Hybrid Topic

**Three.js**

* **Door**: Laurien Hart
* **Demo datum**:
* **Code url github**:
  + *https://github.com/LaurienHart/Laurien-Hart-hybrid-topic.*

# Korte uitleg topic

*Wat is de bedoeling? Wat gaan we maken?*

* 3D objecten toevoegen aan je project

## Korte beschrijving

*Geef hier een korte beschrijving van de topic.*

Three.js is een plugin die je kan toevoegen aan je code die gebruikt maakt van javascript. Hiermee kan je 3D animatie en objecten toevoegen aan je project.

## Prerequisites

Wat moet al gekend zijn voor je aan dit topic begint:

* Ervaring met javascript is aanbevolen

Welke tools moeten geinstalleerd zijn voor je aan dit topic kan beginnen:

* Three.js

Info om deze tools te installeren (als het gaat om iets dat we **niet** in de lessen gezien hebben):

* npm install --save three

## Stappen

*Beschrijf in kleine stapjes hoe je medestudent dit kan maken in zijn eigen code voorbeeld.*

*Voorkennis van je medestudent: alles wat we in de lessen geleerd hebben.*

*Je doet je demo aan de hand van dit stappenplan.*

* **Eerst installeer je Three.js  
  Afbeelding met tekst, software, Lettertype, schermopname

  Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.**
* **Vervolgens maak je de map components in src. Daarna maak je een tsx bestand.**

Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, software

Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.

* **Als voorbeeld maken we een kubus, door volgende code toe te voegen in de tsx file die je in de vorige stap hebt aangemaakt.**Afbeelding met tekst, schermopname, software, Multimediasoftware

  Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.
* **Nu moeten we onze kubus toevoegen aan onze canvas. Dat kan je doen met de volgende code. Hierin voegen we toe licht, 3D object met de positie en de mogelijkheid om met je muis het 3D object te bewegen.** Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype

  Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.
* **Verder moet je er ook voorzorgen dat het 3D object (kubus) zichtbaar is op je pagina:** Afbeelding met tekst, schermopname, software, scherm

  Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.
* **Als je de code nu runt zou je een bewegend 3D object (kubus) moeten zien.** **Afbeelding met ontwerp

  Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.**
* Zo voegen we nog een 2de object toe. Dit object wordt een bol: Afbeelding met tekst, schermopname, software, Multimediasoftware

  Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.
* **Vergeet dit niet toe te voegen in je canvas: Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, software

  Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.**
* **Als dit gelukt is staat de bol naast de kubus: Afbeelding met schermopname, Rechthoek, ontwerp

  Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.**
* **Je kan een “hover” functie toevoegen zodat je object van kleur kan veranderen:** **Afbeelding met tekst, schermopname, software

  Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.**
* **Een andere mogelijkheid is om je object van grootte te laten veranderen als je er op klikt: Afbeelding met tekst, schermopname, software

  Door AI gegenereerde inhoud is mogelijk onjuist.**

## Referenties

*Geef hier links, boeken, etc van plaatsen waar je info opgezocht hebt.*

* **https://threejs.org/**

# Conclusie

*Geef hier de conclusie: Vond je dit zelf interessant? Vond je dit zelf moeilijk?*

Ik vind Three.js heel interessant om er mee te werken. Three.js is heel werkbaar voor 3D objecten te maken en te gebruiken. Na wat enkele keren proberen en uittesten van Three.js is het mij gelukt om een 3D object te krijgen. En je kunt voldoende informatie vinden op de site van three.js.