
// MARK: - Outputs
var requestLanguageTextButton: ((String) -> Void)?
var resultLanguageTextButton: ((String) -> Void)?
var requestTextField: ((String) -> Void)?
var resultText: ((String) -> Void)?
var nextScreen: ((NextScreen) -> Void)?
// MARK: - Inputs
func viewDidLoad() {
func didSelectLanguageType(for type: LanguageType) {
func didPressClearButton() {
func didPressTranslatButton(for requestText: String) {
```



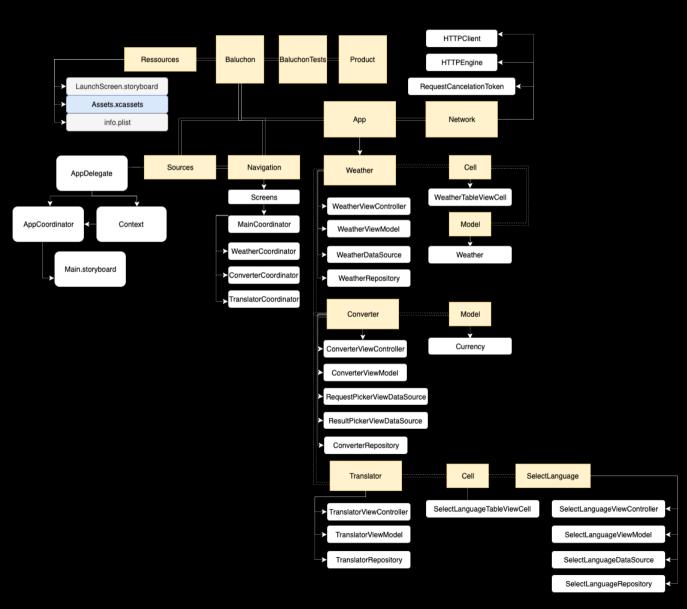


# LE DIAGRAMME MVVM RÉACTIF NATIF DE L'APPLICATION





NAVIGATION



### PRÉSENTATION DU CODE





#### COMPÉTENCES APPRISES

- MVVM avec Coordinator
- Requêtes réseaux avec une couche network comportant un client, un engine et un repository
- Affichage de tabBar Item sans storyboard
- PickerView avec Datasource et Delegate en MVVM
- TableView et MVVM
- Unit Tests avec utilisation de Mock





### **QUESTIONS?**



