



## Progetto Object Orientation

Progettazione e sviluppo di un applicativo per la  
gestione di una Galleria fotografica

Emmanuele Laurini - Filippo Minieri  
N86004040 - N86004348  
04/09/2023

# Indice

<b>1</b>	<b>Descrizione</b>	<b>2</b>
1.1	Obiettivo . . . . .	2
1.2	Analisi del Problema . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Dominio del Problema</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Dominio della Soluzione</b>	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>Descrizione dell'Applicativo</b>	<b>9</b>

# Capitolo 1

## Descrizione

### 1.1 Obiettivo

L'obiettivo del progetto è lo sviluppo di un'applicativo in linguaggio Java dotato di GUI JavaFX che consenta di gestire una Galleria digitale.

### 1.2 Analisi del Problema

L'applicativo si svilupperà su una piattaforma che permette agli utenti, previa registrazione, di accedere ai servizi offerti dall'applicazione. La registrazione è effettuata tramite la creazione di un nickname e una password alfanumerici.

Le risorse sono foto e collezioni. Saranno associate ai vari utenti registrati nella piattaforma. Ogni utente potrà effettuare operazioni su queste risorse, ad esempio, l'inserimento di una nuova foto. Le foto devono essere specificate con Nome, luogo di scatto, tema, dispositivo con cui è stata scattata, data dello scatto e se la foto è pubblica o privata.

Se la foto è pubblica e è presente in una collezione condivisa, sarà visibile agli altri utenti che fanno parte di quella collezione; altrimenti, in caso di foto privata, essa sarà visibile solo al suo proprietario. L'impostazione di visibilità potrà essere cambiata in qualsiasi momento dall'utente.

Per collezione si intende una raccolta di foto condivisa tra più utenti. Una volta creata la collezione, tutti gli utenti associati potranno visionarla e aggiungere foto. È possibile anche eliminare una collezione, eliminando tutte le foto associate.

Sono richieste le seguenti funzionalità:

- Il recupero di tutte le fotografie scattate nello stesso luogo.
- Il recupero delle fotografie che condividono lo stesso tema.
- La classifica dei 3 luoghi più fotografati.

