Als relevante Stakeholder haben wir zum einen Maria, als eine Art Kundin oder Auftraggeberin identifiziert. Zum anderen, die späteren Nutzer, also die Spieler und außerdem unser Team, als Entwickler.

Als wichtigste Projektziele wurden folgende Anforderungen ermittelt:

1. Das wichtigste Projektziel ist die Lauffähigkeit des Programms. Hauptquelle dieser Anforderung ist Maria als Stakeholderin. Das Ziel ist insofern von großer Relevanz, als dass es ihre einzige Anforderung ist. Sie nicht umzusetzen wäre also fatal.
2. Als weiteres allgemeines Projektziel haben wir Entwickler uns nahezu von Beginn an auf die Anforderung geeinigt, dass es bei Programm um ein zweidimensionales Spiel, im eins gegen eins Modus handeln soll.

Sowohl funktionale als auch nicht-funktionale Anforderungen wurden gemeinsam als Team ermittelt, indem jedes Mitglied mithilfe von Brainstorming seine speziellen Wünsche ins Spiel einbrachte. Außerdem wurde sich in die späteren Nutzer hineinversetzt und aus ihrer Perspektive wurde überlegt, was für Programm wichtig sein könnte. Die Anforderungen entstanden nicht alle zu beginn, stattdessen kamen beispielsweise auch noch während des Entwicklungsprozesses weitere dazu. Darüber hinaus brachte auch das ermitteln möglicher Risiken, einige neue Anforderungen ein.

So wurden nach und nach folgende nicht-funktionale Anforderungen bestimmt:

1. Auswahl verschiedener Charaktere

Die Spieler sollen die Möglichkeit haben, das Aussehen und Können, also die Fähigkeiten, ihrer Figuren zu ändern, also aus verschiedenen Charakteren zu wählen.

1. Mapauswahl

Neben der Auswahl verschiedener Charaktere soll Spieler auch Möglichkeit haben zwischen verschiedenen Maps zu wählen, also verschiedenen Spielfeldern.

1. dynamische Animationen und Darstellungen

Verschiedene Darstellungen und Animationen sollen das Spiel dynamischer und interessanter machen. Beispiele dafür Sprung- oder Angriffsanimationen oder auch die Spiegelung der Charaktere je nach Richtung in die sie laufen.

1. Skalierbarkeit

Als weitere Anforderung wurde die Skalierbarkeit der Anwendung gewünscht. Sie soll in eine gewünschte Größe gezogen oder an die Größe verschiedener Bildschirme angepasst werden können.

1. Zuverlässigkeit

Die Anwendung muss zuverlässig funktionieren, soll möglichst flüssig laufen und nicht abstürzen.

1. Benutzerfreundlichkeit

Der Nutzer sollte sich schnell und einfach im Programm zurechtfinden können. Dafür muss die Steuerung möglichst selbsterklärend und leicht verständlich sein, um ein optimales Spielerlebnis zu gewährleisten.

Neben den nicht-funktionalen Anforderungen wurden auch einige Funktionale Anforderungen definiert:

1. Steuerbarkeit der Figuren

Damit die Figur sich nach Anweisung des Spielers bewegen kann, muss eine Eingabe auf der Tastatur möglich sein. Die Eingabe muss vom Programm ausgewertet und umgesetzt werden können.

1. zwei Spieler, mit getrennter Steuerung

Um das Projektziel des 1v1 Spiels umzusetzen, muss es zwei getrennte Figuren geben. Damit zwei Spieler gegeneinander spielen können, müssen die Steuerungen der Figuren verschieden sein.

1. Figuren können springen

Der Spieler soll die Möglichkeit haben, seine Figur springen zulassen.

1. Angriffe auf den Gegenspieler

Da zwei Spieler gegeneinander spielen sollen, müssen Angriffe der eigenen Figur gegen die Figur des Genengers möglich sein.

1. Spezialangriffe/-fähigkeiten

Neben den normalen Angriffen sollen Spezialangriffe oder Fähigkeiten möglich sein, die je nach ausgewähltem Charakter unterschiedlich sind.

1. gegnerische Angriffe abwehren

Um den Angriffen des Genengers nicht hilflos ausgeliefert zu sein, sollen die Spieler sich gegen die Angriffe verteidigen können.

1. Menü für Einstellungen

Als weitere Anforderung wünschten sich die Entwickler ein Menü, indem über Buttons verschiedene Einstellungen vorgenommen werden können. Darunter zählen neben der bereits erwähnten Map- und Charakterauswahl, beispielsweise auch das Ein- oder Ausschalten der Sounds.

Bei den genannten Anforderungen handelt es sich nur um einen Teil, es wurden noch weitere ermittelt, doch alle zu nennen wäre an dieser Stelle zu viel geworden. Die hier dargestellten Anforderungen wurden als am wichtigsten identifiziert.