*“En un rincón oculto del cosmos, donde las leyendas no mueren, sino que duermen, las Valquirias del Juego despertaron...”*  
*Hace siglos, estas guerreras no luchaban con espadas, sino con desafíos mentales, enigmas, estrategia y lógica. Su misión: proteger el espíritu lúdico de la humanidad. El equilibrio entre lo clásico y lo épico. Entre lo ancestral... y lo atemporal.*  
*Pero algo sucedió. El mundo humano comenzó a olvidar. Los juegos clásicos —piedra, papel o tijera, el ahorcado, tres en raya, el trivial— quedaron enterrados bajo pantallas vacías y algoritmos repetitivos. La chispa de la creatividad se apagaba.*

* **Carmen – Valquiria de la Estratagema**
* *Poder: anticipa cada jugada. Nunca pierde en piedra, papel o tijera.*
* **Laura– Valquiria del Tablero**
* *Poder: domina el espacio y las reglas. Siempre gana en tres en raya*
* **Irene – Valquiria del Trivium**
* *Poder: sabiduría infinita. Nadie escapa de sus preguntas.*
* **Carol – Valquiria del Enigma**
* *Poder: descifra cualquier palabra oculta. Ama el Ahorcado.*

*Convocadas por el eco de una llamada desesperada, las Valquirias regresan. La empresa de juegos clásicos las necesita. Su legado está en peligro.*  
*¿Su misión? No es solo rescatar los juegos. Es reimaginarlos, darles vida, llevarlos a una nueva era.*