## Capitolo 2

# Dominio del Problema

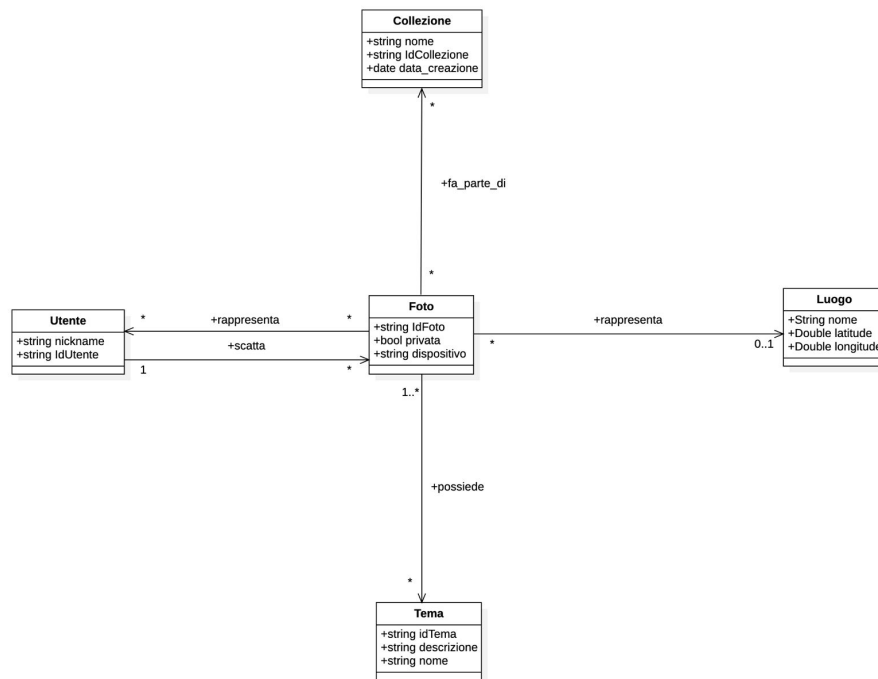


Figura 2.1: Dominio del problema

## Capitolo 3

# Dominio della Soluzione

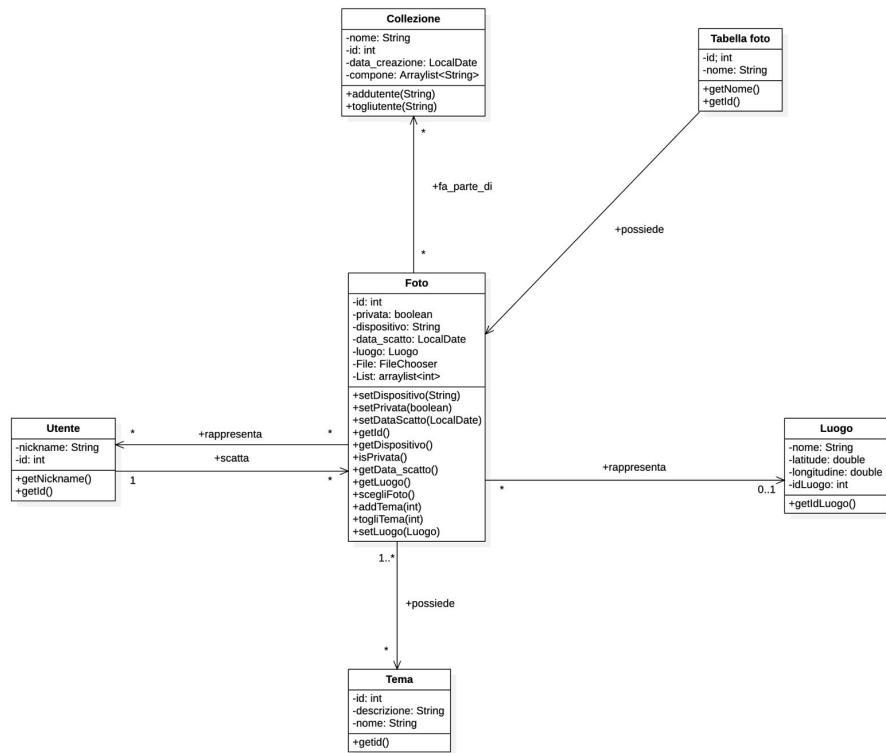


Figura 3.1: Dominio della soluzione

È stato implementato un piccolo esempio di aggiunta della foto come file. Questa parte di codice è stata implementata solo nella parte dell'aggiunta della foto. È stato deciso in seguito di non implementarla completamente per non modificare in modo profondo alcuni elementi del database che erano già presenti in precedenza, ma abbiamo lasciato quella parte di implementazione per dare un'idea del funzionamento reale dell'idea realizzata. Una volta aggiunta la foto, essa viene aggiunta anche a una classe apposita che gestisce la lista delle foto.



