

# Tron

Tron on klassikaline arkaadmäng. See seisneb kahe mängija vahelises võitluses ellujäämise nimel.

- Mängu käigus pole kummalgi mängijal võimalik peatuda.
- Mängitakse samal mänguväljal, mida mängijad pidevalt täidavad jättes maha raja, mis mängu jooksul ära ei kustu.
- Kaotab see, kes esimesena mänguala piiriga või kummagi rajaga kokku põrkub.

Tron on nagu versioon mängust Snake, milles on kaks mängijat ja nende sabad pidevalt pikenevad.

Meie Troni versioonis on kaks mängijat, punane ja roheline. Esimene mängija saab juhtida oma tegelast nooleklahvidega ja teine mängija sarnaselt klahvidega W, A, S ja D.

