## Voorblad

## Inhoudstafel

## Lijst van Illustraties

## 1. Discover

## 1.1. Briefing

Voor het vak New Media Design & development I wordt ons een opdracht gegeven om data te gebruiken om een webapplicatie te maken. In deze applicatie moeten wij gebruik maken van open date over de stad Gent. De applicatie is bedoeld voor iedereen die info wil over Gent. Het doel van de applicatie is dan ook om de gebruiker te informeren.

## 2. Define

## 2.1. Analyse

Voor deze opdracht had ik het idee om gebruik te maken van de open data van Bevolkingssamenstelling: overzicht. Ik wil een webapplicatie maken waarbij je gegevens over jezelf kan invoeren zoals leeftijd en geslacht. De app laat dan weten hoeveel mensen er in Gent wonen met dezelfde gegevens. Op die manier kan je weten hoeveel soortgenoten je hebt in Gent.

## 2.2. Planning

Om plan is om mijn opdracht in stukken te verdelen zodat ik elke maandag en donderdag een stukje kan verwezenlijken. Verder kan ik mijn vragen stellen tijdens de les op vrijdag en dinsdag. Mijn lesuren komen goed uit met de dagen dat ik aan mijn taak zal werken.

## 2.3. Inspiration

### 2.3.1. Ideaboards

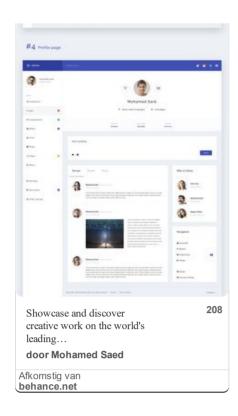










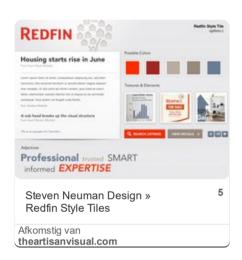






#### Moodboard 2.3.2.

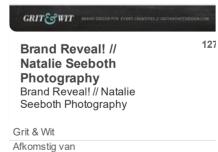










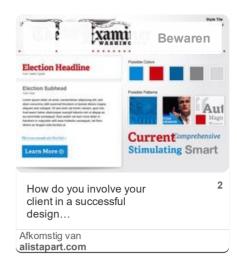


gritandwitdesign.com











### 2.4. Persona Sheets

#### SARAH VAN DEN BERGE



- Leeftijd: 23 jaar
- Student dierengeneeskunde
- Woont thuis bij haar vader
- Hobby's: tekenen, paardrijden, reizen
- Interesses: dieren, series, kleurboeken voor volwassenen

#### **FRUSTRATIES**

- Moeilijk combineren school en studenten job
- Gsm's die te snel kapot gaan
- Slechte internetverbinding thuis

#### HOUDINGEN EN OVERTUIGINGEN

- "Werk en je wordt beloond"
- "Een dag buiten is meer waard dan een dag binnen"
- "Gezond eten is belangrijk"

#### **BART GOEDHALS**



- Leeftijd: 65 jaar
- Beroep: psycholoog
- Gescheiden
- Woont alleen
- Hobby's: basketbal, lezen
- Interesses: boeken, films, rust, nieuws

#### **FRUSTRATIES**

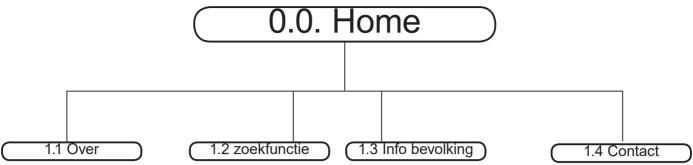
- Geluidsoverlast op appartement
- Te veel werk
- Stijgende prijzen
- De politiek
- ochtendspits

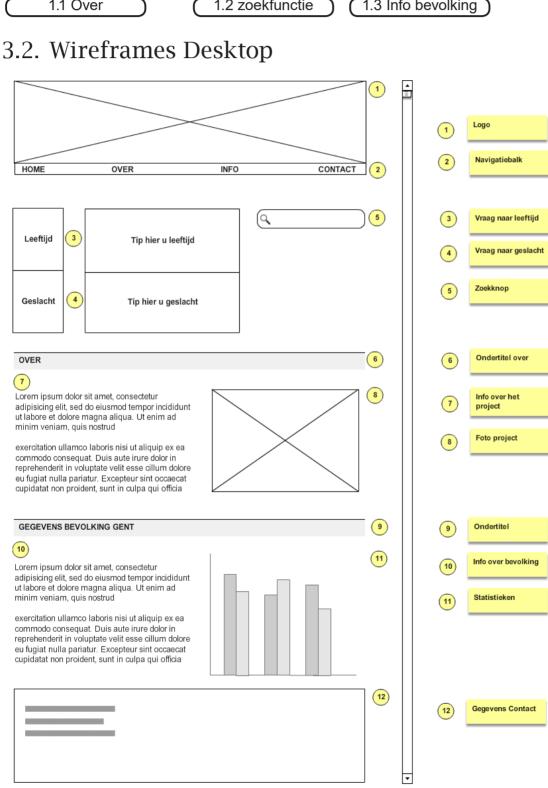
### HOUDINGEN EN OVERTUIGINGEN

- "Wie werkt verdient rust"
- "Vroeger was alles simpeler"

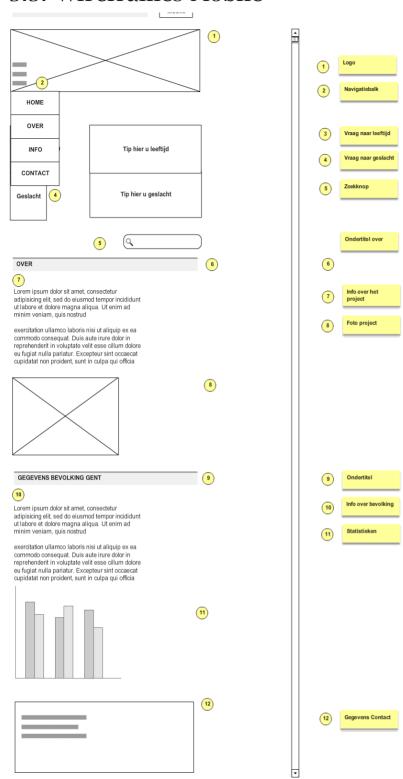
#### 3. Design

## 3.1. Sitemap of Wireflow





## 3.3. Wireframes Mobile



- 3.4. Style Tiles
- 3.5. Styleguide
- 3.6. Visual Designs
- 4. Development

- 4.1. Content
- 4.2. Database
- 4.3. Testing
- 4.4. Code snippits
- 5. Screenshots
- 6. User & acceptance testing
- 7. Deployment guide
- 8. Manual

## Bijdragen

# Referentielijst