Auf unserer Homepage findet man bekannte Klassiker refurbed, wie NoodleJump oder FlappyNoodle sowie kreative, out-of-the-box Innovationen wie Rock‘nRamen.

Der Einsatz von Django für das Backend und die verbundene API erlaubt einfaches Routing, simples File-Management und effizient umsetzbare Erweiterbarkeit. Spiele, Achievements, User und Seiten können einfach hinzugefügt oder entfernt werden.

Neue Spiele können auf Basis von pixi.js mit der hauseigenen Engine, programmiert in JS, eingefügt und angepasst werden. Must-haves wie Collison-Detection, Particle-Systems oder eine State-Machine stehen zur Verfügung.

Das übergreifende Theme von Nudelgerichten sorgt für Spaß am Spiel, das Auge isst ja mit. Die Grafiken sind von Hand gezeichnete Unikate, sie machen unsere Spiele einzigartig und unverwechselbar.

Alle Sounds sind public domain, das heißt sie stehen uns und jeglichen weiteren Betreibern zur freien Verfügung.

Wiederkehrende User können ihre erspielten Erfolge im eigenen Profil einsehen. Achievements sind im Backend gespeichert und damit auf User-Basis abrufbar.

Datenschutz und die Sicherheit unserer User sind uns wichtig. Die Passwörter werden gehashed und sicher im Backend gespeichert. (rennt ja eh nur am Localhost lmao)