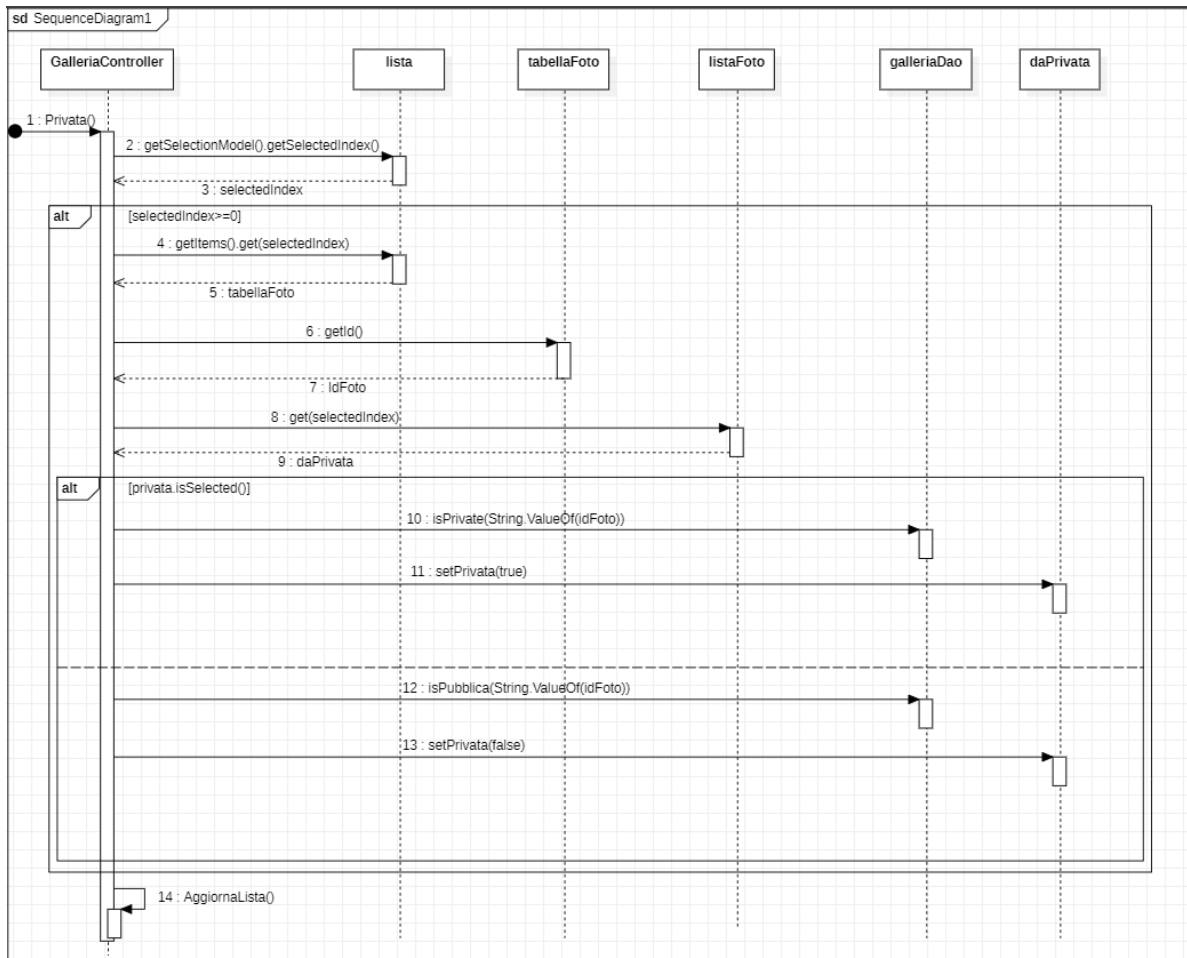


Figura 3.2: Sequence diagram del metodo `Privata()`



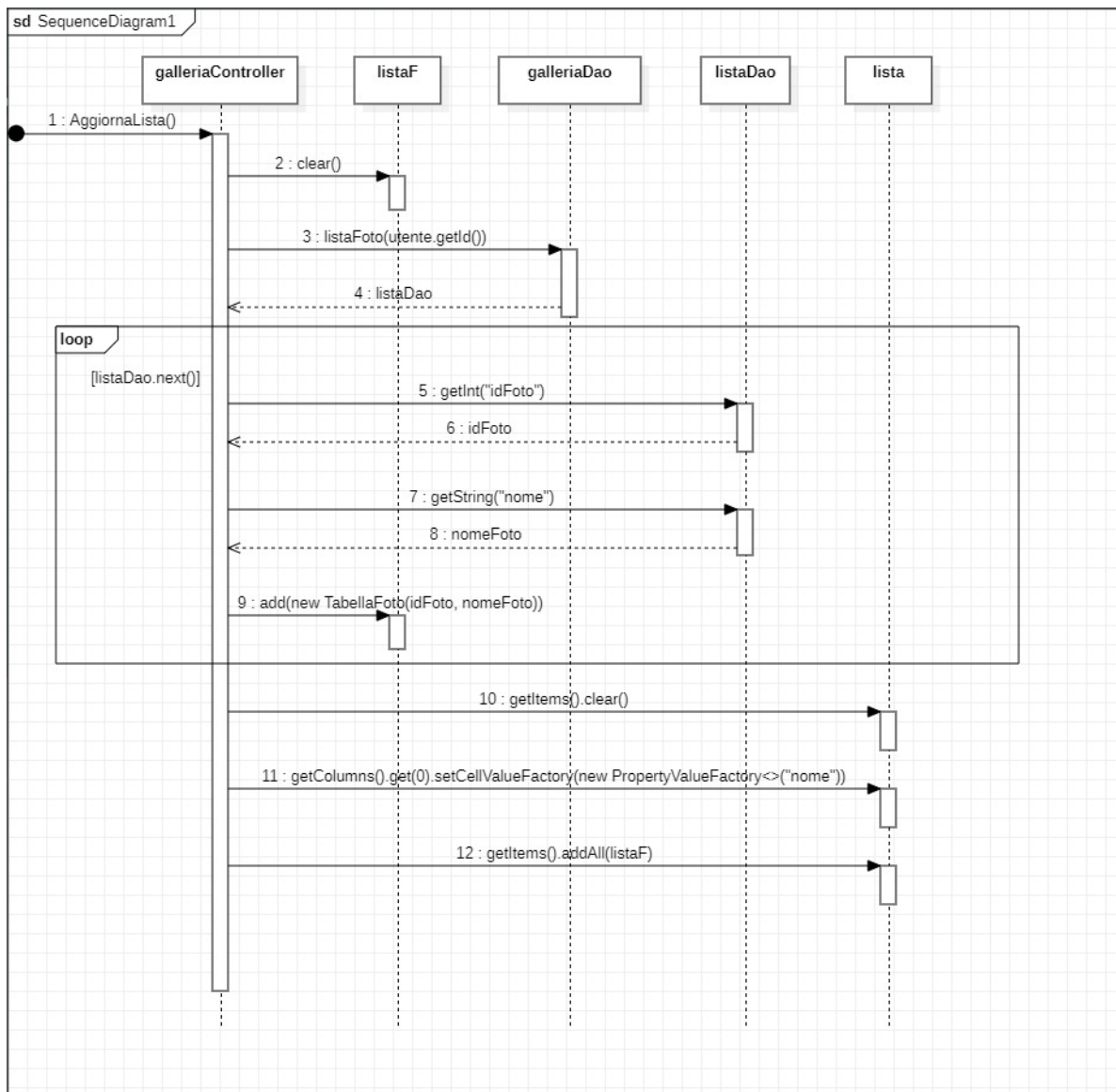


Figura 3.3: Sequence diagram del metodo AggiornaLista()

## Capitolo 4

# Descrizione dell'Applicativo

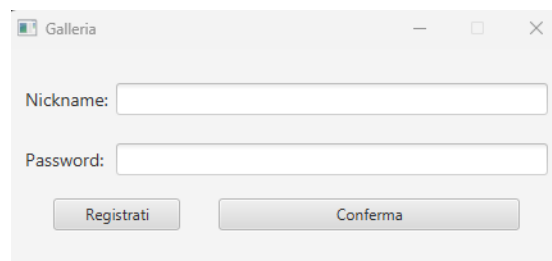


Figura 4.1: Finestra di Login

All'apertura dell'applicativo, viene presentata una finestra di login dove l'utente deve immettere nickname e password. Nel caso in cui ci si debba registrare, l'utente potrà cliccare il bottone apposito che aprirà una finestra simile a quella del login per permettere la registrazione dell'utente.

