

[IMPLEMENTAÇÃO] – QUESTÃO 3 UM BAR COM MAU CHEIRO.

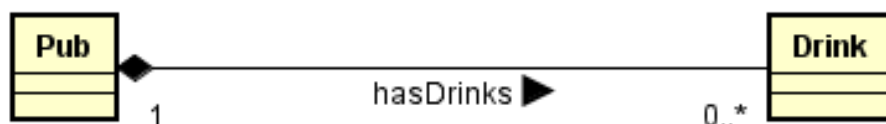
Abra o projeto Pub.java, e execute os testes. Nesse projeto existe uma série de mal cheiros e problemas de responsabilidades.

IMPORTANTE - NUNCA MUDE OS TESTES! ELES DEVEM CONTINUAR FUNCIONANDO!

- a) Refatore o código, criando novas classes de forma a dividir melhor as responsabilidades. **(3.0 PT)**
- i) Uma tarefa comum de manutenção deste código seria *incluir e remover ingredientes e drinks no modelo, ou modificar as regras em relação aos já existentes.*
- b) A sua solução deve facilitar a tarefa de manutenção descrita em *a-i* e ainda continuar provendo o reuso de código. Considerando o requisito apresentado no item *a-i*, explique como a manutenibilidade e reuso são promovidos pela sua solução. **(0.5 PT)**

R: Foi montado a lógica de que um Pub criar itens e receitas. Um drink sabe todas as listas de receitas que o Pub contou para ele de acordo com os ingredientes que o Pub contou que ele poderia utilizar – nesse caso, foi usado um default de ingredientes que já estavam na questão. Dessa forma, o Pub pode criar mais ingredientes e mais receitas de Drinks utilizando os mesmos ou novos ingredientes.

- c) Escreva um diagrama UML representando a sua solução, considerando as classes, associações e tipos de associações (agregação/associação/composição), bem como multiplicidades. **(0.5 PT)**



PS: descontos são arredondados para o próximo inteiro maior - *Math.ceil()* resolve o arredondamento.