



Introduction à la POO en PHP

Modalité :

- Travail en autonomie

Objectif :

- Comprendre les principes de la Programmation Orientée Objet
- Savoir expliquer la différence entre Programmation Procédurale et Programmation Orientée Objet
- Mettre en application les concepts de la Programmation Orientée Objet en PHP
- Pouvoir définir avec ses mots les concepts de classe, objet, propriétés, méthodes, héritage, encapsulation, abstraction, interfaces.

Compétences (PHP / OBJET) :

- Compréhension des concepts POO en PHP - Le mémo papier fait référence aux concepts : attributs / getter / setter / instancier / héritage (inheritance) / surcharger (overriding)

Etape 1 - Introduction à la POO (1 jour)

Ressources

- <https://tutorials.supunkavinda.blog/php/oop-intro>
- <https://sebsauvage.net/comprendre/objet/index.html>
- https://www.startutorial.com/homes/oo_beginner
- <https://www.pierre-giraud.com/php-mysql-apprendre-coder-cours/introduction-programmation-orientee-objet/>
- <https://www.learn-php.org/en/Objects>
- <https://openclassrooms.com/en/courses/1665806-programmez-en-orientee-objet-en-php>

Livrable attendu

- Mémo des termes utilisés en Programmation Orientée Objet
- Restitution en groupe entier