

## Búsquedas

Esta práctica consta de dos partes: la búsqueda no informada (ramificación y acotación) y la informada (ramificación y acotación con subestimación).

A partir del código base de ramificación y acotación tuvimos que implementar una nueva clase llamada "Sorted", porque en esencia lo único que varía es que antes de expandir los nodos que contenga los ordena por el coste que tengan.

En la segunda parte creamos nuestro propio graph\_search y otra clase para ordenar los nodos por su coste real y además añadirle el coste heurístico de cada uno.

## Redes neuronales

En un principio, escogí una base de datos de frutas, pero tras realizar en primer entrenamiento de las neuronas me di cuenta de que el accuracy alcanzaba un valor muy alto (0,9966), esto se debía a que las fotos del test y del entrenamiento eran muy parecidas. Por lo tanto, decidí cambiar de dataset y elegí el de perros y gatos. Cambiando los siguientes parámetros:

- Dropout: 0,125
- Activation = sigmoid
- Optimizar = Adam
- Class\_mode = binary

Con estos datos y un total de 20 epoch, se llega a alcanzar un valor del accuracy de 0,7503.