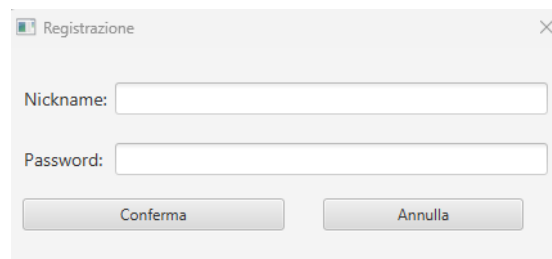
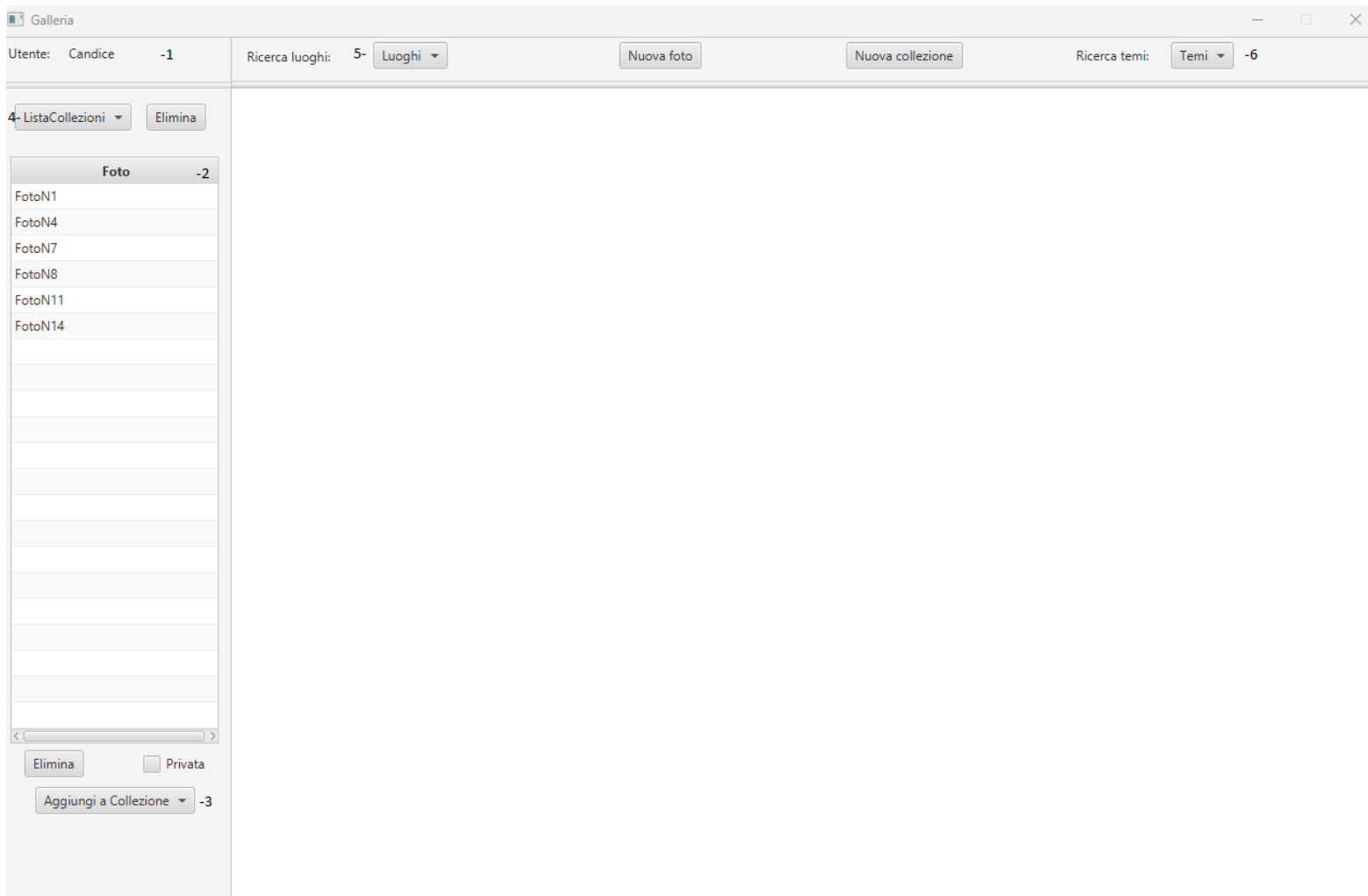


