[Vision]

Haben sie sich jemals gefragt wie es wäre die Videospiele ihrer Kindheit noch einmal neu erleben zu können? Das war die Vision als wir unsere Applikation „NoodleGrounds“ ins Leben riefen.

[Origin Story]

Mit einer Gruppe von kreativen Developern konnten wir die PastaEngine, ein Game-Development-Framework schaffen, in dem Nostalgie mit modernen technischen Mitteln verbunden wird. Diese erlauben, leicht und ohne Vorkenntnisse neue Spiele zu entwickeln.

[Features - Games]

In unserem stetig wachsenden Portfolio an Kreationen können sie schon heute beliebte Neuinterpretationen von Klassikern wie beispielsweise NoodleJump oder FlappyNoodle spielen, sowie an der Beta-Phase für den NoodleGrounds Originals® Flagship-Title Rock’n‘Ramen teilnehmen.

Erstellen sie einen NoodleGrounds-Player-Account und sammeln sie Erfolge sowohl in NoodleGrounds Originals® Titeln, als auch in User-kreierten Spielen.

Unsere Spiele haben handgezeichnete Grafiken und sind mit selbst kreierten Audioeffekten versehen, was den Artstyle konsistent hält und die künstlerische Integrität unserer Produkte gewährt.

[Features – User created Content]

Ist ihr Lieblingsspiel noch nicht dabei?

Wir bei Noodlegrounds möchten jeden dabei unterstützen, die persönliche Vision verwirklichen zu können, deshalb stellen wir unser Framework auch unseren Spielern zur Verfügung. Als Active-Creator können Sie auf unsere hauseigene PastaEngine zurückgreifen.

Die PastaEngine verfügt über viele Werkzeuge, für Anwendungsfälle gibt es bereits heute ein Portfolio an Musterbeispielen. Must-haves wie Collision-Detection, Particle-Systems oder eine State-Machine sind leicht einbindbar und out-of-the-box einsatzbereit.

[User Management]

NoodleGrounds erlaubt es, Usern einen Account zu erstellen womit zusätzliche Funktionen, wie beispielsweise das Sammeln von Erfolgen in Spielen und beim Kreieren. Diese können jederzeit über das Profil eingesehen werden.

[Backend]

Der Einsatz des modernen Server-Frameworks Django und die bereitgestellte API erlauben einfaches Routing, simples File-Management und effizient erweiterbare Funktionalität der Applikation. Das Portfolio an Spielen und Achievements kann somit kosteneffizient um User-Created-Content erweitert werden.

[Abschluss/Aufforderung]

Also, worauf warten Sie noch? Besuchen sie uns im \*NoodleVersum\*!