



Lauriane Gélébart

Étudiante ingénieure multimédia

Formations

2021-2024 : Diplôme d'ingénieurs Image Multimédia Audiovisuel Communication

Formation d'ingénieur IMAC au sein de l'ESIEE Paris - Université Gustave Eiffel

2019-2021 : DUT Métiers du Multimédia et de l'internet

Formation en programmation, développement web, design, communication et audiovisuel au sein de l'IUT de Laval

2016-2019 : BAC Scientifique obtenu mention Très bien

Bac S Science de l'ingénieur spécialité Informatique et Science du numérique au sein du lycée La Croix Rouge La Salle de Brest

Lauriane Gélébart, 22 ans,
Champs-sur-Marne,
véhicule personnel, en
deuxième année de cycle
ingénieur à l'IMAC

Expériences professionnelles

Novembre-Janvier 2023 : Application Madagascar

Création d'une carte interactive en collaboration avec César et Marie-Clémence Paes (réalisateurs), pour mettre en avant leur travail et vidéos de Madagascar. Programmation avec Tree.js et react, gestion de projet, design, création 3D sur Blender.

Avril-Juillet 2021 : Stage de 11 semaine et CDD chez AC3 Groupe - Guipavas

Réalisation d'un tableau de bord interactif, maquettage, design, Bootstrap et PHP/SQL orienté objet, gestion de projet, présentation oral devant les clients. Réalisation de Templates de fiches vitrines d'agences immobilières via Photoshop et PHP PDF

Février-Mai 2021: Application web Amoco Cadiz

Création d'une application multimédia interactive: webdesign, développement avec HTML/CSS et JQuery, création de contenu, montage vidéo. Troisième prix au Festival MMI 2021 dans la catégorie multimédia

2020-2021 : Secrétaire et chroniqueuse de la webradio du campus lavallois

Écriture de chroniques, réalisation de reportage, animation en direct, gestion de l'association

Contact

06.19.07.41.69

laurianeglb@gmail.com

laurianegelebart.fr

Langues

Français : Langue maternelle

Anglais : Courant B2
(TOEIC 815/990)

Allemand : Intermédiaire B1

Compétences



Design

Photoshop, Illustrator, InVision, Affinity Designer, Figma



Montage

Davinci Resolve, Première Pro, Audition, Protools



3D

Blender, WebGL, Tree.js



Programmation

HTML/CSS, Javascript-JQuery, PHP/SQL, Java, C/C++, React



Gestion de projet

Méthode AGILE, Trello/Padlet/Slack, Atlassian software, Git

Hobbys

Cinéma indépendant

Théâtre d'improvisation

Guitare