Figura 4.2: Finestra di Registrazione



Al login, la schermata presenterà una serie di elementi:

1. Il nome dell'utente loggato.
2. La lista delle foto caricate dall'utente: cliccando sulla foto, essa verrà evidenziata, permettendo all'utente di vedere se la foto è privata o meno (descritto dalla checkbox sottostante). Sarà possibile eliminare la foto o cambiare lo stato di pubblicazione della foto (da privata a pubblica e viceversa).
3. Tramite il menu a tendina, sarà possibile aggiungere la foto evidenziata a una collezione. Se la foto era precedentemente privata, verrà resa pubblica.

4. È possibile scorrere le varie collezioni a cui l'utente è associato. Una volta selezionata la collezione, verranno visualizzate solo le foto presenti in quella collezione.
5. Tramite i due menu a tendina, è possibile ordinare le foto per tema e luogo.
6. È presente inoltre un'opzione per visualizzare i luoghi più fotografati. Al click si aprirà una finestra apposita che visualizzerà la lista dei 3 luoghi più fotografati con il rispettivo numero di foto.

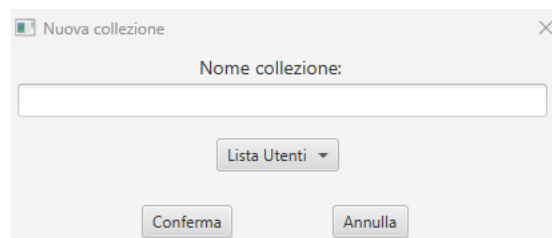


Figura 4.3: Finestra di Creazione di una Nuova Collezione

Al click del tasto "Nuova Collezione," si aprirà una finestra semplice dove si dovrà inserire il nome da dare alla collezione e si potrà selezionare la lista di utenti da aggiungere alla collezione.

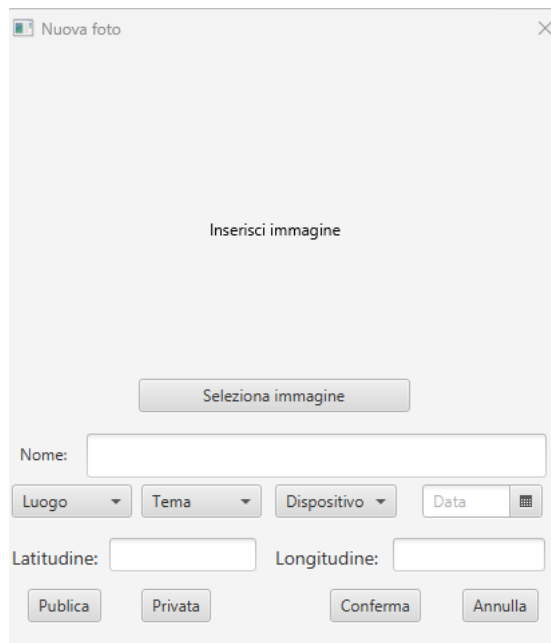


Figura 4.4: Finestra di Aggiunta di una Nuova Foto

Al click del tasto "Nuova Foto," viene visualizzata una finestra dove è possibile:

- Riempire il campo Nome della foto.
- Selezionare il luogo dello scatto (i campi latitudine e longitudine verranno riempiti automaticamente).
- Selezionare il dispositivo di scatto.
- Selezionare la data dello scatto.
- Selezionare se la foto è pubblica o privata.