

RECUPERATORIO / Parcial Programación III - Tienda de Frutas

Este proyecto consiste en el desarrollo de un frontend para una tienda de frutas.

Instrucciones del parcial:

- Desarrollá los puntos en el orden indicado.
- Se valorará un código limpio, bien comentado y estructurado.
- Recordá utilizar comentarios para separar bloques de código.
- Deberán incorporarse comentarios de al menos varias líneas que expliquen de forma sencilla cómo pensamos la resolución del ejercicio y qué decidimos implementar y por qué

Preguntas:

Ejercicio 1 _____ 0.5 puntos

Crea un array de objetos con 13 frutas. Cada objeto debe tener las siguientes claves:

- id
- nombre
- precio
- ruta de la imagen (correspondiente a la carpeta img).

Ejercicio 2 _____ 0.5 puntos

Modifica la función inicializadora `init()` para incluir una función que imprima tu nombre y apellido en el `<nav>` del HTML y también en la consola.

Pasos:

- Crea un objeto alumno con tus datos (dni, nombre, apellido).
- Usa backticks (``) para mostrar en consola un mensaje que incluya estos datos desde el objeto.
- Imprimí tu nombre y apellido en el `<nav>` y en la consola.
- Todo esto debe ser parte de la función `imprimirDatosAlumno()`

Ejercicio 3 _____ 0.5 puntos

Implementa una función que imprima en pantalla los productos (frutas) del array de objetos. Agrega esta función dentro de `init()`.

El HTML generado debe seguir esta estructura:

```
<div class="card-producto">
  <img src="" alt="">
  <h3></h3>
  <p>$</p>
  <button>Agregar al carrito</button>
</div>
```

Ejercicio 4 _____ 0.5 puntos

Implementar una función de filtro, que se dispare al escribir en un campo input, filtrando los productos que coincidan con el campo de texto.

Ejercicio 5 _____ 1 punto

1. Implementar la funcionalidad de carrito, esta debe estar asociada al boton de cada elemento del carrito. El carrito debe mostrarse por `console.log()`
2. Incorporar la funcion `mostrarCarrito()` asociada al boton de cada elemento del carrito El HTML generado debe seguir esta estructura:

```
<li class="bloque-item">
  <p class="nombre-item">nombreProducto - precioProducto</p>
  <button class="boton-eliminar">Eliminar</button>
</li>
```

3. Incorporar la funcion `eliminarProducto()` . Este debe estar asociado al boton del carrito

Ejercicio 6 _____ 1 punto

- Almacena los productos del carrito en `localStorage` .
- Los productos en el `localStorage` deben estar además con los últimos cambios de carrito y los productos que se hayan eliminado del carrito
- Si existen productos previamente en el `localStorage`, deben poder verse cuando se cargue la pagina

Ejercicio 7 _____ 1.5 puntos

- Implementa un contador de números de productos del carrito. Este contador debe estar almacenado en una variable.
- Implementa dos botones y un contador al lado de cada item en el carrito tipo `+ 2 -` . Pulsando `+` agregamos 1 producto mas de ese tipo y pulsando `-` reducimos un producto, si este numero llega a 0 debe desaparecer ese item del carrito.
- Además, actualiza la cantidad de productos en el header, en la parte superior derecha en la parte de *Carrito: 0 productos*
- Actualiza el precio del valor total del carrito abajo de todo a la derecha (cuando haya productos en el carrito)
- Asegurante de que este valor se actualiza con cada cambio en el carrito y que se conserva cuando recargamos la pagina.

Ejercicio 8 _____ 1.5 puntos

- Crea cuatro botones junto al título de sección productos. Un boton que diga `ordenar por nombre a-z` , otro que diga `ordenar por nombre z-a` , otro que diga `ordenar por menor precio` y otro que diga `ordenar por mayor precio` .
- Implementa la funcionalidad para ordenar los productos en estos cuatro botones botones. Un boton debe ordenar por nombre en orden alfabetico, los productos, el otro a la inversa del orden alfabetico, el otro por precio de menor a mayor y el último de mayor a menor.

Ejercicio 9 _____ 1 punto

- Implementa la funcionalidad para Vaciar carrito. Crea un botón en la sección carrito que vacíe todo el carrito.
- Si no hay productos en el carrito incluye alguna imagen o gif tipo carrito vacio con un texto que diga, *no hay productos en el carrito*.

Ejercicio 10_____ 2 puntos

- Estila la pagina tal cual está en la imagen (sample.png)

sample.png