



LAURA SOFIA DOMINGUEZ

PROGRAMACIÓN  
FULLSTACK/  
DISEÑO GRÁFICO

OBJETIVO

Aportar y adquirir experiencia y conocimientos en el desarrollo, creación y mejora de proyectos gráficos, tecnológicos y computacionales de forma eficiente y eficaz, promoviendo el progreso profesional, cultural y tecnológico.

HABILIDADES

Trabajo en equipo  
Adaptación y asimilación  
Responsabilidad  
Dedicación  
Creatividad

IDIOMAS

Español: Nativo  
Inglés: Alto

SOFTWARES

Photoshop  
Ilustrador

LENGUAJES DE  
PROGRAMACIÓN

C  
C++  
Visual .NET  
Python  
Java  
PHP  
JavaScript

BASE DE DATOS

SqlServer  
MySQL  
Oracle

EDUCACIÓN

Licenciatura en Diseño Gráfico  
Universidad Latinoamericana de Ciencia y Tecnología (ULACIT) | 2012

Ingeniería en Sistemas Computacionales  
Universidad Tecnológica de Panamá (UTP) | 2021

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Contraloría General de la República

Administración y Finanzas Nacionales | 2018  
Secretaría, atención al cliente, programadora  
Supervisora: Liz Domínguez. Tel.: 5104249

Informática Nacional | 2022  
Programadora, Analista de Sistemas.  
Supervisor: Camilo Vergara. Tel.: 5104952

CURSOS, SEMINARIOS Y CAPACITACIONES

- \* Programación en CUDA en la Universidad Tecnológica de Panamá (UTP).
- \* Cómo tratar con personas difíciles en la Universidad de Panamá.
- \* Linux Essential en la Academia CISCO.
- \* Atención al Cliente en la Contraloría General.
- \* Curso básico de mandarín en la Universidad de Cultura e Idiomas de Pekín, China.
- \* Telecomunicaciones en la Universidad Huawei de Shenzhen, China.
- \* Integración y trabajo en equipo en la Contraloría General.
- \* Inteligencia Emocional en la Contraloría General.
- \* Excel de principiante a avanzado en Udemy.
- \* Internet de las Cosas, Instituto de Computación Avanzada, Noida, India

PROYECTOS

- \* Efecto de la educación con los softwares Alice y Scratch en la programación orientada a objetos.
- \* Efecto del uso de juegos en el rendimiento de estudiantes universitarios de la Universidad Tecnológica de Panamá (UTP) Azuero.
- \* Riego por goteo automático controlado por sensor y placa Arduino.
- \* Robot Lego en un laberinto con sensores ultrasónicos.
- \* Robot Lego para competición universitaria de sumo.
- \* Sitio web y base de datos con HTML, CSS y PHP para la JMJ (Jornada Mundial de la Juventud).
- \* Automóvil Arduino con sensor de luz que sigue una línea de color en una carrera con cronómetro.
- \* Búsqueda inteligente de restaurantes mediante filtros con Expert System Builder.
- \* Videojuego con matriz LED programada.
- \* Invernadero automatizado con IoT.
- \* Sistema experto que diagnostica los niveles de contaminantes del aire.
- \* Programa SilverAuto para inventario de taller automotriz.
- \* App Mascotas\_TrackApp.

CONCURSOS

Primer lugar - Lucha de robots zumos 2016.

CONTACTO

Teléfono: +50767463625  
GitHub: LaurySofy09

GRUPOS

Miembro de la Fundación Comunitaria DOJO | Cyberseguridad.