

# MINI-PROJET 1 : Jeu de piste

## Modalité

Travail individuel et en autonomie

## Objectif Global

Se connecter en SSH, savoir utiliser les commandes de Linux, notamment les commandes présentées dans le mémo.

## Consigne

- Depuis votre terminal (git bash par exemple), se connecter au serveur avec la commande :
  - `ssh prenomnom@165.227.75.224` (sans caractères spéciaux)  
(exemple : `ssh denisbrogniart@165.227.75.224` )
  - mot de passe : **azerty**
- Cloner le projet github <https://github.com/le-campus-numerique/linux-ops-TreasureHunt> sur le serveur.
- Lire le contenu du fichier "README.md" et suivre les instructions du jeu

## Ressources

- Le mémo du présent sur le drive
- Serveur virtuel avec un compte pour chaque élève

## Production attendue

- Des traces automatiques sont générées par le jeu
- Le rapport d'activité de l'élève