Auf unserer Homepage findet man bekannte Klassiker refurbed, wie NoodleJump oder FlappyNoodle sowie kreative, out-of-the-box Innovationen wie Rock‘nRamen.

Der Einsatz von Django für das Backend und die verbundene API erlaubt einfaches Routing, simples File-Management und effizient umsetzbare Erweiterbarkeit. Spiele, Achievements, User und Seiten können einfach hinzugefügt oder entfernt werden.

Neue Spiele können auf Basis von pixi.js mit der hauseigenen Engine, programmiert in JS, eingefügt und angepasst werden. Must-haves wie Collison-Detection, Particle-Systems oder eine State-Machine stehen zur Verfügung.

Das übergreifende Theme von Nudelgerichten sorgt für Spaß am Spiel, das Auge isst ja mit. Die Grafiken sind von Hand gezeichnete Unikate, sie machen unsere Spiele einzigartig und unverwechselbar.

Alle Sounds sind public domain, das heißt sie stehen uns und jeglichen weiteren Betreibern zur freien Verfügung.

Wiederkehrende User können ihre erspielten Erfolge im eigenen Profil einsehen. Achievements sind im Backend gespeichert und damit auf User-Basis abrufbar.

Datenschutz und die Sicherheit unserer User sind uns wichtig. Die Passwörter werden gehashed und sicher im Backend gespeichert.

Zweiter Draft

[Vision]

Haben sie sich jemals gefragt wie es wäre die Videospiele ihrer Kindheit noch einmal neu erleben zu können? Das war die Vision als wir unsere Applikation „NoodleGrounds“ ins Leben riefen.

[Funktionalität]

Mit einer Gruppe von kreativen Developern konnten wir die PastaEngine, ein Game-Development-Framework schaffen, in dem Nostalgie mit modernen technischen Mitteln verbunden wird. Diese erlauben, leicht und ohne Vorkenntnisse neue Spiele zu entwickeln.

In unserem stetig wachsenden Portfolio an Kreationen können sie schon heute beliebte Neuinterpretationen von Klassikern wie beispielsweise NoodleJump oder FlappyNoodle spielen, sowie an der Beta-Phase für den NoodleGrounds Originals® Flagship-Title Rock’n‘Ramen teilnehmen.

Erstellen sie einen NoodleGrounds-Player-Account und sammeln sie Erfolge sowohl in NoodleGrounds Originals® Titeln, als auch in User-kreierten Spielen.

Der Einsatz des modernen Server-Frameworks Django und die bereitgestellte API erlauben einfaches Routing, simples File-Management und effizient erweiterbare Funktionalität der Applikation. Das Portfolio an Spielen und Achievements kann somit kosteneffizient um User-Created-Content erweitert werden.

[User creations]

Ist ihr Lieblingsspiel noch nicht dabei?

Wir bei Noodlegrounds möchten jeden dabei unterstützen, die persönliche Vision verwirklichen zu können, deshalb stellen wir unser Framework auch unseren Spielern zur Verfügung. Als Active-Creator können Sie auf unsere hauseigene PastaEngine zurückgreifen.

Die PastaEngine verfügt über viele Werkzeuge, für Anwendungsfälle gibt es bereits heute ein Portfolio an Musterbeispielen. Must-haves wie Collision-Detection, Particle-Systems oder eine State-Machine sind leicht einbindbar und out-of-the-box einsatzbereit.

[User Management]

NoodleGrounds erlaubt es, Usern einen Account zu erstellen womit zusätzliche Funktionen, wie beispielsweise das Sammeln von Erfolgen in Spielen und beim Kreieren. Diese können jederzeit über das Profil eingesehen werden.

[Spiele]

Unsere Spiele sind handgezeichnet und mit selbst kreierten Sound-Effekten versehen. So können wir sicherstellen, dass unser Artstyle konsistent und die künstlerische Integrität unserer Spiele gewahrt wird.

[Abschluss/Aufforderung]

Also, worauf warten Sie noch? Kommen sie ins NoodleVersum!